

Sistema CGMBet26

Software di analisi del calcio

Strumento potente per scommettitori esperti

Guida per l'utente

Versione 2.16 — Stagione 2025/2026
Febbraio 2026

Sommario

Sommario.....	2
1. Per iniziare	8
1.1 Installazione	8
1.2 Attivazione della licenza.....	8
1.3 Modalità gratuita	9
1.4 Reimpostazione della licenza	9
1.5 Panoramica dell'interfaccia principale.....	10
1.5.1 Pulsanti della barra degli strumenti	10
1.5.2 Menu Impostazioni	11
1.5.3 Barra laterale di navigazione.....	12
2. Tabelle.....	14
2.1 Classifica e filtri	14
.....	14
2.2 Risultati della squadra.....	16
2.3 Forma delle squadre	17
2.4 Statistiche della Lega.....	19
3. H2H (Testa a testa).....	21
3.1 Selezione della squadra e filtri globali	21
3.2 Scheda Risultati.....	22
3.2.1 Elenco delle corrispondenze	22
3.2.2 Filtri a pannello	23
3.2.3 Riepilogo statistico	24
3.3 Scheda Obiettivi	25
3.3.1 Elenco delle partite con cronologia degli obiettivi	26
3.3.2 Filtri della scheda Obiettivi	26
3.3.3 Grafici di distribuzione degli obiettivi	26
4. Statistiche.....	28
4.1 Selezione della lega e della squadra	28
4.2 Scheda Leghe	28
4.3 Scheda Squadre.....	30
4.4.1 Modalità di visualizzazione	32
4.5 Esportazione	32

5. Prossimamente	33
5.1 Panoramica generale	33
5.1.1 Filtri principali	34
5.1.2 Abbina colonne della griglia	34
5.1.3 Barra degli strumenti inferiore	35
5.2 Pannello delle schede di sistema	36
5.2.1 Opzioni di configurazione della scheda	37
5.3 Calcolo di una colonna — Esempio passo passo.....	39
5.4 Sezione Filtro.....	40
5.5 Editor di formule di colonna personalizzate	40
5.6 Salva/Carica sistema	42
5.7 Menu contestuale della corrispondenza (clic con il tasto destro)	43
6. Gestore avvisi.....	44
6.1 Panoramica generale	44
6.1.1 Elenco degli slot di avviso	44
6.1.2 Pannello di configurazione.....	45
6.2 Condizioni.....	45
6.2.1 Condizioni per le squadre di casa e in trasferta.....	45
6.2.2 Filtra le quote	46
6.2.3 Commenti.....	46
6.3 Combina impostazioni	47
6.4 Pulsanti di azione	47
6.5 Avvisi in azione	48
7. Suggerimenti (IA)	50
7.1 Intestazione e controlli	50
7.2 Barra dei filtri	51
7.3 Griglia delle previsioni.....	51
7.4 Fiducia complessiva (stelle)	52
7.5 Codifica a colori.....	52
7.6 Rilevamento delle scommesse di valore.....	53
7.7 Suggerimenti.....	53
8. A.G.S. (Statistiche avanzate sugli obiettivi).....	54
8.1 Pannello sinistro — Configurazione.....	55
8.1.1 Lega / Squadra	55
8.1.2 Gamma.....	56

8.1.3 Squadre ed ELO	56
8.1.4 Filtri	56
8.1.5 Logica delle condizioni	57
8.1.6 Aggiorna e reimposta	58
8.2 Pannello centrale — Griglia filtri e giochi	58
8.2.1 Barra degli strumenti Filtro	58
8.2.2 Barra delle schede	59
8.2.3 Griglia di gioco	59
8.2.4 Piè di pagina delle statistiche	59
8.3 Pannello destro — Statistiche di mercato	60
8.3.1 Modalità di calcolo	61
8.3.2 Periodo	61
8.3.3 Griglia dei risultati	61
8.3.4 Definizioni delle colonne	62
8.4 Barra degli strumenti inferiore	63
9. Statistiche degli obiettivi	64
9.1 Selettore di gioco (barra superiore)	64
9.2 Gestione delle schede	65
9.3 Controlli del filtro (riga 1)	66
9.4 Opzioni di visualizzazione (riga 2)	66
9.5 La griglia dei dati	67
9.5.1 Categorie di mercato	67
9.6 Controlli inferiori	68
9.6.1 Controlli della partita in diretta (prima riga)	68
9.6.2 Origine dati ed evidenziazione (seconda riga)	68
9.7 Come leggere la griglia	69
9.8 Salva / Carica sistema	69
9.9 Consigli pratici	69
10. Evoluzione del punteggio	70
10.1 Selettore di gioco e gestione delle schede	70
10.2 Controlli del filtro	70
10.2.1 Riga 1 — Lega, Squadre e Filtri avanzati	70
10.2.2 Riga 2 — Origine dati e intervallo di minuti	71
10.3 Albero grafico (Scheda 1)	71
10.3.1 Barra di riepilogo superiore	72

10.3.2 Pannello filtro sinistro	72
10.3.3 Il diagramma ad albero	72
10.3.4 Striscia del punteggio corretto.....	73
10.4 Visualizzazione ad albero (Scheda 2)	73
10.5 Diagramma — Percorso principale (Scheda 3)	74
10.6 Diagramma — Completo (Scheda 4).....	75
10.7 Tabella dei risultati (pannello di destra)	76
10.7.1 Modalità di calcolo	77
10.7.2 Gruppi di mercato	77
10.7.3 Definizioni delle colonne.....	77
10.8 Controlli inferiori.....	78
10.9 Consigli pratici.....	78
11. Pesce	79
11.1 Obiettivi attesi e correzioni (barra superiore)	80
11.1.1 Obiettivi attesi.....	80
11.1.2 Correzioni	80
11.2 Il numero di obiettivi (Tabella 1).....	81
11.3 Riga e totali (Tabella 2)	81
11.4 Punteggio corretto (Tabella 3)	82
11.5 Navigazione da Prossimamente	82
12. Poisson avanzato.....	83
12.1 Barra degli strumenti dei controlli (riga 0).....	84
Generatore di formule 12.2 xG (riga 1).....	84
12.2.1 Componenti della formula	84
12.2.2 Sintassi della formula	85
12.2.3 Come viene calcolato xG	86
12.3 Aggiornamento e regolazione (riga 2)	86
12.4 La griglia dati (riga 3).....	86
12.4.1 Colonne fisse	87
12.4.2 Colonne del gruppo di mercato	87
12.5 Barra degli strumenti inferiore (riga 6)	87
12.6 Barra laterale destra — Controlli di evidenziazione e filtro.....	88
12.6.1 Evidenziazione.....	89
12.6.2 Filtri	89
12.7 Barra laterale destra — Statistiche di mercato.....	89

13. Valutazione V	91
13.1 Barra degli strumenti dei controlli (riga 0).....	91
13.2 Come la valutazione V calcola le probabilità	92
13.3 La griglia dati (riga 2).....	93
13.3.1 Colonne fisse	93
13.3.2 Colonne di mercato.....	93
13.4 Barra degli strumenti inferiore (riga 3)	94
13.5 Barra laterale destra: controlli di evidenziazione e visualizzazione	94
13.5.1 Filtro dimensione campione	95
13.5.2 Evidenziazione percentuale	95
13.5.3 Evidenziazione del valore di ritorno.....	95
13.5.4 Evidenziazione del valore Lay	95
13.5.5 Legend.....	96
13.6 Consigli pratici per l'uso	96
16.1 Calcolatrice del valore P.....	109
16.1.1 Carica e analizza	109
16.1.2 Test del valore P.....	111
16.1.3 Modalità di inserimento manuale	112
16.1.4 Visualizzazione educativa.....	113
16.2 Calcolatore di scommesse olandesi coperte.....	114
16.3 Calcolatrice di arbitraggio Back/Lay.....	115
16.4 Calcolatrice DNB e Doppia Chance	116
Calcolatrice dell'handicap asiatico 16.5	117
16.6 Calcolatrice di arbitraggio	118
16.7 Calcolatrice del criterio di Kelly.....	119
Convertitore di quote 16.8	121
16.9 Calcolatrice Parlay.....	122
16.10 Consigli pratici.....	123
17.1 Il mio gestore di leghe.....	124
17.1.1 Disposizione della finestra	124
17.1.2 Creazione di un gruppo di lega	125
17.2 Il mio gestore di team	126
17.2.1 Layout della finestra.....	126
17.2.2 Creazione di un gruppo di team.....	126
17.3 Utilizzo dei gruppi	127

17.4 Gestione dei gruppi.....	127
17.4.1 Modifica di un gruppo.....	127
17.4.2 Eliminazione di un gruppo	128
17.5 Consigli pratici.....	128
18.1 Fuso orario	129
18.2 Formato data	130
Formato della lega 18.3	131
18.4.1 Dimensioni della finestra	132
18.4.2 Avvio del programma.....	133
18.5 Backup e ripristino	133
18.5.1 Opzioni di backup.....	134
18.5.2 Backup automatico	134
18.6 Salva e carica.....	135
18.7 Salvataggio delle preferenze.....	136

Nota: fare clic con il pulsante destro del mouse sul sommario in alto e selezionare "Aggiorna campo" per aggiornare i numeri di pagina dopo la modifica.

1. Per iniziare

Questo capitolo tratta l'installazione, l'attivazione e il primo avvio del sistema CGMBet. Che tu abbia una chiave di licenza o voglia esplorare il software in modalità gratuita, questa sezione ti aiuterà a iniziare a usarlo.

1.1 Installazione

Per installare il sistema CGMBet sul tuo computer:

1. Scarica il file di installazione più recente dal sito Web ufficiale di CGMBet.
2. Esegui il programma di installazione (**CGMBetSetup.exe**) e seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.
3. Scegli la directory di installazione o accetta il percorso predefinito.
4. Una volta completata l'installazione, avvia il sistema CGMBet dal collegamento sul desktop o dal menu Start.

Requisiti di sistema: Windows 10 o versione successiva, runtime .NET 8.0 (incluso nel programma di installazione) e una connessione Internet attiva per l'attivazione della licenza e gli aggiornamenti dei dati.

1.2 Attivazione della licenza

Al primo avvio, il sistema CGMBet visualizzerà una finestra di dialogo di attivazione che ti chiederà di inserire la tua chiave di licenza. Se hai acquistato una licenza, inserisci la chiave che ti è stata fornita e clicca su **Attiva licenza** il software verificherà la tua chiave con il server e sbloccherà le funzionalità corrispondenti al tuo livello di licenza.

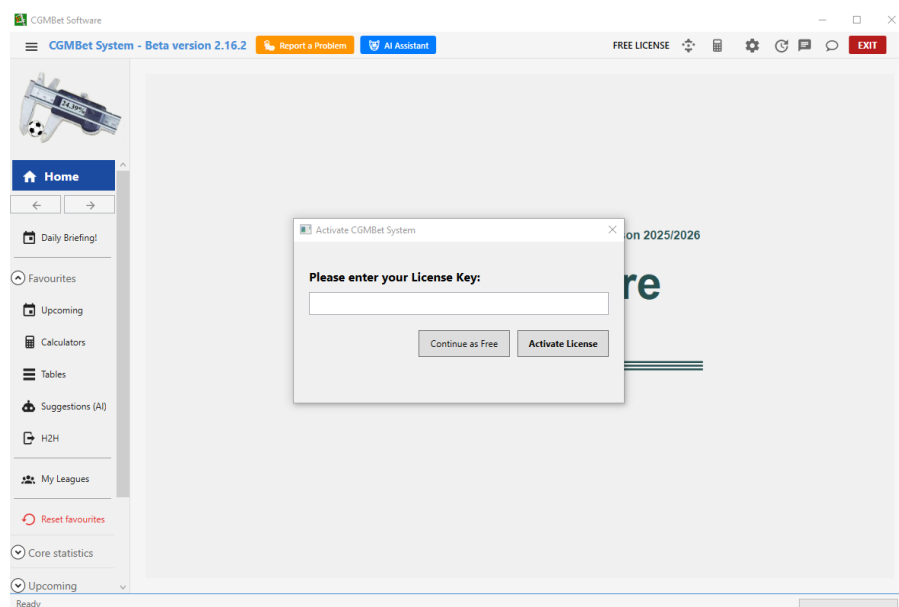


Figura 1.1 — Dialogo di attivazione della licenza al primo avvio

Il sistema CGMBet offre diversi livelli di licenza, ognuno dei quali sblocca diversi livelli di funzionalità:

Livello di licenza	Descrizione
Gratuito	Accesso di base alle statistiche principali, alle classifiche e accesso limitato alla lega.
VIP	Tutto tranne le funzionalità disponibili solo in VIP Plus.
VIP Plus	Tutto ciò che è incluso in VIP, più formule di colonne personalizzate, esportazione completa, esportazione AI, backup del server e altre funzionalità premium che il team CGMBet implementerà in futuro.

1.3 Modalità gratuita

Se non si dispone di una chiave di licenza, è possibile fare clic su **Continua come gratuito** per accedere al software in modalità gratuita. La modalità gratuita fornisce accesso alle statistiche principali, alle classifiche e alle funzionalità di base per i secondi campionati, consentendo di esplorare il software prima di acquistare una licenza. Le funzionalità avanzate, come i suggerimenti dell'IA, il calcolatore di Poisson avanzato, le opzioni di esportazione estese e le formule di colonna personalizzate, saranno limitate.

1.4 Reimpostazione della licenza

Se devi modificare la chiave di licenza (ad esempio, dopo aver aggiornato la licenza), puoi reimpostarla dall'interno dell'applicazione. Fai clic su **Impostazioni** menu (icona  nella barra degli strumenti) e seleziona **Reimposta licenza**. L'applicazione verrà chiusa. Al successivo avvio, verrà nuovamente visualizzata la finestra di dialogo di attivazione, che consentirà di immettere la nuova chiave di licenza.

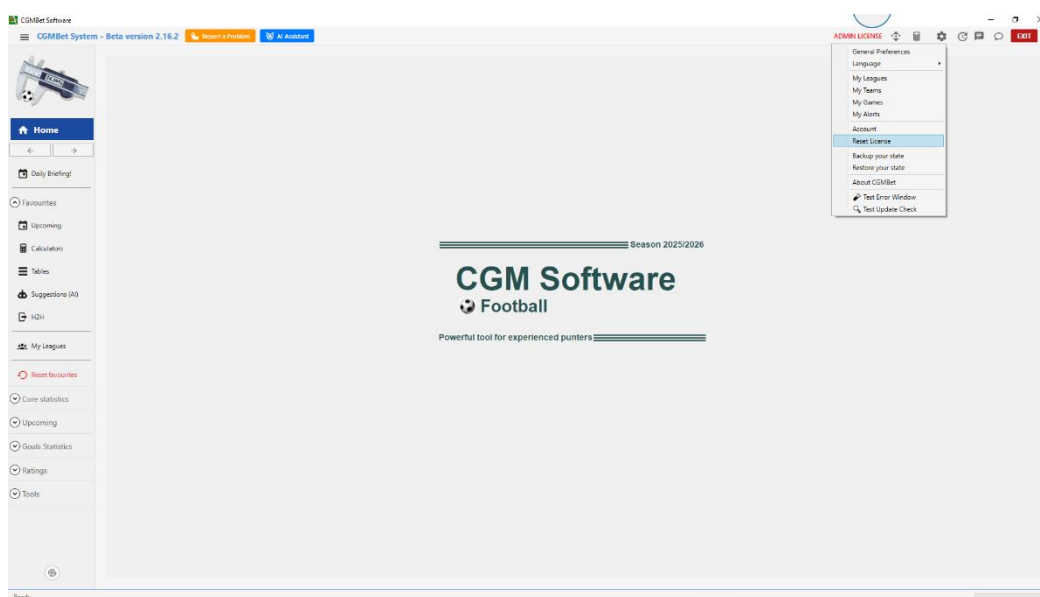


Figura 1.2 — Reimpostazione della licenza.

1.5 Panoramica dell'interfaccia principale

Dopo l'attivazione, verrà visualizzata la finestra principale dell'applicazione. L'interfaccia è organizzata in una barra di navigazione laterale a sinistra, un'area contenuti al centro e una barra degli strumenti nella parte superiore.

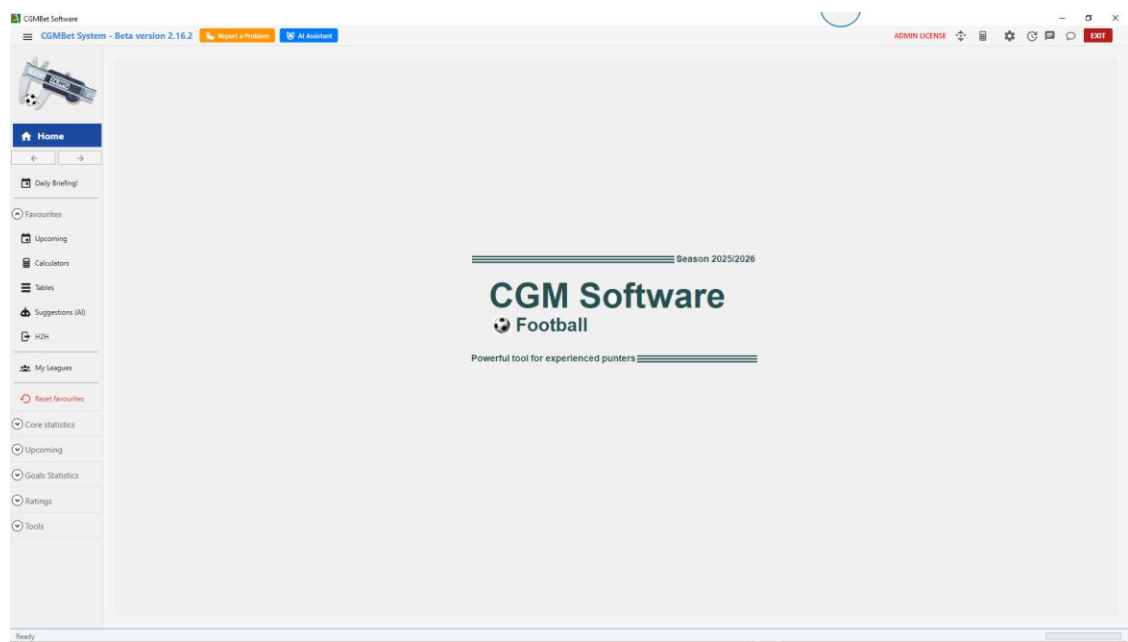


Figura 1.3 — Interfaccia principale del sistema CGMBet

1.5.1 Pulsanti della barra degli strumenti

La barra degli strumenti in alto a destra della finestra consente di accedere rapidamente alle funzioni essenziali:

Pulsante	Descrizione
Segnala un problema	Apri una finestra di dialogo per segnalare bug o problemi direttamente al team di sviluppo.
Assistente AI	Avvia l'assistente basato sull'intelligenza artificiale per ottenere assistenza con i moduli del software.
⚙️ Preferenze	Apri il pannello Preferenze generali per regolare la visualizzazione, il formato della data e altre impostazioni.
⚙️ Impostazioni	Apri il menu delle impostazioni (vedere la sezione 1.5.2 di seguito).

 Aggiornamento	Controlla gli aggiornamenti del database e scarica gli ultimi dati delle partite dal server.
 Chat	Apre la finestra della chat della community per comunicare con altri utenti in tempo reale.
 Feedback	Apre un canale di messaggistica diretta per visualizzare i messaggi di supporto CGMBet.
USCITA	Chiude l'applicazione.

1.5.2 Menu Impostazioni

Cliccando sul pulsante Impostazioni () si apre un menu con le seguenti opzioni:

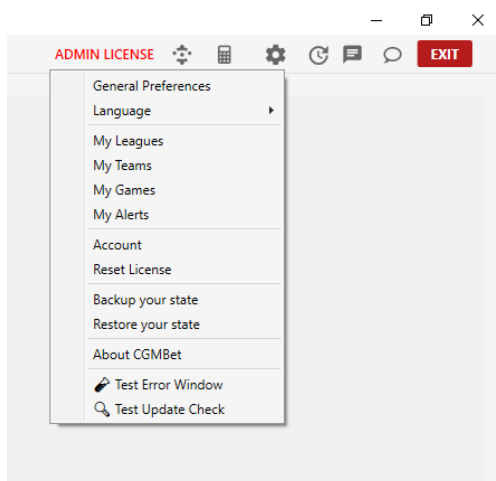


Figura 1.4 — Menu Impostazioni

Voce di menu	Descrizione
Preferenze generali	Regola le impostazioni di visualizzazione, il formato della data, l'intervallo stagionale predefinito e altre preferenze dell'applicazione.
Lingua	Cambia la lingua dell'applicazione. Le lingue disponibili sono inglese, tedesco, spagnolo, francese, ungherese, italiano, portoghese, rumeno e greco.
I miei campionati	Gestisci i tuoi gruppi di campionato personalizzati per filtrare rapidamente tutte le visualizzazioni.
I miei team	Salva e gestisci le tue squadre preferite per un accesso rapido.
I miei giochi	Aggiungi ai preferiti le corrispondenze specifiche per riferimento e monitoraggio futuri.
I miei avvisi	Configura avvisi e notifiche per corrispondenze specifiche o soglie statistiche.
Account	Visualizza i dettagli della tua licenza, la data di scadenza e le informazioni dell'account.
Reimposta licenza	Disattiva la chiave di licenza corrente. L'applicazione verrà riavviata e richiederà una nuova chiave.
Esegui il backup del tuo stato	Esporta tutte le tue impostazioni personali, i campionati personalizzati, le squadre, gli avvisi e le preferenze in un file di backup.

Ripristina il tuo stato	Importa un backup salvato in precedenza per ripristinare tutte le tue impostazioni personali.
Informazioni su CGMBet	Visualizza le informazioni sulla versione e i crediti.

Le altre opzioni sono disponibili solo in modalità amministrativa.

1.5.3 Barra laterale di navigazione

La barra laterale sinistra fornisce accesso a tutte le sezioni dell'applicazione, organizzate in gruppi comprimibili. La barra laterale include anche **Indietro**(←) e **Inoltrare**(→) frecce di navigazione in alto, che consentono di spostarsi tra le viste visitate in precedenza.

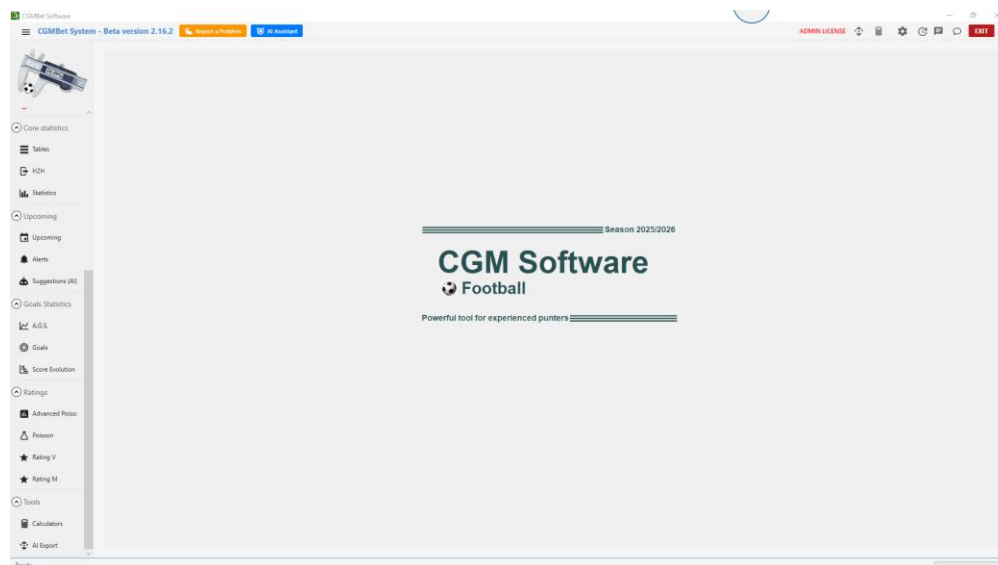


Figura 1.5 — Barra laterale di navigazione con tutte le sezioni espande.

Sezione / Articolo	Descrizione
Casa	Ritorna alla schermata di benvenuto.
Briefing quotidiano!	Un breve riepilogo delle partite e delle statistiche più importanti di oggi, in base alle tue selezioni.
Preferiti	<i>Una sezione personalizzabile con collegamenti alle visualizzazioni che usi più spesso. Clicca su "Reimposta preferiti" in basso per ripristinare le impostazioni predefinite.</i>
Prossimamente	Collegamento alla vista Prossime partite.
Calcolatrici	Collegamento alla vista Calcolatrici.
Tabelle	Collegamento rapido alla vista Classifiche.
Suggerimenti (IA)	Collegamento alla vista Suggerimenti AI.
Testa a testa	Collegamento allo strumento di confronto diretto.
I miei campionati	Collegamento rapido ai tuoi gruppi di campionato personalizzati.
Statistiche di base	<i>Statistiche dettagliate a livello di campionato ed esplorazione dei dati.</i>
Tabelle	Tabelle delle classifiche di tutti i campionati supportati.
Testa a testa	Strumento di confronto diretto tra due squadre qualsiasi.
Statistiche	Statistiche complete del campionato e della squadra.

Prossimamente	<i>Centro partite completo con filtri avanzati.</i>
Prossimamente	Prossime partite con quote, schede di sistema e filtri avanzati.
Avvisi	Visualizza e gestisci gli avvisi e le notifiche delle tue partite.
Suggerimenti (IA)	Suggerimenti e analisi delle partite basati sull'intelligenza artificiale (richiede licenza VIP o superiore).
Statistiche degli obiettivi	<i>Analisi approfondita degli obiettivi e degli schemi di punteggio.</i>
A.G.S.	Statistiche avanzate sui gol: analizza vari scenari in base ai minuti segnati.
Obiettivi	Totale dei gol, andamenti over/under e dati sui punteggi per campionato e squadra.
Evoluzione del punteggio	Tieni traccia dell'evoluzione dei punteggi nel corso della partita.
Valutazioni	<i>Valutazioni della forza della squadra e modelli di previsione.</i>
Poisson avanzato	Calcolatrice avanzata della distribuzione di Poisson con formule xG e filtri personalizzati.
Poisson	Calcolatore di probabilità di Poisson standard per i risultati delle partite.
Valutazione V	Valutazione del valore della squadra basata sulle prestazioni e sull'analisi delle probabilità.
Valutazione M	Valutazione dello slancio della squadra in base ai risultati di partite simili.
Utensili	<i>Strumenti avanzati di analisi e utilità.</i>
Calcolatrici	Calcolatrici statistiche: strumenti di Poisson, di scommesse di valore, di accumulatore e di criterio di Kelly.
Esportazione AI	Esporta i dati utilizzando modelli di formattazione e analisi basati sull'intelligenza artificiale.

2. Tabelle

La vista Tabelle è disponibile in **Statistiche di base → Tabellen** nella barra laterale. Fornisce una panoramica completa delle classifiche del campionato, delle prestazioni delle singole squadre, dei grafici storici delle prestazioni e dei confronti statistici dell'intero campionato.

2.1 Classifica e filtri

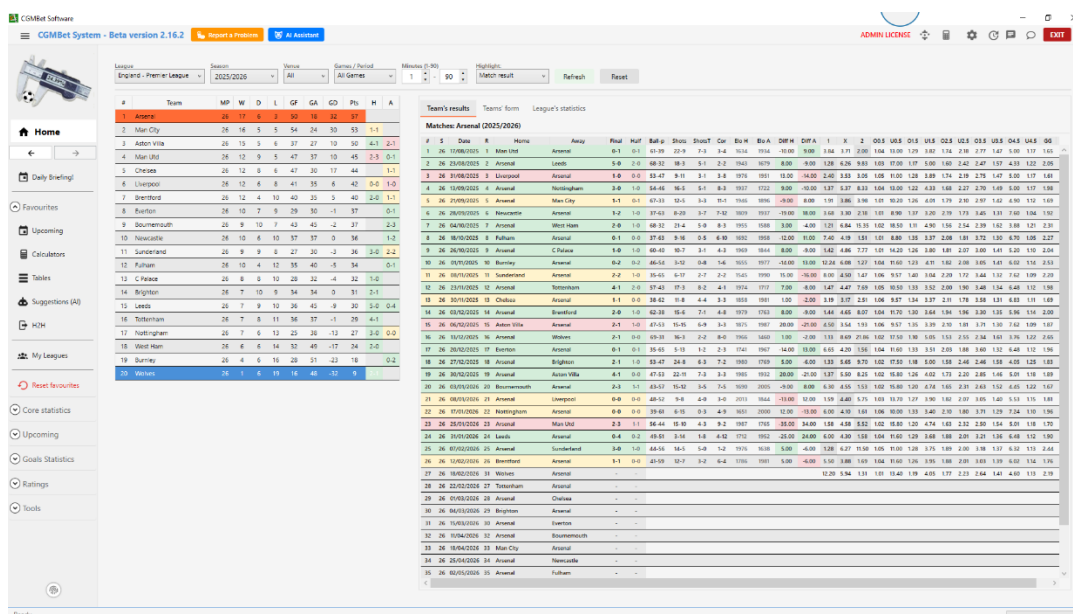


Figura 2.1 — Vista tabella

Il lato sinistro dello schermo mostra la classifica del campionato. In alto, una serie di filtri consente di personalizzare i dati:

Filtro	Descrizione
Lega	Seleziona il campionato che vuoi visualizzare (ad esempio Inghilterra – Premier League).
Stagione	Seleziona la stagione (ad esempio 2025/2026). Puoi anche visualizzare le stagioni storiche.
Luogo	Filtra per sede: tutte le partite, solo in casa o solo in trasferta.
Giochi / Periodo	Filtra per ambito di gioco: Tutti i giochi, Primo tempo, Secondo tempo o un intervallo personalizzato.
Minuti (1–90)	Limitare le statistiche a un intervallo di minuti specifico (ad esempio 1–45 solo per i dati del primo tempo).
Evidenziare	Evidenzia le partite in base al risultato (ad esempio, "Risultato partita" evidenzia vittorie, pareggi e sconfitte nell'elenco delle partite della squadra).
Aggiorna	Ricarica i dati con le impostazioni del filtro correnti.

Reset	Ripristina tutti i filtri ai loro valori predefiniti.
--------------	---

La classifica mostra le seguenti colonne per ogni squadra:

Colonna	Senso
#	Posizione in campionato.
Squadra	Nome della squadra. Clicca su una squadra per visualizzarne i dati dettagliati sul lato destro.
parlamentare	Partite giocate.
IN	Vittorie.
D	Disegna.
L	Perdite.
GF	Gol segnati.
A	Gol subiti (subiti).
GD	Differenza reti (GF – GA).
Punti	Punti totali.
H	I risultati della squadra in casa.
UN	I risultati della squadra in trasferta.

 **Suggerimento:** Clicca su una qualsiasi squadra nella classifica per caricarne i dati dettagliati nel pannello di destra. Il pannello presenta tre schede: Risultati della squadra, Forma delle squadre e Statistiche del campionato.

2.2 Risultati della squadra

IL **risultati della squadra**La scheda mostra l'elenco completo delle partite della squadra selezionata nella stagione scelta. Ogni riga rappresenta una partita; i risultati passati mostrano le statistiche complete e le partite future mostrano solo il nome dell'avversario.

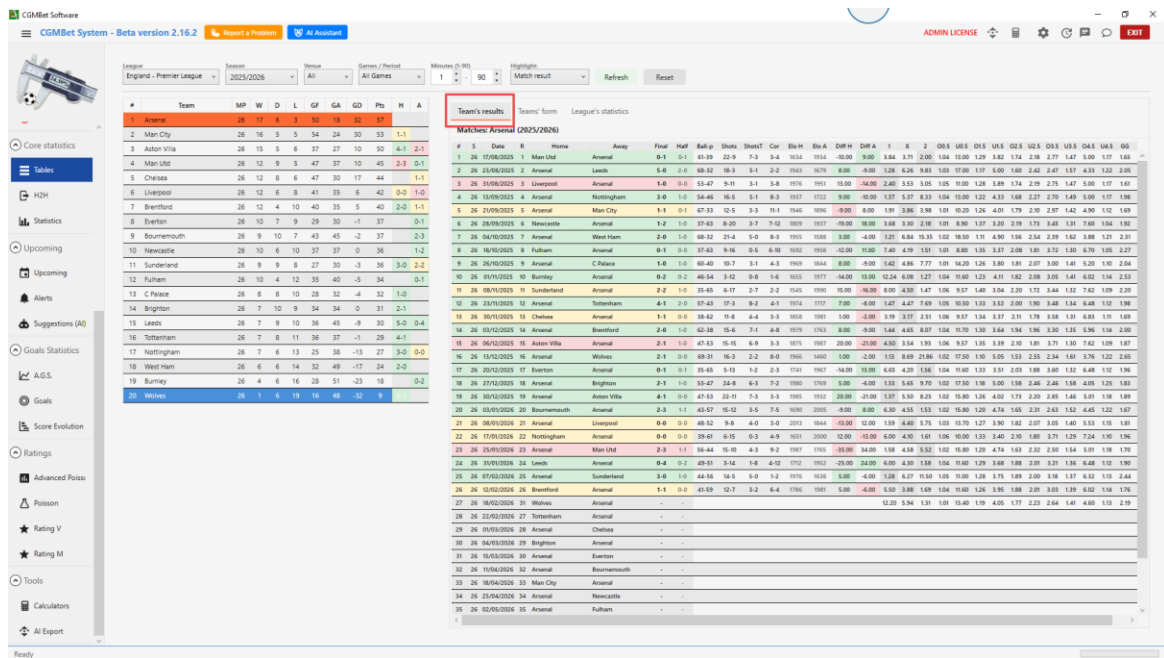


Figura 2.2 — Scheda risultati della squadra (Arsenal, Premier League 2025/2026)

L'elenco delle corrispondenze include le seguenti colonne:

Colonna	Senso
#	Il numero della partita nella stagione.
S	Identificatore della stagione.
Data	Data in cui è stata giocata la partita (o è programmata).
R	Numero tondo.
Casa / Fuori casa	La squadra di casa e quella in trasferta.
Finale	Punteggio a tempo pieno (ad esempio 1–0).
Metà	Risultato dell'intervallo.
Palla-p	Percentuale di possesso palla per la squadra selezionata.
Scatti	Tiri totali
ShotsT	Tiri in porta.

Cor	Angoli.
Elo H / Elo A	Valutazione ELO della squadra di casa e di quella ospite al momento della partita.
Diff H / Diff A	Differenza ELO (variazione) per la squadra di casa e quella in trasferta dopo la partita.
1 / X / 2	Quote pre-partita per vittoria in casa, pareggio e vittoria in trasferta.
O0.5 – O4.5	Quote pre-partita per Over 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 e 4,5 gol.
U0.5 – U4.5	Quote pre-partita per Under 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 e 4,5 gol.
GG	Quote pre-partita per entrambe le squadre che segnano (GG/BTTS).

 **Suggerimento:**Le partite future vengono visualizzate in fondo all'elenco

 **Suggerimento:**I risultati sono codificati a colori: verde per le vittorie, giallo/arancione per i pareggi e rosso per le sconfitte, rendendo facile individuare a colpo d'occhio gli schemi di gioco.

2.3 Forma delle squadre

IL **Forma delle squadre**La scheda "Tabella" consente di confrontare le prestazioni di più squadre durante la stagione utilizzando grafici lineari interattivi. Seleziona una o più squadre dall'elenco a sinistra e il grafico a destra si aggiornerà per mostrarne l'andamento.

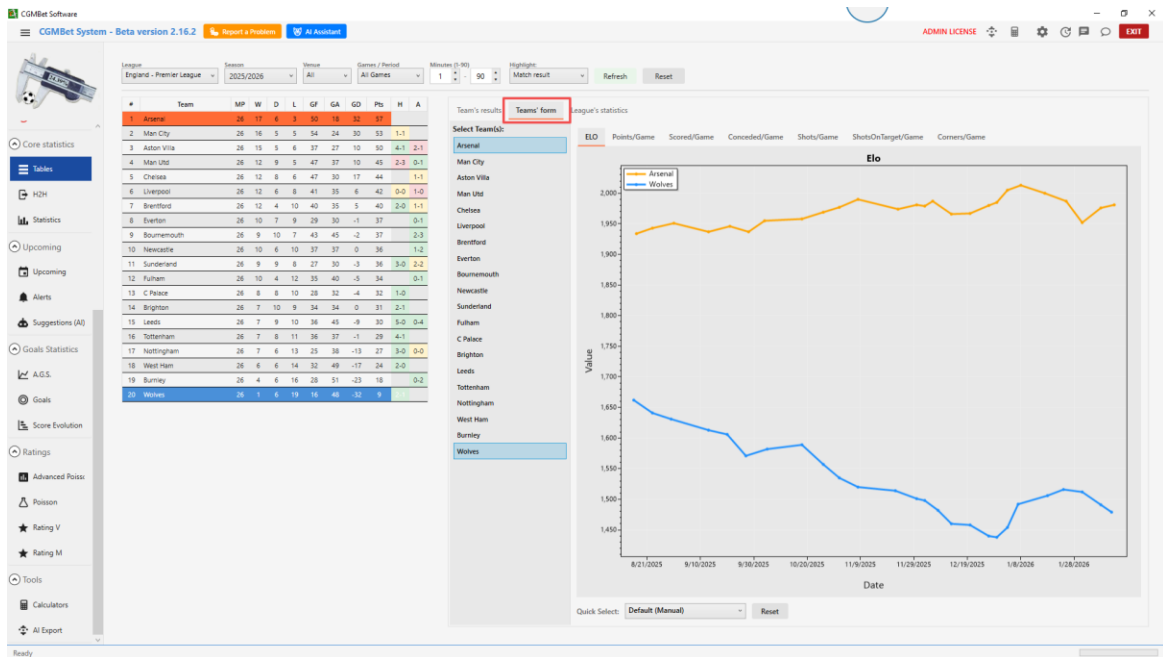


Figura 2.3— Scheda forma delle squadre (confronto ELO: Arsenal vs Wolves)

Le schede dei grafici in alto consentono di passare da una metrica delle prestazioni all'altra:

Tipo di grafico	Cosa mostra
QUANTO	Progressione del punteggio ELO nel corso della stagione. Valori più alti indicano una forma fisica migliore.
Punti/Partita	Punti medi per partita nel tempo.
Segnato/Partita	Media dei gol segnati a partita.
Concesse/Partita	Media dei gol subiti a partita.
Tiri/partita	Media totale dei tiri a partita.
Tiri sul bersaglio/Gioco	Media dei tiri in porta a partita.
Angoli/Gioco	Media di calci d'angolo a partita.

Come utilizzare questa scheda:

5. Fare clic sul nome di una squadra in **Seleziona la/le squadra/e** elenco per aggiungerlo al grafico. Clicca di nuovo per deselezionarlo.
6. Seleziona più team (tieni premuto il tasto CTRL) per confrontare i loro andamenti affiancati.
7. Utilizzare le schede dei tipi di grafico (ELO, Punti/Partita, ecc.) per passare da una metrica all'altra.
8. Utilizzare il **Selezione rapida** menu a discesa in basso per selezionare rapidamente gruppi di team predefiniti oppure scegliere **Predefinito (Manuale)** per la selezione manuale.
9. Fare clic **Reset** per cancellare tutte le squadre selezionate e ricominciare da capo.

 **Suggerimento:** Confrontare i grafici ELO è particolarmente utile prima di una partita: se l'ELO di una squadra è in rialzo mentre quello dell'altra è in calo, ciò potrebbe indicare un cambiamento nella forma che la classifica grezza non cattura.

2.4 Statistiche della Lega

IL **statistiche della lega**La scheda fornisce una panoramica statistica dell'intero campionato, classificando tutte le squadre in base al parametro selezionato. Questo è utile per identificare le tendenze del campionato, confrontare i punti di forza delle squadre in aree specifiche e individuare valori eccessivi e insufficienti.

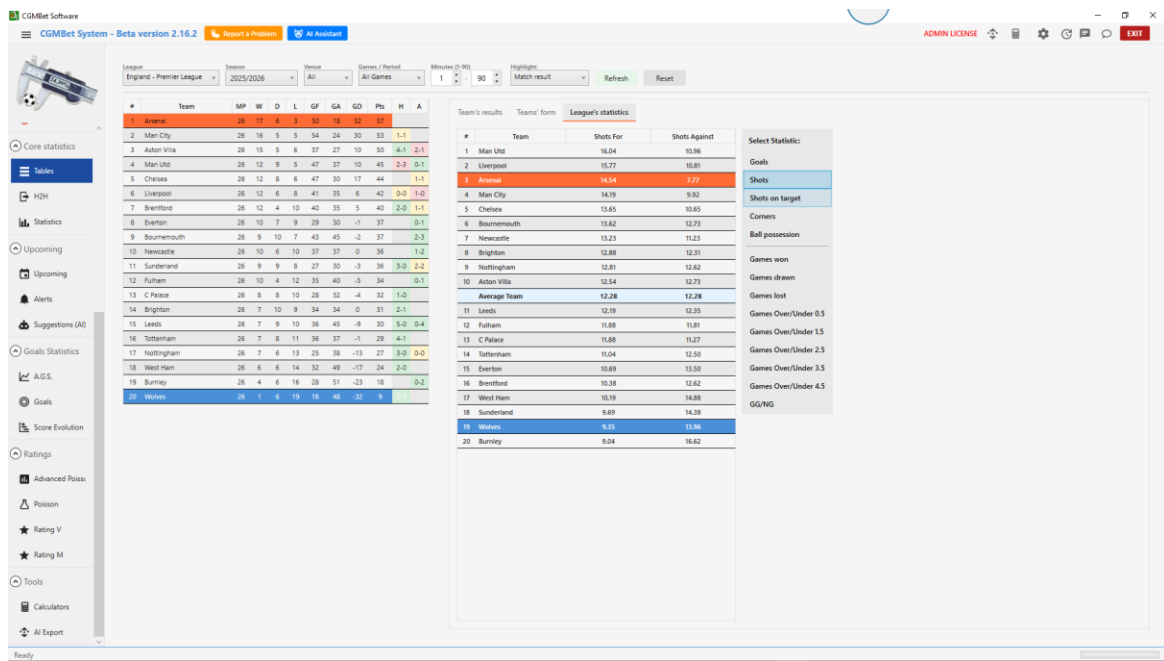


Figura 2.4 — Scheda delle statistiche della lega (tiri a segno e tiri contro)

Il pannello di destra elenca tutte le statistiche disponibili che puoi selezionare. Clicca su una statistica per aggiornare la classifica:

Statistica	Cosa mostra
Obiettivi	Media dei gol segnati e subiti a partita per ciascuna squadra.
Scatti	Media totale dei tiri fatti e subiti a partita.
Tiri in porta	Media dei tiri in porta fatti e subiti a partita.
Angoli	Media dei calci d'angolo fatti e subiti a partita.
Possesso palla	Percentuale media di possesso palla per ciascuna squadra.
partite vinte	Numero totale di partite vinte da ciascuna squadra.
Partite pareggiate	Numero totale di partite pareggiate.
partite perse	Numero totale di partite perse.
Partite Over/Under 0.5	Numero di partite con più o meno di 0,5 gol totali.
Partite Over/Under 1.5	Numero di partite con più o meno di 1,5 gol totali.
Partite Over/Under 2.5	Numero di partite con più o meno di 2,5 gol totali.

Partite Over/Under 3.5	Numero di partite con più o meno di 3,5 gol totali.
Partite Over/Under 4.5	Numero di partite con più o meno di 4,5 gol totali.
GG/NG	Numero di partite in cui entrambe le squadre hanno segnato (GG) rispetto alle partite in cui almeno una squadra non ha segnato (NG).

La tabella di classifica mostra ogni squadra con due colonne di dati: il valore "A favore" (quanto la squadra produce in quella statistica) e il valore "Contro" (quanto la squadra subisce). Le squadre sono classificate dalla più alta alla più bassa nella colonna "A favore". **Squadra media** La riga è inclusa come punto di riferimento e mostra la media dell'intera lega.

 **Suggerimento:** La squadra selezionata (dalla classifica a sinistra) viene evidenziata nella classifica, rendendo facile vedere dove si colloca rispetto al resto del campionato.

 **Suggerimento:** Utilizza questa scheda per trovare scommesse di valore: ad esempio, una squadra con un alto numero di "Tiri in porta" ma un basso numero di "Gol" potrebbe avere prestazioni inferiori alle aspettative e necessitare di una correzione del punteggio.

3. H2H (Testa a testa)

La vista H2H è disponibile sotto **Statistiche principali → H2H** nella barra laterale, o tramite **Testa a testa** scorciatoia nella sezione Preferiti. Fornisce un confronto dettagliato fianco a fianco di due squadre, mostrando i loro risultati recenti, riepiloghi statistici e analisi dei tempi dei gol. Questo è uno degli strumenti di ricerca pre-partita più potenti del sistema CGMBet.

3.1 Selezione della squadra e filtri globali

Nella parte superiore della vista H2H, troverai l'area di selezione della squadra e tre menu a discesa con filtri globali che influenzano tutti i dati visualizzati sullo schermo.

Per selezionare le due squadre che vuoi confrontare, usa i quattro menu a tendina al centro dello schermo. Per ogni squadra (sinistra e destra), scegli prima **lega**, quindi seleziona il **squadra** dal secondo menu a discesa. Non è necessario che le squadre provengano dallo stesso campionato: puoi confrontare due squadre qualsiasi di qualsiasi competizione supportata.

I filtri globali nella parte superiore della vista controllano il contesto dei dati:

Filtro	Descrizione
Statistica calcolata prima	Imposta una data limite per le statistiche. Solo le partite giocate prima di questa data vengono incluse nei calcoli. Questo è utile per analizzare l'aspetto delle squadre prima di una specifica partita.
Modalità di sincronizzazione	Controlla se i pannelli sinistro e destro condividono le stesse impostazioni di filtro. Se impostato su "Le statistiche in casa e in trasferta sono sincronizzate", modificando un filtro su un lato si applica automaticamente la stessa modifica all'altro. Se impostato su "Le statistiche in casa e in trasferta non sono sincronizzate", i filtri di ciascun pannello sono indipendenti, consentendo di confrontare diverse porzioni di dati (ad esempio, Squadra A in casa contro Squadra B in trasferta).
Stato del gioco	Scegli tra "Mostra solo le partite giocate" (per visualizzare i risultati completati) o "Mostra solo le partite programmate" (per vedere le prossime partite).

3.2 Scheda Risultati

IL RisultatiLa scheda è la visualizzazione predefinita all'apertura della finestra Testa a Testa. Mostra due pannelli affiancati, uno per ogni squadra selezionata, ciascuno contenente un elenco delle partite in alto e un riepilogo statistico in basso.

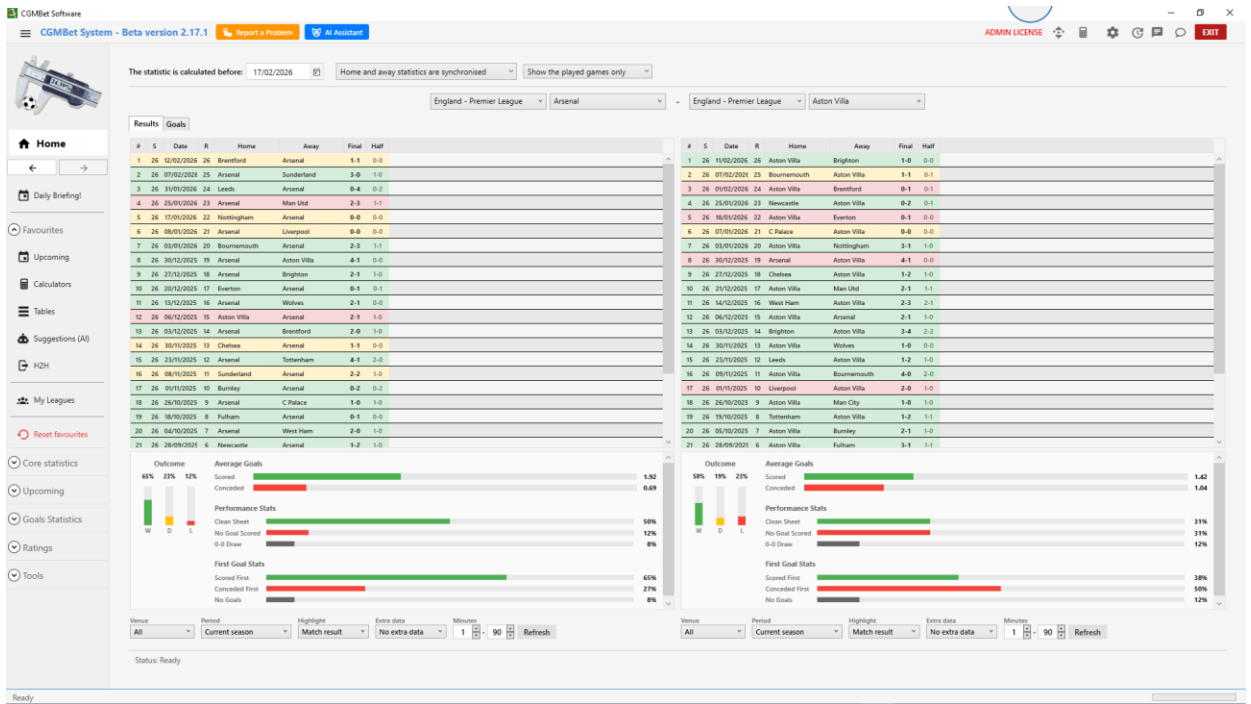


Figura 3.1 — Scheda Risultati H2H (Arsenal vs Aston Villa, Premier League 2025/2026)

3.2.1 Elenco delle corrispondenze

La parte superiore di ogni pannello mostra un elenco scorrevole delle partite della squadra selezionata. Ogni riga rappresenta una partita, contrassegnata da un colore in base al risultato: **verde** per le vittorie, **giallo/arancione** per i pareggi, **rosso** per le perdite.

Colonna	Senso
#	Numero della partita nella stagione.
S	Identificatore della stagione.
Data	Data in cui è stata giocata la partita.
R	Numero tondo.
Casa	La squadra di casa.
Lontano	La squadra ospite. Il nome della squadra selezionata è mostrato in grassetto ed evidenziato.
Finale	Punteggio a tempo pieno (ad esempio 1–1).
Metà	Risultato dell'intervallo.

3.2.2 Filtri a pannello

Sotto l'elenco delle partite (in fondo a ogni pannello), un set di filtri consente di personalizzare i dati per ogni squadra. Quando la sincronizzazione è abilitata, la modifica di un filtro in un pannello aggiorna automaticamente anche l'altro.

Luogo

Opzione	Descrizione
Tutto	Mostra tutte le partite indipendentemente dalla sede (impostazione predefinita).
Casa	Mostra solo le partite in cui la squadra ha giocato in casa.
Lontano	Mostra solo le partite in cui la squadra ha giocato in trasferta.
Testa a testa	Mostra solo gli scontri diretti tra le due squadre selezionate. Selezionando questa opzione, viene visualizzata la casella di controllo "Dividi per sede", che consente di suddividere ulteriormente i risultati degli scontri diretti in casa e in trasferta.

Periodo

Opzione	Descrizione
Stagione attuale	Mostra solo le partite della stagione corrente (predefinito).
Ultime 2 stagioni	Mostra le partite della stagione attuale e di quella precedente.
Tutte le stagioni	Mostra tutte le corrispondenze storiche disponibili nel database.
Ultime 5 partite	Mostra solo le 5 corrispondenze più recenti.
Ultime 10 partite	Mostra solo le 10 corrispondenze più recenti.
Ultimi 30 giorni	Mostra le partite giocate negli ultimi 30 giorni.
Ultimi 60 giorni	Mostra le partite giocate negli ultimi 60 giorni.

Evidenziare

Opzione	Descrizione
Risultato della partita	Codifica le righe con colori diversi per vittoria (verde), pareggio (giallo) e sconfitta (rosso). Questa è l'impostazione predefinita.
Sovraprezzo 0,5	Evidenzia in base al totale dei gol Over/Under 0,5.
Totale 1,5	Evidenzia in base al totale dei gol Over/Under 1,5.
Sovraprezzo 2,5	Evidenzia in base al totale di gol Over/Under 2,5.
Sovraprezzo 3,5	Evidenzia in base al totale di gol Over/Under 3,5.
Totale 4,5	Evidenzia in base al totale di gol Over/Under 4,5.

GG/NG	Evidenzia in base al fatto che entrambe le squadre abbiano segnato (GG) o meno (NG).
-------	--

Dati aggiuntivi

Opzione	Descrizione
Nessun dato extra	Visualizza solo le colonne di corrispondenza standard (impostazione predefinita).
Valutazione ELO	Mostra i punteggi ELO di entrambe le squadre al momento di ogni partita.
Valutazione del modulo	Mostra i valori di valutazione della forma per ogni partita.
Rango	Mostra la posizione in classifica di ciascuna squadra al momento della partita.
Scatti	Mostra il totale dei tiri a favore e contro.
Tiri in porta	Mostra i tiri in porta a favore e contro.
Angoli	Mostra i conteggi degli angoli a favore e contro.
Possesso palla	Mostra la percentuale di possesso palla.

Minuti (1–90)

Limita le statistiche a un intervallo di minuti specifico. Ad esempio, inserendo 1–45, tutti i calcoli vengono limitati ai soli dati del primo semestre. Fai clic su **Aggiorna** per applicare l'intervallo di minuti aggiornato.

3.2.3 Riepilogo statistico

Sotto l'elenco delle partite, ogni pannello mostra una sezione riassuntiva statistica divisa in tre aree: **Risultato**, **Obiettivi medi**, e **Statistiche sulle prestazioni**. Un ulteriore **Statistiche del primo gol** viene mostrata anche la sezione.

Risultato

Visualizza la percentuale di vittorie, pareggi e sconfitte della squadra selezionata nelle partite filtrate, rappresentata tramite grafici a barre verticali con barre colorate (verde per le vittorie, giallo per i pareggi, rosso per le sconfitte). Quando il filtro Evidenzia è impostato su Over/Under o GG/NG, la sezione Esito si adatta per visualizzare le percentuali pertinenti (ad esempio, Over vs Under).

Obiettivi medi

Mostra il numero medio di gol segnati e subiti a partita, visualizzato come barre di avanzamento orizzontali con valori numerici. Il verde rappresenta i gol segnati e il rosso quelli subiti.

Statistiche sulle prestazioni

Un set di indicatori chiave di prestazione con barre di avanzamento orizzontali e valori percentuali:

Statistica	Cosa mostra
------------	-------------

Foglio pulito	Percentuale di partite in cui la squadra non ha subito gol.
Nessun gol segnato	Percentuale di partite in cui la squadra non è riuscita a segnare.
0-0 Pareggio	Percentuale di partite terminate con un pareggio a reti inviolate.

Statistiche del primo gol

Analisi di chi ha segnato il primo gol in ogni partita:

Statistica	Cosa mostra
Primo classificato	Percentuale di partite in cui la squadra ha segnato il gol di apertura.
Concesse per prime	Percentuale di partite in cui l'avversario ha segnato per primo.
Nessun obiettivo	Percentuale di partite in cui non è stato segnato alcun gol.

 **Suggerimento:** Confronta le statistiche del primo gol delle due squadre per identificare quale squadra tende a prendere l'iniziativa. Una squadra che segna spesso per prima può avere un vantaggio psicologico negli scontri diretti.

3.3 Scheda Obiettivi

IL **Obiettivi** La scheda fornisce una ripartizione visiva minuto per minuto di quando ogni squadra segna e subisce gol. È progettata per aiutarti a identificare gli schemi di punteggio, ad esempio le squadre che partono bene o chiudono tardi la partita.

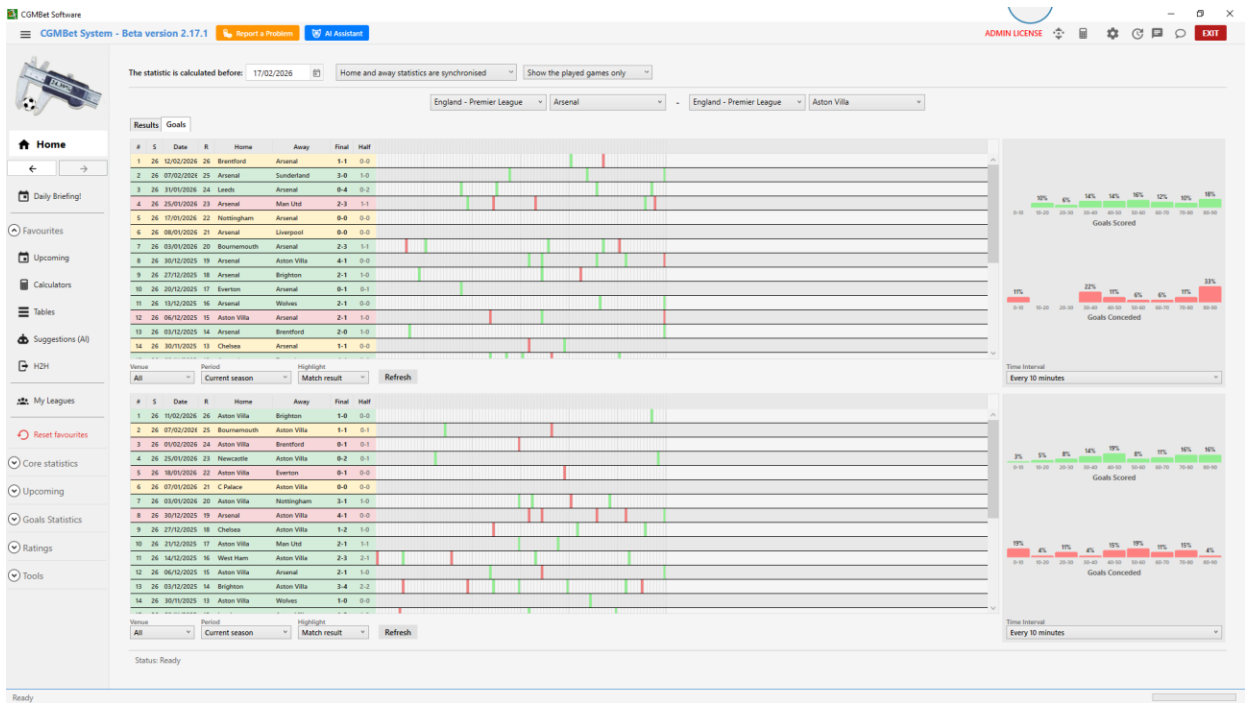


Figura 3.2 — Scheda Gol testa a testa (Arsenal vs Aston Villa, analisi dei gol minuto per minuto)

3.3.1 Elenco delle partite con cronologia degli obiettivi

La scheda Gol è divisa in due pannelli sovrapposti (in alto per la prima squadra, in basso per la seconda). Ogni pannello mostra un elenco delle partite sul lato sinistro, identico alla scheda Risultati (con le stesse colonne #, S, Data, R, Casa, Trasferta, Finale e Tempo). Tuttavia, invece del riepilogo statistico, il lato destro di ogni riga presenta un**barra della cronologia degli obiettivi**—una striscia orizzontale che si estende dal minuto 1 al minuto 90. Ogni gol è rappresentato da un segno verticale colorato sulla linea del tempo:

Colore	Senso
Verde	Un gol segnato dalla squadra selezionata.
Rosso	Un gol subito dalla squadra selezionata.

Questa visualizzazione consente di individuare facilmente degli schemi a colpo d'occhio, ad esempio una serie di gol negli ultimi 15 minuti o una squadra che subisce spesso gol in anticipo.

3.3.2 Filtri della scheda Obiettivi

Ogni pannello nella scheda Obiettivi ha il suo set di filtri nella parte inferiore:

Filtro	Descrizione
Luogo	Stesse opzioni della scheda Risultati: Tutti, Casa, Trasferta o Testa a testa.
Periodo	Stesse opzioni della scheda Risultati: Stagione in corso, Ultime 2 stagioni, Tutte le stagioni, Ultime 5/10 partite, Ultimi 30/60 giorni.
Evidenziare	Stesse opzioni della scheda Risultati: Risultato della partita, O/U 0,5–4,5 o GG/NG. Controlla la codifica a colori delle righe della partita.
Aggiorna	Ricarica i dati con le impostazioni del filtro correnti.

3.3.3 Grafici di distribuzione degli obiettivi

Sul lato destro di ogni pannello, due grafici a barre forniscono una visione aggregata dei tempi dei gol in tutte le partite filtrate:

Grafico	Cosa mostra
Gol segnati	La percentuale di gol segnati dalla squadra in ogni intervallo di tempo. Le barre sono colorate di verde.
Gol subiti	La percentuale di gol subiti in ogni intervallo di tempo. Le barre sono colorate in rosso/rosa.

L'asse orizzontale è suddiviso in intervalli di tempo (ad esempio 0-10, 10-20, ... 80-90) e l'etichetta percentuale sopra ogni barra mostra quale proporzione di obiettivi totali rientra in quell'intervallo.

UN **Intervallo di tempo** il menu a discesa sotto ogni grafico consente di scegliere la granularità dei gruppi di tempo:

Opzione	Descrizione
Ogni 5 minuti	Massima granularità: 18 intervalli da 0–5 a 85–90.
Ogni 10 minuti	Predefinito: 9 intervalli da 0–10 a 80–90.
Ogni 15 minuti	6 intervalli da 0–15 a 75–90.
Ogni 30 minuti	3 intervalli: 0–30, 30–60, 60–90.
Ogni 45 minuti	2 intervalli: prima metà (0–45) e seconda metà (45–90).

 **Suggerimento:** Utilizza gli intervalli "Ogni 10 minuti" o "Ogni 15 minuti" per il miglior equilibrio tra dettaglio e leggibilità. Passa a "Ogni 5 minuti" quando esamini schemi tattici molto specifici, come i gol subito dopo l'intervallo.

 **Suggerimento:** Se una squadra segna un numero sproporzionato di gol nella fascia 70-90 mentre l'altra ne subisce molti nella stessa finestra, questo è un segnale forte per prendere in considerazione i mercati di fine partita come Over 1,5 gol nel secondo tempo.

4. Statistiche

La vista Statistiche è disponibile in **Statistiche di base** → **Statistiche** nella barra laterale. Fornisce una panoramica statistica multi-campionato e multi-squadra, consentendo di confrontare le principali metriche rilevanti per le scommesse su tutti i campionati e tutte le squadre presenti nel database. I dati sono presentati in due schede separate: **Leghe** e **Squadre**. Entrambe le schede condividono lo stesso set di filtri nella parte inferiore dello schermo e mostrano un ricco set di colonne che coprono risultati, soglie obiettivo e statistiche sui primi obiettivi.

4.1 Selezione della lega e della squadra

Nella parte superiore della vista Statistiche, due menu a discesa consentono di restringere i dati prima che vengano caricati:

Cadere in picchiata	Descrizione
Lega	Seleziona un campionato specifico da visualizzare (ad esempio Inghilterra – Premier League) oppure lascialo impostato su “Tutti i campionati” per includere tutti i campionati presenti nel database.
Squadre	Seleziona una squadra specifica o lascia l'opzione "Tutte le squadre" per includerle tutte. Quando selezioni un campionato, il menu a discesa "Squadre" mostra solo le squadre appartenenti a quel campionato.

Questi menu a discesa di primo livello controllano quali campionati o squadre vengono visualizzati sia nella scheda Campionati che in quella Squadre.

4.2 Scheda Leghe

IL **Leghe**La scheda mostra una riga per campionato, riassumendo le statistiche aggregate di tutte le partite di quel campionato per i filtri selezionati. Questa è la scheda predefinita quando si apre la vista Statistiche.

Figura 4.1 — Vista statistiche — Scheda Campionati (tutti i campionati, stagione corrente, modalità percentuali)

Ogni riga rappresenta una lega e comprende le seguenti colonne:

Colonna	Senso
#	Posizione in classifica (ordinata per impostazione predefinita in base alla percentuale superiore al 2,5).
(Bandiera)	La bandiera del paese associato alla lega.
Lega	Il nome completo della lega.
Giochi	Numero totale di partite giocate nel campionato nel periodo selezionato.
Vinto	Percentuale (o serie) di partite vinte dalla squadra di casa.
Disegnato	Percentuale (o serie) di partite terminate in pareggio.
Perduto	Percentuale (o serie) di partite vinte dalla squadra in trasferta.
O 0,5 / U 0,5	Percentuale di partite con un totale di gol Over o Under 0,5.
O 1.5 / U 1.5	Percentuale di partite con un totale di gol Over o Under 1,5.
O 2.5 / U 2.5	Percentuale di partite con un totale di gol Over o Under 2,5.
O 3.5 / U 3.5	Percentuale di partite con un totale di gol Over o Under 3,5.
O 4.5 / U 4.5	Percentuale di partite con un totale di gol Over o Under 4,5.
GG	Percentuale di partite in cui entrambe le squadre hanno segnato (BTTS — Entrambe le squadre hanno segnato).

DI	Percentuale di partite in cui almeno una squadra non ha segnato (nessun gol / non BTTS).
G Sco	Media dei gol segnati a partita in tutto il campionato.
G Con	Media dei gol subiti a partita nel campionato.
Sco 1°	Percentuale di partite in cui la squadra di casa ha segnato per prima.
Con 1°	Percentuale di partite in cui la squadra ospite ha segnato per prima.
Nessun obiettivo	Percentuale di partite terminate senza alcun gol (0-0).

 **Suggerimento:** Clicca su qualsiasi intestazione di colonna per ordinare la tabella in base a quella metrica. Ad esempio, clicca su "GG" per trovare i campionati con il tasso più alto di "Entrambe le squadre segnano", utile per identificare le competizioni favorevoli al GG.

4.3 Scheda Squadre

IL **Squadre**La scheda mostra una riga per squadra, mostrando le statistiche individuali. Condivide la maggior parte delle colonne della scheda Campionati, ma include dati aggiuntivi specifici per squadra.

CGMBet Software

CGMBet System - Beta version 2.17.1

Report a Problem

AI Assistant

ADMIN LICENSE

EXIT

Leagues: All Leagues

Teams: All Teams

Leagues

Teams

#	Team	Next Opponent	Games	Won	Drawn	Lost	O 0.5	U 0.5	O 1.5	U 1.5	O 2.5	U 2.5	O 3.5	U 3.5	O 4.5	U 4.5	GG	NG	Sco	Con	G Sco	G Con	Sco 1st	Con 1st	No Goals
1	Drogheda United	Dundalk (away)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	1.50	0.00	100%	0%	0%
2	Fratia		2	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.50	1.00	100%	0%	0%
3	Paranense	Corinthians (home)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
4	Vitron		2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
5	Athlone Town	Kerry (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
6	Cork City	Wexford (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	1.00	0.00	100%	0%	0%
7	Rose		1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	100%	0%	0%
8	UC Dublin	Finn Harps (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
9	Wexford	Cork City (home)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	3.00	0.00	100%	0%	0%
10	Nafta	Veljezje (home)	16	88%	13%	0%	100%	0%	88%	13%	50%	50%	44%	56%	31%	69%	56%	44%	100%	56%	2.50	0.81	94%	6%	0%
11	Beeren	Petro Stoin (away)	23	87%	13%	0%	100%	0%	83%	17%	57%	44%	22%	78%	13%	87%	57%	44%	100%	57%	3.13	0.70	83%	17%	0%
12	Porto	Rio Ave (home)	22	86%	9%	5%	96%	5%	68%	32%	50%	50%	14%	86%	0%	100%	27%	73%	96%	27%	1.95	0.32	96%	9%	5%
13	Eintracht	Hersensveen (home)	23	83%	9%	9%	100%	0%	96%	4%	83%	17%	48%	52%	33%	65%	70%	30%	96%	74%	2.91	1.22	78%	22%	0%
14	Banika Bystrica	L. Mikulas (away)	17	82%	18%	0%	100%	0%	77%	24%	53%	47%	35%	65%	18%	82%	47%	53%	100%	47%	3.29	0.65	82%	18%	0%
15	B. Munich	Frankfurt (home)	22	82%	14%	5%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	73%	27%	41%	59%	59%	41%	100%	59%	3.73	0.86	73%	27%	0%
16	Bino	Pirban (home)	16	81%	13%	6%	94%	6%	75%	25%	69%	31%	31%	69%	25%	75%	56%	44%	94%	56%	2.50	0.81	81%	13%	6%
17	Grouppje	Birja (home)	16	81%	19%	0%	100%	0%	88%	12%	63%	38%	31%	69%	23%	75%	44%	56%	100%	44%	2.50	0.69	75%	25%	0%
18	Al Nassr	Al Hazem (home)	21	81%	5%	14%	100%	0%	91%	10%	67%	33%	43%	57%	29%	71%	52%	48%	100%	52%	2.52	0.86	81%	19%	0%
19	Rochdale	Scunthorpe (home)	30	80%	7%	13%	97%	3%	77%	23%	53%	47%	20%	80%	10%	90%	47%	53%	97%	47%	1.90	0.67	77%	20%	3%
20	Inter	Lecco (away)	25	80%	4%	16%	100%	0%	80%	20%	60%	40%	40%	60%	24%	76%	44%	56%	96%	48%	2.40	0.84	84%	16%	0%
21	Tigre	Central Cordoba (away)	5	80%	20%	0%	100%	0%	80%	20%	40%	60%	40%	60%	20%	80%	60%	40%	100%	60%	2.20	0.60	100%	0%	0%
22	Barcelona	Levante (home)	24	79%	4%	17%	100%	0%	100%	0%	83%	17%	46%	54%	21%	79%	63%	38%	100%	63%	2.67	1.04	63%	38%	0%
23	Real Madrid	Ochavina (away)	24	79%	13%	8%	96%	4%	88%	12%	58%	42%	29%	71%	17%	83%	50%	50%	82%	54%	2.21	0.79	75%	21%	4%
24	Nuremberg II	Wurtzburg (home)	19	79%	5%	16%	100%	0%	90%	10%	63%	37%	32%	68%	16%	84%	53%	47%	95%	58%	2.11	1.11	68%	32%	0%
25	Galatasaray	Konyaspor (away)	22	77%	18%	5%	96%	5%	86%	14%	68%	32%	46%	55%	18%	82%	55%	46%	91%	59%	2.50	0.68	73%	23%	5%
26	Lens	AS Monaco (home)	22	77%	5%	18%	96%	5%	77%	23%	64%	36%	23%	77%	9%	91%	46%	55%	82%	59%	1.91	0.77	64%	32%	5%
27	New Saints		22	77%	9%	14%	96%	5%	91%	9%	68%	32%	50%	50%	27%	73%	41%	59%	91%	46%	2.68	0.86	82%	14%	5%
28	Sporting	Moreirense (away)	22	77%	18%	5%	100%	0%	91%	9%	64%	36%	27%	73%	18%	82%	50%	50%	100%	50%	2.55	0.55	77%	23%	0%
29	Corvinul Hunedoara	Concordia Chiajna (away)	17	77%	24%	0%	77%	24%	47%	53%	35%	65%	29%	71%	24%	77%	29%	71%	77%	29%	1.65	0.53	65%	12%	24%

Version: All Games | Period: Current Season | Minutes: (1-90) | Display Mode: Percentages | Refresh | Export

Figura 4.2 — Visualizzazione statistiche — Scheda Squadre (tutte le squadre, stagione corrente, modalità percentuali)

La scheda Squadre include tutte le colonne descritte nella scheda Leghe sopra, più le seguenti colonne aggiuntive:

Colonna	Senso
---------	-------

Squadra	Nome della squadra (sostituisce la colonna Lega).
Prossimo avversario	Il prossimo avversario programmato della squadra, specificando se la partita si svolgerà in casa o in trasferta (indicato tra parentesi).
Sco	Percentuale di partite in cui la squadra ha segnato almeno un gol.
Con	Percentuale di partite in cui la squadra ha subito almeno un gol.

Le colonne rimanenti (Vinte, Pareggiate, Perse, Soglie O/U, GG, NG, G Sco, G Con, Sco 1°, Con 1°, Nessun gol) hanno lo stesso significato della scheda Campionati, ma vengono calcolate a livello di singola squadra anziché a livello di campionato.

 **Suggerimento:** La scheda Squadre è particolarmente utile se combinata con i filtri. Ad esempio, imposta la sede su "Trasferta" e ordina per "Vinte" per trovare le squadre con la migliore percentuale di vittorie in trasferta in tutti i campionati.

4.4 Filtri

Nella parte inferiore di entrambe le schede, una barra di filtro condivisa consente di perfezionare i dati. Modificando qualsiasi filtro e cliccando **Aggiorna** aggiorna sia le schede Leghe che Squadre.

Luogo

Opzione	Descrizione
Tutti i giochi	Includi tutte le partite indipendentemente dalla sede (impostazione predefinita).
Casa	Includi solo le partite casalinghe (nella scheda Campionati questo significa tutti i dati delle partite casalinghe; nella scheda Squadre mostra solo le partite in cui la squadra ha giocato in casa).
Lontano	Includere solo le partite in trasferta.

Periodo

Opzione	Descrizione
Stagione attuale	Mostra solo i dati della stagione corrente (predefinito).
Ultime 2 stagioni	Combina la stagione attuale e quella precedente.
Tutte le stagioni	Includere tutti i dati storici disponibili nel database.
Ultime 5 partite	Mostra solo le 5 partite più recenti per campionato o squadra.
Ultime 10 partite	Mostra solo le 10 partite più recenti per campionato o squadra.
Ultimi 30 giorni	Includi solo le partite giocate negli ultimi 30 giorni.
Ultimi 60 giorni	Includi solo le partite giocate negli ultimi 60 giorni.

Minuti (1–90)

Limita i calcoli a un intervallo di minuti specifico. Per impostazione predefinita, l'intervallo è 1–90 (partita completa). Modificandolo, ad esempio, in 1–45, tutte le statistiche verranno ricalcolate in base ai dati del primo tempo.

4.4.1 Modalità di visualizzazione

IL **Modalità di visualizzazione** Il menu a discesa controlla la modalità di presentazione dei valori statistici nella tabella. Questa è una potente funzionalità che trasforma gli stessi dati sottostanti in tre prospettive analitiche completamente diverse:

Opzione	Descrizione
Percentuali	Modalità predefinita. Ogni cella mostra la percentuale di partite che soddisfano il criterio specificato. Ad esempio, un valore Over 2,5 pari a "69%" significa che il 69% delle partite del campionato ha avuto più di 2,5 gol totali. Le medie gol (G Sco, G Con) sono mostrate come valori decimali (ad esempio 1,86).
Strisce positive	Ogni cella mostra la striscia positiva attuale, ovvero il numero di partite consecutive più recenti in cui la condizione si è verificata. Ad esempio, un valore "Over 2.5" pari a "4" significa che le ultime 4 partite consecutive hanno avuto più di 2,5 gol totali. La striscia viene conteggiata a ritroso dalla partita più recente e si interrompe non appena una partita interrompe lo schema. Un valore pari a 0 significa che la partita più recente non ha soddisfatto la condizione.
Strisce negative	Ogni cella mostra la serie negativa attuale, ovvero il numero di partite consecutive più recenti in cui la condizione NON è stata soddisfatta. Ad esempio, un valore "Over 2.5" pari a "3" significa che le ultime 3 partite consecutive NON hanno avuto più di 2,5 gol totali. Questo è utile per identificare periodi di siccità o andamenti che potrebbero richiedere una correzione.

 **Suggerimento:** La modalità Strisce Positive è preziosa per identificare i trend "caldi". Ad esempio, se una squadra mostra una striscia positiva di 7 GG (Entrambe le squadre segnano), le ultime 7 partite di quella squadra hanno visto entrambe le squadre segnare, un segnale forte che il trend potrebbe continuare.

 **Suggerimento:** La modalità "Striscia Negativa" ti aiuta a individuare potenziali scommesse di valore. Se una squadra ha una striscia negativa di 5 gol per Over 2,5, significa che le ultime 5 partite hanno avuto tutte 2 gol o meno. Questo potrebbe indicare una squadra che segna davvero poco o una correzione in arrivo: usa questo insieme ad altri dati per formulare il tuo giudizio.

4.5 Esportazione

IL **Esportare** Il pulsante in basso a destra dello schermo consente di esportare la tabella corrente (Campionati o Squadre, a seconda della scheda attiva) in un file per ulteriori analisi in un software di foglio di calcolo. I dati esportati riflettono i filtri e la modalità di visualizzazione attualmente applicati.

5. Prossimamente

La vista Prossima è disponibile in **Prossimamente** nella barra laterale. È il centro nevralgico del sistema CGMBet, dove è possibile consultare tutte le partite programmate e giocate, applicare filtri avanzati, configurare colonne statistiche personalizzate (chiamate "schede di sistema") ed eseguire calcoli su ogni partita nel database. Questa è la vista più ricca di funzionalità dell'applicazione e l'area di lavoro principale per la creazione e il test di sistemi di scommesse.

5.1 Panoramica generale

La vista Prossima è divisa in due aree principali: **griglia di corrispondenza** a sinistra e un **pannello delle schede di sistema** sulla destra. La griglia delle corrispondenze mostra tutte le corrispondenze per il periodo selezionato. Allo stesso tempo, il pannello delle schede di sistema sulla destra consente di configurare fino a 27 colonne statistiche personalizzate che vengono aggiunte alla griglia delle corrispondenze quando abilitate.

Figura 5.1 — Vista successiva — panoramica generale con griglia di corrispondenza e pannello delle schede di sistema

5.1.1 Filtri principali

La riga superiore della vista Prossimi eventi fornisce una serie di filtri e controlli di visibilità delle colonne:

Filtro / Pulsante	Descrizione
Lega / Squadra	Seleziona un campionato o una squadra specifica per filtrare l'elenco delle partite. Supporta i gruppi personalizzati "I miei campionati". Impostato su "Tutti i campionati" per impostazione predefinita.
Stato	Filtra le partite in base al loro stato: Tutte le partite (predefinito), Solo giocate o Solo programmate.
Periodo	Seleziona l'intervallo di tempo per le partite: Ultimi 7 giorni, Ultimi 3 giorni, Ieri, Oggi (predefinito), Domani, Prossimi 3 giorni, Prossimi 7 giorni, Tra date (intervallo di date personalizzato), Stagione corrente o Tra stagioni.
▼	Apre una finestra pop-up per mostrare o nascondere le colonne ELO H / ELO A e impostare i filtri dell'intervallo ELO minimo/massimo per le squadre di casa e in trasferta.
Modulo ▼	Apre una finestra pop-up per mostrare o nascondere le colonne Modulo H/Modulo A e impostare i filtri di valutazione della forma minima/massima per le squadre di casa e in trasferta.
Probabilità ▼	Apre una finestra pop-up per mostrare o nascondere le colonne delle quote (1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG) e impostare i filtri dell'intervallo di quote minime/massime per ciascun mercato.
Statistiche ▼	Apre una finestra pop-up per mostrare o nascondere le colonne delle statistiche della partita (Tiri, Tiri in porta, Calci d'angolo, Possesso palla) e impostare filtri minimi/massimi. Include un selettore di periodo (Finale, Primo tempo, Secondo tempo).
Aggiorna	Ricarica l'elenco delle corrispondenze con le impostazioni del filtro correnti.
Cancella filtri	Rimuove tutti i filtri di colonna attivi (intervalli ELO, Forma, Quote, Statistiche) e li ripristina ai valori predefiniti.

5.1.2 Abbina colonne della griglia

La griglia delle corrispondenze mostra le seguenti colonne. Alcune colonne sono nascoste per impostazione predefinita e possono essere visualizzate utilizzando i pulsanti a comparsa descritti sopra.

Colonna	Senso
(Casella di controllo)	Selezionare singole corrispondenze per le operazioni batch.
Avvisi	Indica se è stato impostato un avviso per questa partita.
I miei giochi	Mostra se la partita è stata aggiunta ai preferiti in Le mie partite.
Lega	Il nome della lega.
Data/O	Data e ora di inizio della partita.

Strada	Numero tondo.
Squadra di casa	Il nome della squadra di casa.
T(h)	Posizione in classifica (posizione) della squadra di casa nella classifica del campionato.
Squadra ospite	Il nome della squadra ospite.
T(a)	Posizione in classifica (classifica) della squadra ospite.
Risultato	Il punteggio finale (per le partite giocate).
ELO H / ELO A	Valutazioni ELO per le squadre di casa e in trasferta (nascoste per impostazione predefinita).
Modulo H / Modulo A	Valutazioni delle prestazioni delle squadre di casa e in trasferta (nascoste per impostazione predefinita).
1 / X / 2	Quote pre-partita per vittoria in casa, pareggio e vittoria in trasferta (nascoste per impostazione predefinita).
O0,5–O4,5 / U0,5–U4,5	Quote Over/Under per varie soglie di gol (nascoste per impostazione predefinita).
GG / NG	Quote Entrambe le squadre segnano e Non entrambe le squadre segnano (nascoste per impostazione predefinita).
Sh H / Sh A	Tiri totali per le squadre di casa e in trasferta (nascosti per impostazione predefinita).
ST H / ST A	Tiri in porta per le squadre di casa e in trasferta (nascosti per impostazione predefinita).
Cor H / Cor A	Calci d'angolo per le squadre di casa e in trasferta (nascosti per impostazione predefinita).
Posizione H / Posizione A	Percentuale di possesso palla per le squadre di casa e in trasferta (nascosta per impostazione predefinita).

5.1.3 Barra degli strumenti inferiore

Nella parte inferiore della griglia delle corrispondenze, una barra degli strumenti fornisce le seguenti azioni:

Pulsante	Descrizione
Filtro	Un menu a discesa consente di filtrare le corrispondenze visibili: "Tutte le partite" mostra tutto, "Solo le mie partite" mostra solo le corrispondenze aggiunte ai preferiti.
Reset Prossimamente!	Ripristina l'intera vista Prossimi eventi al suo stato predefinito, cancellando tutti i filtri, le configurazioni delle schede di sistema e i risultati calcolati.
Backtest e valore P	Esegue un backtest statistico delle schede di sistema attualmente calcolate rispetto ai risultati storici e calcola un valore P per valutare la significatività statistica del sistema. Questa funzionalità sarà descritta in dettaglio in un capitolo separato.

Controlla i miei avvisi	Esegue la scansione delle corrispondenze correnti rispetto agli avvisi configurati ed evidenzia tutte le corrispondenze che attivano una condizione di avviso.
Aggiorna il punteggio	Aggiorna i punteggi in tempo reale delle partite di oggi dal server.
Esportare	Esporta la griglia di corrispondenza corrente (incluse tutte le colonne visibili e i valori calcolati della scheda di sistema) in un file.
Schede ►	Attiva/disattiva la visibilità del pannello delle schede di sistema sul lato destro. Clicca per nascondere o mostrare il pannello.

5.2 Pannello delle schede di sistema

Il lato destro della vista Prossimamente contiene **pannello delle schede di sistema**— la funzionalità analitica più potente del sistema CGMBet. Offre 27 schede configurabili (1–27), ciascuna delle quali rappresenta una colonna statistica personalizzata che può essere aggiunta alla griglia delle partite. Configurando più schede con mercati, intervalli e filtri diversi, è possibile creare un sistema di scommesse completo e valutarlo contemporaneamente su tutte le partite.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27

Column 1

State: Disabled Team: Home Reset

Type: Select a market

Markets Won No handicap

Range:

The current season

All games

Full time

Highlight:

Do not highlight

☐ Highlight only if games > =

Show:

Show default style

☐ out of total

Calculate the column 1

Filter: Standard Check all Uncheck all

Save/Load System

Current system: Test 1

Reset All Calculate All

Figura 5.2 — Pannello delle schede di sistema (Colonna 1, stato predefinito/disabilitato)

5.2.1 Opzioni di configurazione della scheda

Ogni scheda può essere configurata in modo indipendente con le seguenti impostazioni:

Stato e squadra

Collocamento	Descrizione
--------------	-------------

Stato	Imposta su Disabilitato (la colonna è inattiva) o Abilitato (la colonna verrà calcolata e visualizzata nella griglia). Quando è abilitato, l'intestazione della scheda diventa arancione se si tratta di una "scheda home" o blu se si tratta di una "scheda fuori".
Squadra	Scegli da quale prospettiva della squadra effettuare il calcolo: in casa o in trasferta.
Reset	Ripristina lo stato predefinito (disabilitato) della scheda corrente.
Intestazione	Un nome personalizzato per la colonna (visibile solo quando la scheda è abilitata). Questo nome appare come intestazione di colonna nella griglia delle corrispondenze.
Copia da	Copia la configurazione da un'altra scheda per duplicare rapidamente le impostazioni.
Scheda Importa / Scheda Esporta	Importa o esporta la configurazione di una singola scheda da/verso un file, consentendoti di condividere le impostazioni delle singole colonne.

Tipo

Opzione	Descrizione
Seleziona un mercato	Scegli da un elenco di mercati predefiniti (vedi Mercati di seguito). Questa è la modalità standard per la maggior parte dei calcoli.
Costume	Apri l'editor di formule "Colonna personalizzata", che consente di scrivere formule avanzate utilizzando funzioni integrate. Questa potente funzionalità è descritta in dettaglio in un capitolo separato.

Mercati

Impostando il Tipo su "Seleziona un mercato", il menu a tendina Mercati offre un elenco completo di mercati di scommesse da analizzare. I mercati disponibili includono:

Gruppo di mercato	Opzioni
Risultato della partita	Vinto, pareggiato, perso, non vinto, non pareggiato, non perso.
Obiettivi (livello di gioco)	Over (partita), Under (partita), Exactly (partita) — con una soglia di goal configurabile e handicap opzionale.
Entrambe le squadre segnano	GG (entrambe le squadre hanno segnato), NG (almeno una squadra non ha segnato).
Obiettivi (statistiche di squadra)	Segnati, Subiti, Totale: media dei gol a partita.
Obiettivi (livello di squadra)	Over (squadra), Under (squadra), Exactly (squadra): gol segnati solo dalla squadra selezionata.
Obiettivi (livello avversario)	Over (avversario), Under (avversario), Exactly (avversario) — gol segnati solo dall'avversario.
Punti	Punti/partita, Punti/partita (avversario) — media dei punti per partita.
Statistiche della partita	Tiri, Tiri in porta, Calci d'angolo, Possesso palla.

Punteggio corretto	Probabilità di punteggi esatti specifici (ad esempio 1–0, 2–1).
Mercati combinati	HT/FT (risultato primo tempo/finale), 1°/2° (vincitore primo tempo vs vincitore secondo tempo).

Allineare

La sezione Intervallo controlla quali corrispondenze vengono utilizzate per il calcolo statistico:

Collocamento	Descrizione
Allineare	La stagione corrente (predefinita), le ultime X partite (con un numero configurabile), le ultime X stagioni o tutte le stagioni.
Tipo di gioco	Tutte le partite (impostazione predefinita), Solo partite in casa o Solo partite in trasferta.
Periodo di tempo	Tempo pieno (predefinito), Primo tempo, Secondo tempo o Tra minuti (con minuti di inizio e fine configurabili).

Evidenziare

La sezione Evidenzia consente di codificare a colori i valori calcolati nella griglia delle corrispondenze per individuare rapidamente le voci che soddisfano i criteri desiderati:

Opzione	Descrizione
Non evidenziare	Nessuna codifica colore applicata (impostazione predefinita).
Evidenzia se >=	Evidenzia in verde le celle in cui il valore è maggiore o uguale alla soglia specificata.
Evidenzia se <=	Evidenzia le celle i cui valori sono inferiori o uguali a una soglia.
Evidenzia se tra	Evidenzia le celle i cui valori rientrano tra due soglie.
Evidenzia se non tra	Evidenzia le celle i cui valori sono al di fuori di due soglie.
Evidenzia se è vero	Evidenzia le celle in cui la condizione è vera (per i mercati booleani).
Evidenzia se falso	Evidenzia le celle in cui la condizione è falsa.
Evidenzia solo se i giochi >=	Una casella di controllo aggiuntiva che limita l'evidenziazione alle squadre che hanno giocato un numero minimo di partite, evitando risultati fuorvianti derivanti da campioni di piccole dimensioni.

Spettacolo

Collocamento	Descrizione
Mostra stile predefinito	Visualizza il valore calcolato utilizzando il formato predefinito (percentuale, media o conteggio, a seconda del mercato).
Mostra percentuale	Forza la visualizzazione in percentuale.
Mostra numero	Forza la visualizzazione come numero grezzo.

Fuori dal totale

Se selezionata, questa opzione aggiunge il numero totale di corrispondenze (ad esempio "4/10" anziché solo "40%").

Calcola la colonna

Dopo aver configurato una scheda, fare clic su **Calcola la colonna N** per eseguire il calcolo. Il sistema elaborerà ogni corrispondenza nella griglia e popolerà la colonna corrispondente con i valori calcolati. Se si modificano le impostazioni dopo un calcolo, l'etichetta del pulsante si aggiorna per indicare che è necessario un ricalcolo.

5.3 Calcolo di una colonna — Esempio passo passo

Questo esempio mostra come impostare una semplice scheda di sistema che calcola la percentuale di vittorie della squadra di casa nelle ultime 5 partite casalinghe, evidenziando i valori pari o superiori al 60%.

The screenshot displays the CGMBet System interface. The main table lists football matches with columns for League, Date, KO, ID, Home Team, TN, Away Team, TH, and Result. The 'Result' column is highlighted in orange, indicating calculated values. The sidebar on the left contains navigation links like Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Calculators, Tables, Suggestions (All), H2H, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Upcoming, Alerts, Suggestions (All), Goals Statistics, Ratings, and Tools. The right sidebar shows settings for the selected column, including State (Enabled), Teams (Home), Header (My Column), Copy from (Don't copy), Import tab, Export tab, Type (Select a market), Markets (Win), Range (The last X games, 5), Home games, Between minutes (1, 45), Highlight (Highlight if >=, 60), Highlight only if games >= (3), Show (Show default style, out of total), Filter (Standard, Check all, Uncheck all), and Save/Load System (Current system: Test 1, Insert All, Calculate All).

Figura 5.3 — Una colonna calcolata ("La mia colonna") con valori evidenziati $\geq 60\%$

Fase 1: Fare clic sulla scheda **1** nella griglia numerata nella parte superiore del pannello delle schede di sistema.

Fase 2: Cambia il **Statoda** "Disabilitato" a "Abilitato". L'intestazione della scheda diventa arancione per confermare che è attiva.

Fase 3: Inserisci un'intestazione, ad esempio "La mia colonna". Questo testo apparirà come intestazione di colonna nella griglia delle corrispondenze.

Fase 4: Imposta il **Tipo** per "Selezionare un mercato" e scegliere **Vinto** dal menu a discesa Mercati.

Fase 5: Sotto **Allineare**, imposta l'intervallo su "Gli ultimi X giochi" con un valore di **5**, imposta il tipo di gioco su "Partite in casa" e imposta il periodo di tempo su "Tra minuti" con valori **1 A 45** (solo la prima metà).

Fase 6: Sotto **Evidenziare**, seleziona "Evidenzia se >=" e inserisci **60**. Facoltativamente, seleziona "Evidenzia solo se i giochi >=" e imposta il minimo su **3** per evitare di mettere in risalto le squadre con pochissime partite.

Fase 7: Fare clic **"Calcola"** nella **colonna 1**. Il sistema elabora ogni corrispondenza e compila la colonna "La mia colonna" nella griglia. I valori pari o superiori al 60% sono evidenziati in verde.

 **Suggerimento:** È possibile configurare più schede contemporaneamente e quindi fare clic su "Calcola tutto" nella parte inferiore del pannello per eseguire tutte le colonne abilitate contemporaneamente, risparmiando molto tempo.

5.4 Sezione Filtro

Sotto il pannello delle schede di sistema, la sezione Filtro consente di filtrare la griglia delle corrispondenze in base ai valori delle colonne calcolate. La modalità di filtro può essere impostata su:

Modalità	Descrizione
Standard	Visualizza un elenco di caselle di controllo, una per ogni scheda di sistema abilitata. Selezionando una casella di controllo, la griglia viene filtrata per mostrare solo le corrispondenze in cui è soddisfatta la condizione di evidenziazione di quella colonna. Utilizza i pulsanti Seleziona tutto e Deseleziona tutto per attivare/disattivare tutti i filtri contemporaneamente.
Avanzato	Fornisce un motore di filtraggio più potente con condizioni personalizzate.

5.5 Editor di formule di colonna personalizzate

Quando il **Tipo** il menu a discesa è impostato su "Personalizzato", un **Crea o modifica una query personalizzata** Viene visualizzato il pulsante. Cliccandoci sopra si apre l'editor di formule Colonna personalizzata, una potente finestra di dialogo in cui è possibile scrivere formule avanzate utilizzando una libreria di funzioni integrate.

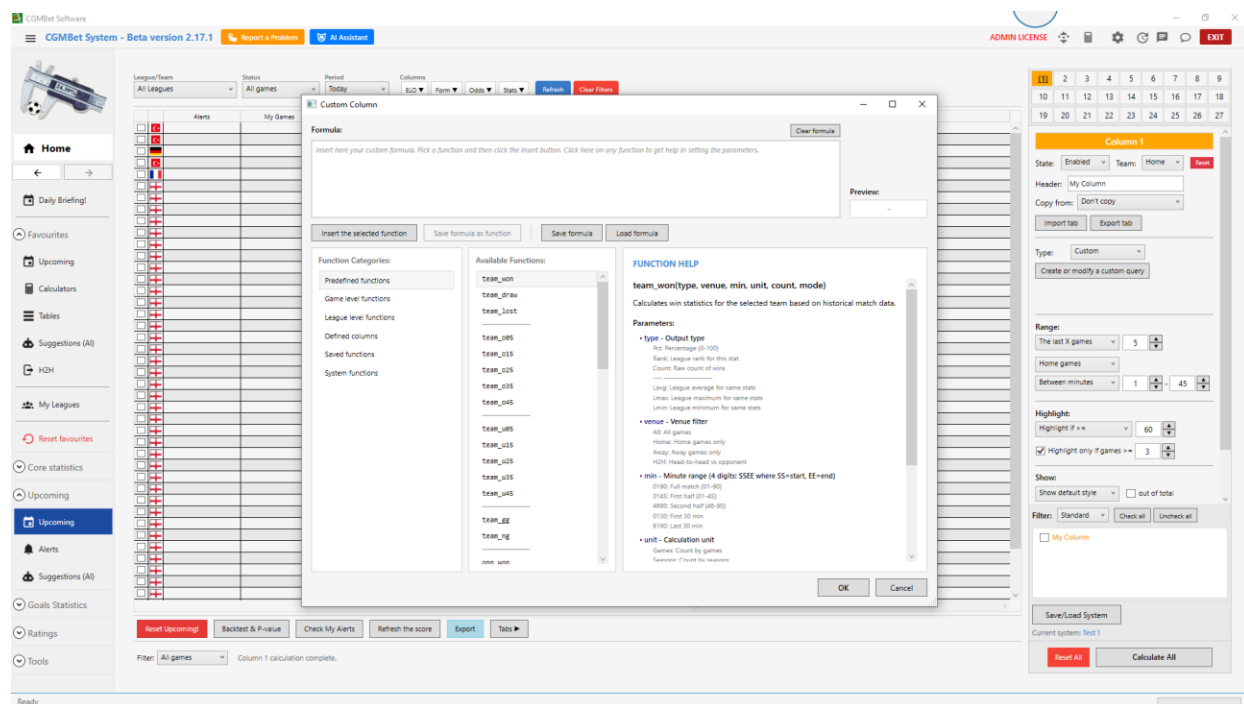


Figura 5.6 — Editor di formule per colonne personalizzate con categorie di funzioni e pannello di aiuto

L'editor fornisce categorie di funzioni (Funzioni predefinite, Funzioni a livello di gioco, Funzioni a livello di lega, Colonne definite, Funzioni salvate e Funzioni di sistema), un elenco delle funzioni disponibili e un pannello di aiuto dettagliato che spiega i parametri di ciascuna funzione. È possibile comporre query complesse combinando più funzioni, salvare formule per riutilizzarle e caricare formule salvate in precedenza.

Nota: L'editor di formule per colonne personalizzate è una funzionalità premium (VIP Plus) e verrà presentato in dettaglio in un capitolo separato.

5.6 Salva/Carica sistema

Il **Sistema di salvataggio/caricamento** pulsante apre una finestra di dialogo che consente di salvare e caricare configurazioni di sistema complete. Una configurazione di sistema include tutte le 27 impostazioni delle schede (mercati, intervalli, momenti salienti, formule), in modo da poter passare rapidamente da una strategia di scommessa all'altra.

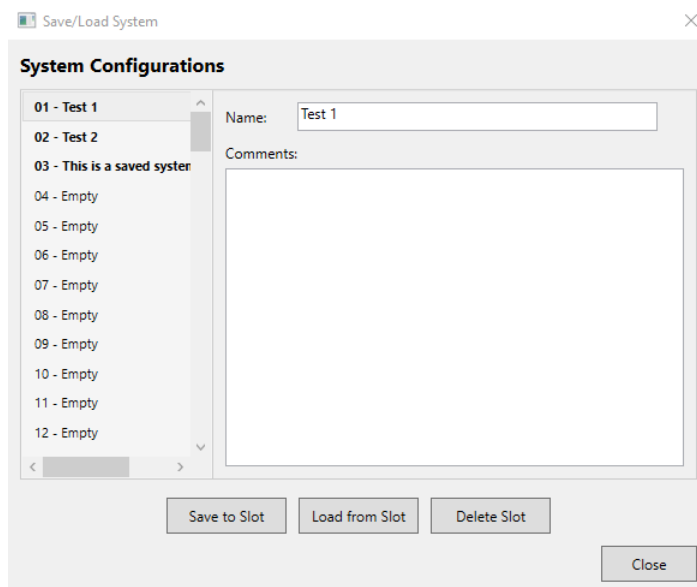


Figura 5.4 — Dialogo Salva/Carica sistema con più slot di configurazione

Il dialogo presenta le seguenti caratteristiche:

Elemento	Descrizione
Elenco degli slot	Un elenco scorrevole di slot di configurazione (fino a 99). Ogni slot mostra il suo numero e nome. Gli slot vuoti sono etichettati come "Vuoto".
Nome	Un campo di testo per assegnare un nome descrittivo allo slot selezionato.
Commenti	Un'area di testo libero per annotazioni sul sistema (ad esempio, a quali mercati si rivolge, quando utilizzarlo).
Salva nello slot	Salva la configurazione corrente a 27 schede nello slot selezionato.
Caricare dallo slot	Carica una configurazione salvata in precedenza dallo slot selezionato, sostituendo tutte le impostazioni della scheda corrente.
Elimina slot	Cancella lo slot selezionato.

Il nome del sistema attualmente caricato viene visualizzato nella parte inferiore del pannello delle schede di sistema come "Sistema corrente: [nome]".

Suggerimento: Crea sistemi diversi per campionati o strategie diverse (ad esempio "Sistema Over 2.5", "Trova Valore BTTS") e passa da uno all'altro tramite Salva/Carica. È molto più veloce che riconfigurare manualmente tutte le 27 schede.

5.7 Menu contestuale della corrispondenza (clic con il tasto destro)

Facendo clic con il pulsante destro del mouse su una riga di corrispondenza nella griglia si apre un pop-up contestuale con opzioni di navigazione rapida per quella corrispondenza specifica:



Figura 5.5 — Menu contestuale del tasto destro del mouse per una corrispondenza

Opzione	Descrizione
Testa a testa	Aprire la vista H2H con le due squadre di questa partita preselezionate.
Tabelle	Passa alla visualizzazione Tabelle con il campionato della partita preselezionato.
Gestisci i miei giochi	Aggiungi o rimuovi questa partita dai segnalibri della sezione I miei giochi.
Analizzare con obiettivi	Aprire la vista Statistiche gol focalizzata sulle squadre di questa partita.
Analizza con Score Evolution	Aprire la vista Evoluzione punteggio per questa partita.
Analizzare con A.G.S.	Aprire la vista Statistiche obiettivi avanzate per tutte le partite giocate nella tabella.
Analizza con Valutazione M	Aprire la vista Valutazione M (valutazione momentum) per questa partita.
Invia a Poisson	Inviare la partita al calcolatore di Poisson, precompilando facoltativamente i valori xG calcolati. Il menu a tendina in basso consente di scegliere tra xG casa + trasferta o xG medio del campionato.

Suggerimento: Il menu contestuale accessibile con il tasto destro del mouse è il modo più rapido per approfondire una partita specifica. Utilizzalo per passare rapidamente dalla vista "Prossimi eventi" a qualsiasi modulo analitico senza perdere i filtri correnti o la configurazione delle schede di sistema.

6. Gestore avvisi

È possibile accedere al Gestore avvisi da **Prossimi** → **Avvisi** elemento nella barra laterale o tramite **Impostazioni** → **I miei avvisi** Menu. Consente di definire regole di avviso personalizzate che vengono automaticamente verificate in base alle partite imminenti. Quando una partita soddisfa tutte le condizioni definite in un avviso, viene contrassegnata nella vista Prossime ed evidenziata nella finestra Briefing giornaliero.

Il Gestore avvisi supporta fino a **99 slot di avviso**, ognuno dei quali può contenere una configurazione di avvisi completa e indipendente. Ciò significa che è possibile creare un'ampia gamma di avvisi mirati a diversi mercati, campionati o strategie contemporaneamente.

6.1 Panoramica generale

La finestra Gestione avvisi è divisa in due aree principali: un **elenco degli slot di avviso** a sinistra e un **pannello di configurazione** sulla destra.

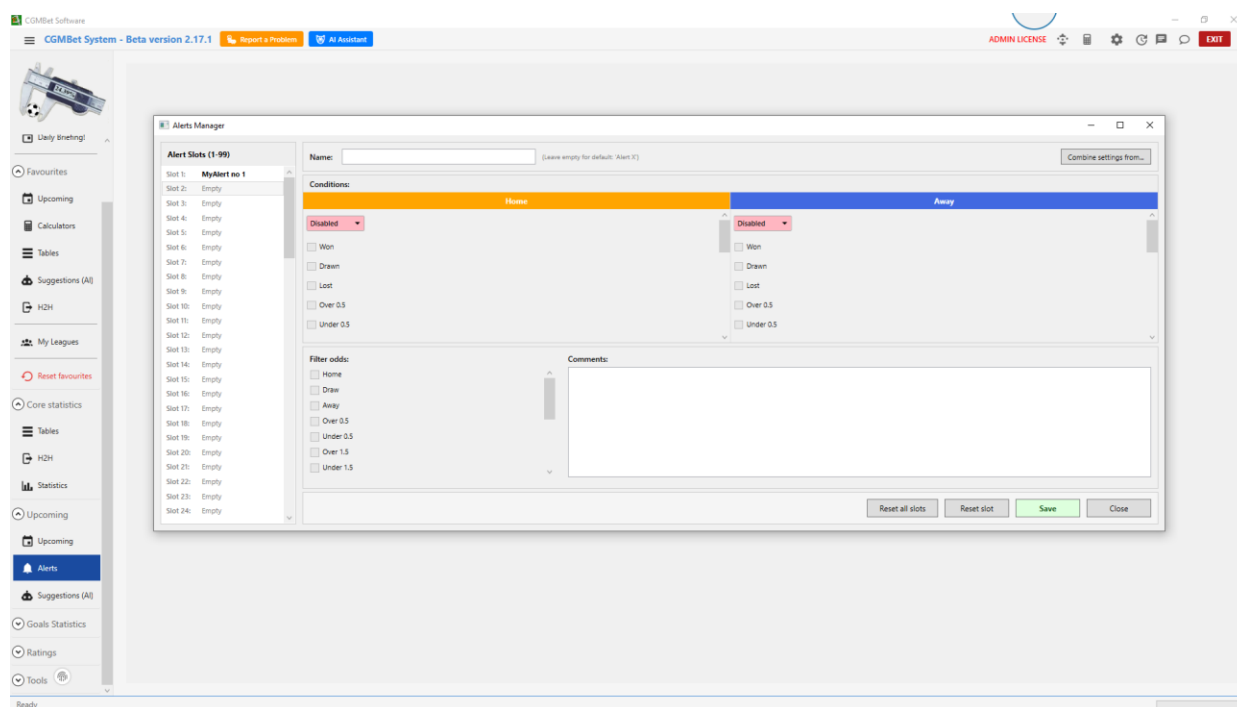


Figura 6.1 — Gestione avvisi — panoramica generale con elenco slot e pannello di configurazione

6.1.1 Elenco degli slot di avviso

Il pannello di sinistra mostra un elenco scorrevole di slot di avviso, numerati da Slot 1 a Slot 99. Ogni slot mostra il proprio numero e nome. Gli slot non ancora configurati sono contrassegnati come "Vuoti". Gli slot con un avviso salvato mostrano il nome dell'avviso in grassetto.

Clicca su uno slot qualsiasi per selezionarlo. Il pannello di destra carica immediatamente la configurazione dello slot, consentendoti di visualizzarla o modificarla.

6.1.2 Pannello di configurazione

Il lato destro della finestra contiene tutte le impostazioni per lo slot di avviso selezionato. È organizzato nelle seguenti aree:

Nome

Un campo di testo in alto in cui è possibile assegnare un nome descrittivo all'avviso (ad esempio "Oltre 2,5 Preferiti"). Se lasciato vuoto, l'avviso viene impostato automaticamente su "Avviso X", dove X è il numero di slot.

Combina le impostazioni da...

Un pulsante nell'angolo in alto a destra che apre la finestra di dialogo Impostazioni di combinazione (vedere sezione 6.3).

6.2 Condizioni

L'area Condizioni è il cuore di Gestione Avvisi. È suddivisa in tre sezioni: **Casa** condizioni della squadra (con un'intestazione arancione), **Lontano** condizioni della squadra (con un'intestazione blu) e **Filtra le probabilità**. Le sezioni Casa e Fuori sono indipendenti e possono essere attivate o disattivate separatamente.

6.2.1 Condizioni per le squadre di casa e in trasferta

Ogni pannello di squadra (in casa e in trasferta) ha un **Abilitato/Disabilitato** menu a discesa in alto. Se impostato su "Disabilitato" (impostazione predefinita), le condizioni in quel pannello vengono ignorate. Modificarlo in "Abilitato" per attivare le condizioni per quel lato.

Sotto il pulsante, viene visualizzato un elenco scorrevole delle condizioni di mercato. Ogni mercato appare come una riga con una **casella di controllo** per abilitare o disabilitare quella condizione. Quando una casella di controllo è selezionata, sulla stessa riga vengono visualizzati controlli aggiuntivi, che consentono di ottimizzare la condizione.

Le condizioni di mercato disponibili sono:

Gruppo di mercato	Condizioni
Risultato della partita	Vinto, pareggiato, perso.
Soglie obiettivo	Oltre 0,5, Sotto 0,5, Oltre 1,5, Sotto 1,5, Oltre 2,5, Sotto 2,5, Oltre 3,5, Sotto 3,5, Oltre 4,5, Sotto 4,5.
Entrambe le squadre segnano	GG (entrambe le squadre hanno segnato), NG (almeno una squadra non ha segnato).
Media dei gol	Media gol segnati, media gol subiti.
Statistiche della partita	Media tiri, Media tiri in porta, Media calci d'angolo, Media possesso palla.

Quando una condizione di mercato è abilitata (casella di controllo selezionata), i seguenti controlli diventano disponibili per quella riga:

Controllare	Descrizione
Filtro di gioco	Limita il calcolo a un contesto specifico: Tutte le partite (predefinito), In casa, In trasferta o Testa a testa (solo partite testa a testa).
Tra (minuti)	Imposta l'intervallo di minuti per il calcolo (predefinito: 1–90 per la corrispondenza completa). Ad esempio, 1–45 limita la condizione ai soli dati del primo tempo.
Tra (valore)	Imposta la soglia minima e massima affinché la condizione venga soddisfatta. Per i mercati basati su percentuali (ad esempio, vittorie, Over 2,5), si tratta di un intervallo percentuale (0-100). Per le medie (ad esempio, media gol segnati), l'intervallo viene adattato alla scala appropriata (ad esempio, 0-5).
Da	Selezionare l'intervallo di dati: "Stagione corrente" (utilizza l'intera stagione corrente) o "Partite" (utilizza le ultime X partite, con un numero configurabile).

 **Suggerimento:** Un avviso viene attivato per una partita solo quando TUTTE le condizioni abilitate nei pannelli "Casa" e "Trasferta" sono soddisfatte contemporaneamente. Ciò significa che è possibile creare avvisi complessi con più condizioni, ad esempio "La squadra di casa ha vinto > 60% delle ultime 10 partite casalinghe E la squadra ospite ha subito > 1,5 gol in media".

6.2.2 Filtra le quote

IL **Filtra le probabilità** La sezione, situata sotto i pannelli delle condizioni per le partite in casa e in trasferta, consente di aggiungere all'avviso condizioni basate sulle quote. Ogni riga rappresenta un mercato di scommesse e presenta una casella di controllo per abilitarlo. Se abilitato, è possibile impostare un intervallo di quote minimo e massimo.

I mercati di quote disponibili sono:

Gruppo di mercato	Mercati
Probabilità del risultato della partita	Casa (1), Pareggio (X), Trsferta (2).
Quote soglia gol	Oltre 0,5, Sotto 0,5, Oltre 1,5, Sotto 1,5, Oltre 2,5, Sotto 2,5, Oltre 3,5, Sotto 3,5, Oltre 4,5, Sotto 4,5.
Quote Entrambe le squadre segnano	GG, NG.

 **Suggerimento:** I filtri sulle quote sono particolarmente utili per le scommesse di valore. Ad esempio, potresti creare un avviso che si attivi quando la squadra di casa ha un record di vittorie elevato (> 70%), ma le quote per una vittoria in casa sono ancora superiori a 2,00, il che suggerisce che il bookmaker potrebbe sottovalutare la squadra di casa.

6.2.3 Commenti

Un testo libero**Commenti**L'area "Filtra quote" è disponibile accanto alla sezione "Probabilità". Utilizzala per scrivere note sullo scopo dell'avviso, sulla strategia alla base o su eventuali osservazioni che desideri ricordare quando lo esaminerai in seguito.

6.3 Combina impostazioni

IL **Combina le impostazioni da...** pulsante apre una finestra di dialogo che consente di unire le condizioni di uno o più slot di avviso esistenti allo slot attualmente selezionato. Questa è una funzionalità potente per creare avvisi complessi combinando quelli più semplici.

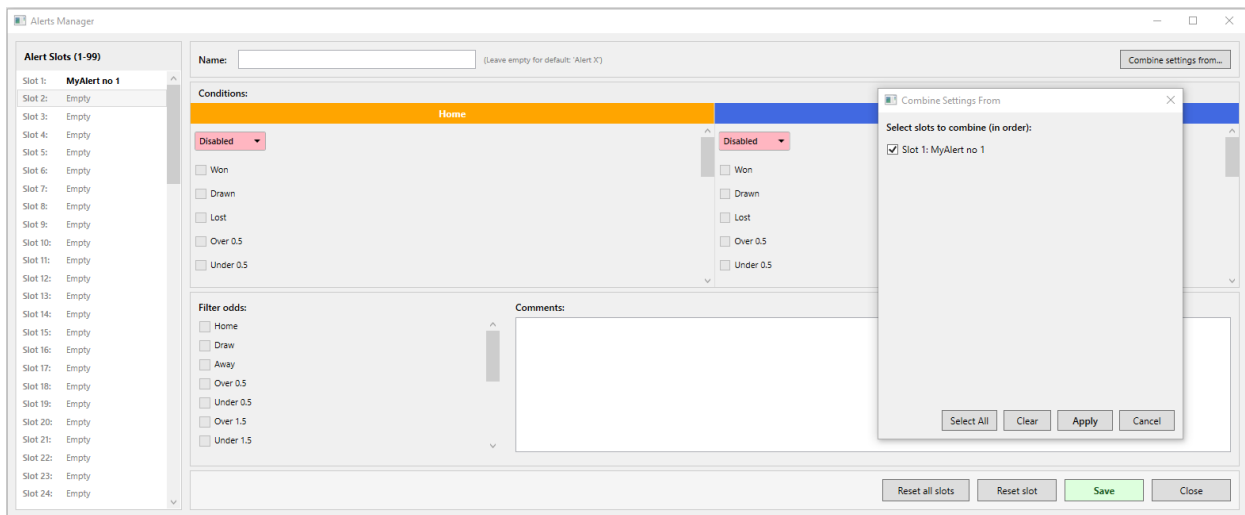


Figura 6.2 — Finestra di dialogo Combina impostazioni — seleziona gli slot da unire all'avviso corrente

La finestra di dialogo mostra un elenco di tutti gli slot di avviso non vuoti (escluso quello attualmente selezionato). Ogni slot è contrassegnato da una casella di controllo. È possibile selezionare uno o più slot da combinare.

Pulsante	Descrizione
Seleziona tutto	Controlla tutti gli slot disponibili.
Chiaro	Deseleziona tutti gli slot.
Fare domanda a	Unisce le condizioni degli slot selezionati allo slot corrente. Le condizioni esistenti nello slot corrente vengono mantenute; le nuove condizioni degli slot selezionati vengono aggiunte in cima.
Cancellare	Chiude la finestra di dialogo senza apportare modifiche.

Suggerimento: Utilizza Combina impostazioni per creare un "avviso principale" creando prima diversi avvisi mirati in slot separati (ad esempio, Slot 1 per le condizioni di vittoria in casa, Slot 2 per le soglie di gol, Slot 3 per i filtri delle quote), quindi combinandoli tutti in un unico slot che controlla tutto contemporaneamente.

6.4 Pulsanti di azione

Nella parte inferiore della finestra Gestione avvisi, quattro pulsanti consentono di eseguire azioni di gestione degli slot:

Pulsante	Descrizione
Reimposta tutti gli slot	Cancella tutti i 99 slot di avviso, rimuovendo ogni configurazione di avviso salvata. Prima di procedere, viene visualizzata una finestra di dialogo di conferma.
Reimposta slot	Cancella solo lo slot attualmente selezionato, ripristinandolo allo stato predefinito (vuoto).
Salva	Salva la configurazione dello slot corrente (nome, condizioni, filtri delle quote e commenti) su disco. Gli avvisi vengono memorizzati localmente e persistono tra le sessioni dell'applicazione.
Vicino	Chiude la finestra Gestione avvisi.

Importante: Fai sempre clic **Salva** dopo aver apportato modifiche a uno slot di avviso. Le modifiche non vengono salvate automaticamente quando si passa da uno slot all'altro o si chiude la finestra.

6.5 Avvisi in azione

Una volta configurati e salvati uno o più avvisi, questi vengono automaticamente valutati in base alle corrispondenze future. Gli avvisi vengono visualizzati in due punti del sistema CGMBet:

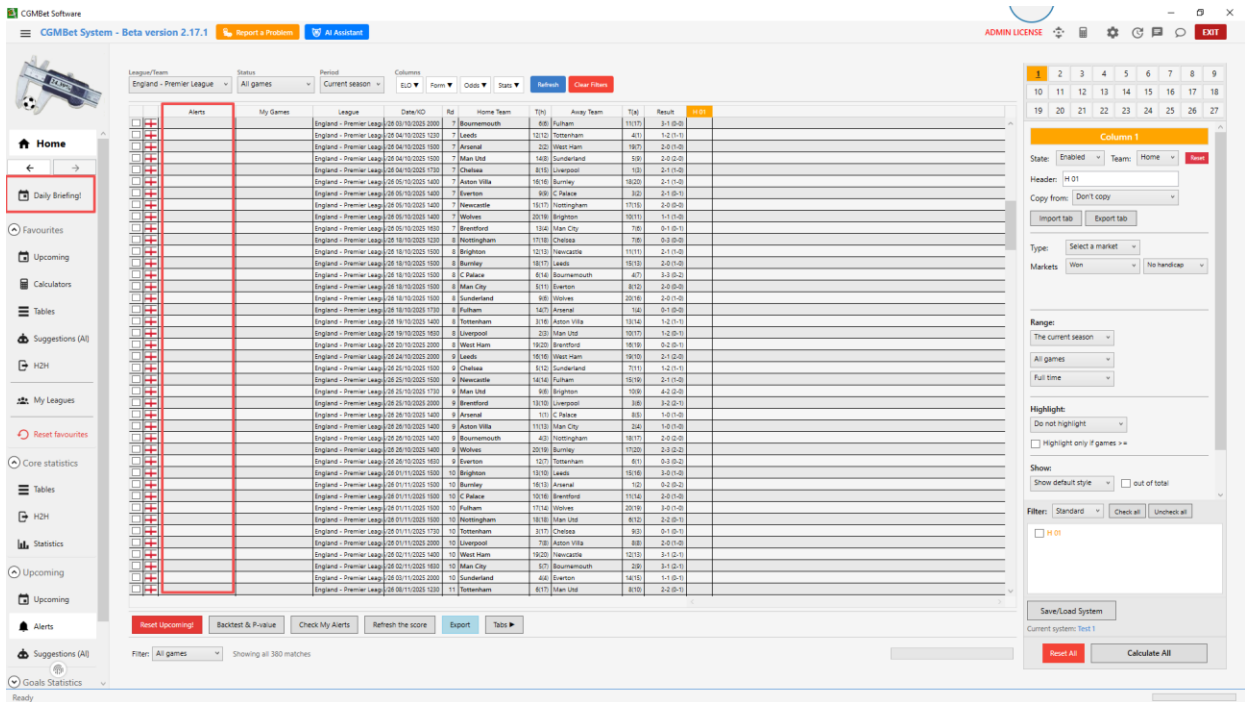


Figura 6.3 — La colonna Avvisi nella vista Prossimi, che mostra gli avvisi attivati per ogni corrispondenza

Prossima visualizzazione: La griglia di corrispondenza include un **Avvisi** colonna. Quando una corrispondenza soddisfa tutte le condizioni di uno o più slot di avviso, gli indicatori di avviso corrispondenti vengono visualizzati in questa colonna. È anche possibile fare clic su **Controlla i miei avvisi** nella barra degli strumenti inferiore Prossimi per attivare manualmente un controllo di avviso su tutte le corrispondenze visibili.

Briefing giornaliero: Gli avvisi attivati vengono presentati anche nel **Briefing quotidiano!** finestra, che fornisce un rapido riepilogo delle partite odierne che soddisfano i criteri di avviso. La finestra del Briefing Quotidiano sarà descritta in dettaglio in un capitolo separato.

 **Suggerimento:** Gli avvisi sono un modo efficace per automatizzare lo screening pre-partita. Invece di controllare manualmente decine di partite ogni giorno, definisci i tuoi criteri una sola volta nel Gestore Avvisi e lascia che il sistema segnali le partite che meritano la tua attenzione.

7. Suggerimenti (IA)

La vista Suggerimenti è accessibile da**Prossimamente → Suggerimenti (IA)**nella barra laterale. Fornisce pronostici automatici per le prossime partite, generati analizzando le statistiche della stagione in corso per entrambe le squadre. Il sistema valuta diversi mercati (risultato della partita, soglie gol e "Entrambe le squadre segnano") e presenta ogni pronostico con un livello di confidenza e uno sfondo colorato, facilitando la ricerca a colpo d'occhio di opportunità ad alta convinzione.

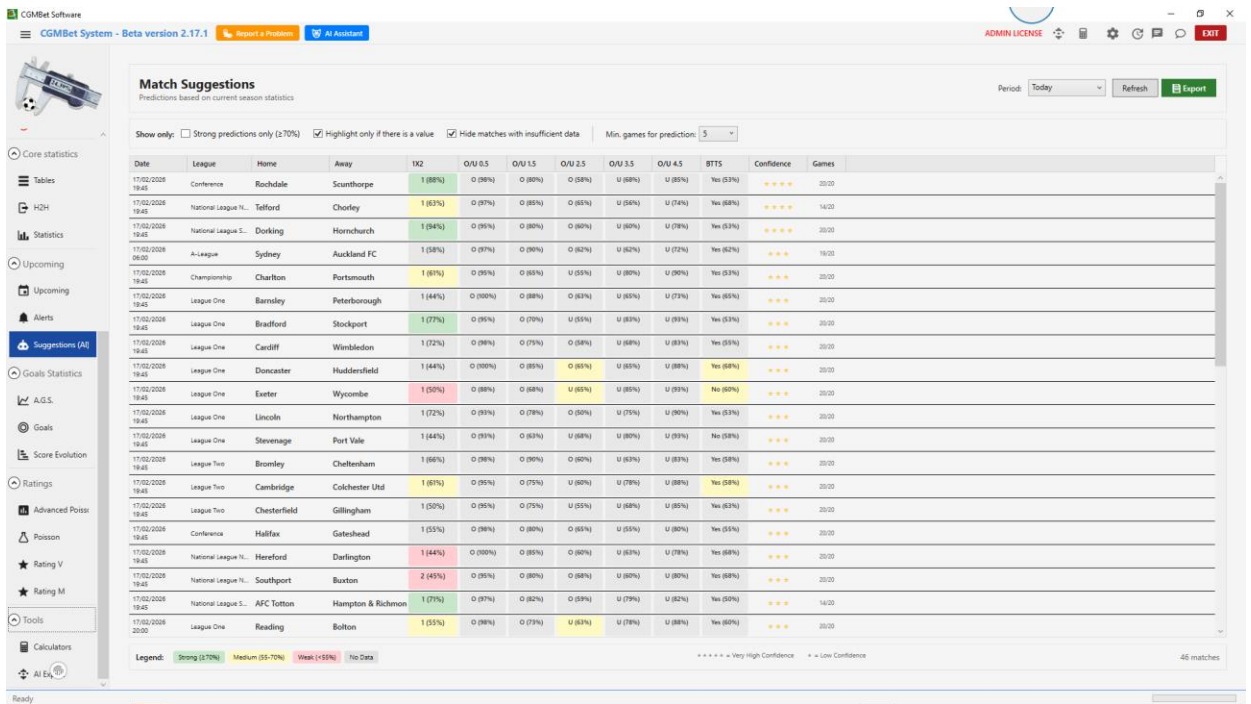


Figura 7.1 — Visualizzazione Suggerimenti (AI) — previsioni delle partite per le partite di oggi con livelli di confidenza codificati a colori

7.1 Intestazione e controlli

La parte superiore della vista mostra il titolo**Suggerimenti di corrispondenza**con il sottotitolo "Previsioni basate sulle statistiche della stagione in corso". Sul lato destro sono disponibili i seguenti controlli:

Controllare	Descrizione
Periodo	Un menu a discesa per selezionare l'intervallo di tempo in cui visualizzare le corrispondenze: Oggi (predefinito), Domani, Prossimi 3 giorni o Prossimi 7 giorni.
Aggiorna	Ricarica le previsioni con le impostazioni correnti.
Esportare	Esporta la tabella dei suggerimenti corrente in un file. I formati supportati includono Excel (.xlsx), CSV (.csv) e PDF (.pdf).

7.2 Barra dei filtri

Sotto l'intestazione, una barra dei filtri consente di definire con precisione le previsioni da visualizzare:

Filtro	Descrizione
Solo previsioni forti ($\geq 70\%$)	Se selezionata, vengono mostrate solo le previsioni con un livello di confidenza pari o superiore al 70%. In questo modo vengono nascosti i segnali di previsione medi e deboli, lasciando solo i segnali più forti.
Evidenziare solo se è presente un valore.	Se selezionata (impostazione predefinita), le celle vengono colorate solo quando la previsione rappresenta anche una "scommessa di valore", ovvero quando la probabilità implicita dalle statistiche è almeno del 10% superiore alla probabilità suggerita dalle quote del bookmaker. Le celle senza valore sono visualizzate in grigio chiaro, anche se l'affidabilità della previsione è elevata.
Nascondi le corrispondenze con dati insufficienti.	Se selezionata (impostazione predefinita), le partite in cui una o entrambe le squadre hanno giocato meno del numero minimo di partite vengono completamente nascoste.
Min. partite per previsione	Imposta il numero minimo di partite che una squadra deve aver giocato prima che venga generata una previsione: opzioni: 3, 5 (predefinito), 8 o 10. Le squadre con meno partite mostrano un trattino ("—") al posto della previsione.

 **Suggerimento:** Il filtro "Evidenzia solo se c'è un valore" è una delle impostazioni più importanti in questa visualizzazione. Un'elevata confidenza statistica non rende una scommessa redditizia: anche le quote devono offrire valore. Quando questo filtro è attivo, solo i pronostici in cui il margine statistico supera di almeno il 10% la quota del bookmaker ricevono uno sfondo colorato.

7.3 Griglia delle previsioni

La griglia principale visualizza una riga per corrispondenza, con le seguenti colonne:

Colonna	Senso
Data	La data e l'orario di inizio della partita.
Lega	La lega a cui appartiene la partita.
Casa	Il nome della squadra di casa.
Lontano	Il nome della squadra ospite.
1X2	Pronostico del risultato della partita: "1" (vittoria in casa), "X" (pareggio) o "2" (vittoria in trasferta), seguito dalla percentuale di confidenza tra parentesi. Ad esempio, "1 (88%)" significa che il sistema prevede una vittoria in casa con l'88% di confidenza.

Sovrapprezzo 0,5	Pronostico Over/Under 0,5 gol: "O" (over) o "U" (under), con la percentuale di confidenza. Ad esempio, "O (98%)".
Totale 1,5	Pronostico Over/Under 1,5 gol.
Sovrapprezzo 2.5	Pronostico Over/Under 2,5 gol.
Sovrapprezzo 3.5	Pronostico Over/Under 3,5 gol.
Totale 4.5	Pronostico Over/Under 4,5 gol.
BTTS	Pronostico "Entrambe le squadre segnano": "Sì" o "No", con la percentuale di confidenza. Ad esempio, "Sì (68%)".
Fiducia	Un punteggio di fiducia complessivo visualizzato da 1 a 5 stelle (☆). Un numero maggiore di stelle indica un punteggio di fiducia complessivo più elevato, calcolato come media dei livelli di fiducia 1X2, Over/Under 2.5 e BTTS, aggiustati in base alla quantità di dati disponibili.
Giochi	Numero di partite giocate da entrambe le squadre, visualizzato come frazione (ad esempio "20/20" significa che la squadra di casa ha 20 partite e la squadra in trasferta ha 20 partite, oppure "14/20" se la squadra di casa ne ha solo 14).

7.4 Fiducia complessiva (stelle)

La confidenza complessiva è la media di tre pronostici chiave: 1X2, Over/Under 2,5 e BTTS. Questa media viene poi corretta in base al numero di partite giocate: le squadre con più partite ricevono un bonus, mentre le squadre con pochissime partite vengono penalizzate. Il punteggio finale viene convertito in una valutazione da 1 a 5 stelle:

Stelle	Livello di confidenza
☆☆☆☆☆ (5 stelle)	Fiducia molto elevata (punteggio aggiustato ≥ 75%).
☆☆☆☆ (4 stelle)	Elevata fiducia (punteggio aggiustato ≥ 65%).
☆☆☆ (3 stelle)	Fiducia moderata (punteggio aggiustato ≥ 55%).
☆☆ (2 stelle)	Bassa fiducia (punteggio aggiustato ≥ 45%).
☆ (1 stella)	Fiducia molto bassa (punteggio aggiustato < 45%).

7.5 Codifica a colori

Ogni cella di previsione nella griglia è codificata a colori per fornire una valutazione visiva immediata della forza della previsione. La percentuale di confidenza determina il colore e, quando il filtro valore è attivo, se la previsione rappresenta anche una scommessa di valore.

Colore	Senso
--------	-------

Verde	Previsione forte: la fiducia è del 70% o superiore. I dati statistici supportano fortemente questo risultato.
Giallo	Previsione media: la confidenza è compresa tra il 55% e il 70%. I dati tendono a favorire questo risultato, ma non sono decisivi.
Rosso/Rosa	Previsione debole: la fiducia è inferiore al 55%. I dati forniscono solo un margine marginale, oppure il risultato è simile al lancio di una moneta.
Grigio	Nessun dato disponibile (la squadra ha giocato meno del numero minimo di partite) oppure, quando è attivo il filtro "Evidenzia solo se c'è un valore", la previsione non rappresenta una scommessa di valore nonostante abbia sufficiente sicurezza.

Per un rapido riferimento, questa combinazione di colori è visualizzata anche nella barra della legenda nella parte inferiore della vista.

7.6 Rilevamento delle scommesse di valore

Un concetto fondamentale alla base della vista Suggerimenti è **rilevamento delle scommesse di valore**. Una previsione viene contrassegnata come avente "valore" quando la probabilità statistica implicita nei dati stagionali della squadra è almeno del 10% superiore alla probabilità implicita nelle quote del bookmaker.

Ad esempio, supponiamo che il sistema calcoli che la squadra di casa vinca il 70% delle partite (quota implicita di 1,43). Se il bookmaker offre una quota di 1,60 o superiore per una vittoria in casa, il sistema considera questa una scommessa di valore perché la probabilità implicita del bookmaker (~62,5%) è significativamente inferiore alla probabilità statistica (70%). La cella riceverà uno sfondo verde.

Al contrario, se le quote del bookmaker sono troppo basse (ad esempio 1,30), il margine statistico non è sufficiente rispetto alle quote e la cella appare in grigio chiaro quando il filtro del valore è attivo, anche se la previsione stessa potrebbe essere attendibile.

 **Suggerimento:** Le previsioni senza valore possono comunque essere corrette, ma hanno meno probabilità di essere redditizie nel lungo periodo perché le quote del bookmaker non offrono un rendimento sufficiente rispetto alla probabilità reale. Concentratevi sulle celle verdi quando cercate scommesse con un valore atteso positivo.

7.7 Suggerimenti

Passando il mouse su una qualsiasi cella di previsione nella griglia, viene visualizzato un tooltip dettagliato che mostra le quote e i tassi utilizzati per generare la previsione. Ad esempio, passando il mouse su una cella 1X2 vengono visualizzate la percentuale di vittorie in casa, la percentuale di vittorie in trasferta, la percentuale di pareggi e le quote del bookmaker per tutti e tre i risultati. Passando il mouse su una cella Over/Under vengono visualizzate la percentuale di Over e le quote Over/Under. Questi tooltip sono preziosi per comprendere perché il sistema ha effettuato una determinata previsione e per effettuare un confronto con le proprie analisi.

 **Suggerimento:** Utilizza la vista Suggerimenti come punto di partenza per la tua ricerca, non come una strategia di scommessa a sé stante. I pronostici si basano sulle statistiche complessive della stagione e non tengono conto di fattori come infortuni, squalifiche, recenti cambi di forma o

aggiustamenti tattici. Confronta sempre le viste Testa a Testa, Statistiche e Prossime Partite prima di prendere una decisione definitiva.

8. A.G.S. (Statistiche avanzate sugli obiettivi)

La vista A.G.S. è accessibile da **A.G.S.** elemento nella barra laterale. È uno degli strumenti analitici più potenti di CGMBet, progettato per una ricerca storica approfondita delle partite. A.G.S. consente di interrogare l'intero database delle partite utilizzando una combinazione flessibile di filtri per campionato, squadra, intervallo di date, classifica, ELO e condizioni del punteggio, calcolando istantaneamente percentuali di vincita, quote, rendimento e significatività statistica per decine di mercati di scommesse nel set di risultati filtrato.

La vista è divisa in tre aree principali: **pannello di configurazione** a sinistra, **ungriglia di giochi con una barra degli strumenti di filtro** al centro, e un **pannello delle statistiche di mercato** sulla destra. Una barra degli strumenti in basso fornisce i controlli Aggiorna, Reimposta, Salva/Carica e Partita in diretta.

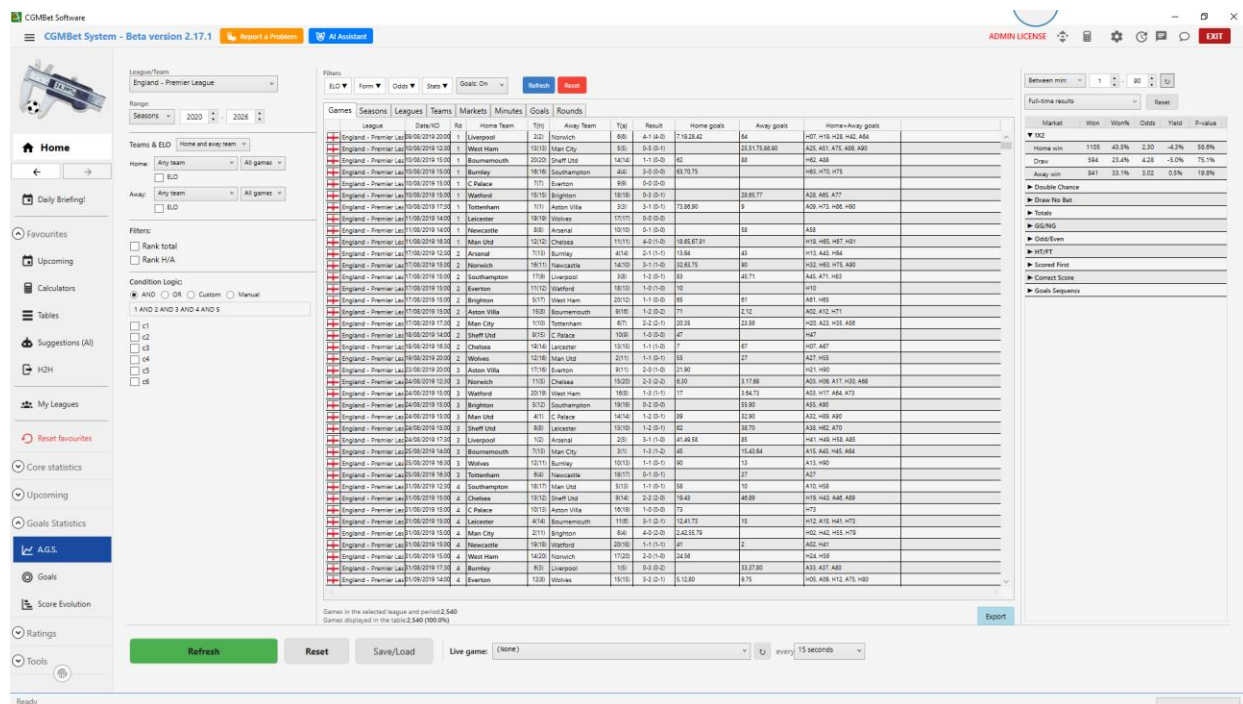


Figura 8.1 — Vista A.G.S. — panoramica generale che mostra il pannello di configurazione sinistro, la griglia dei giochi centrale e il pannello delle statistiche di mercato destro

8.1 Pannello sinistro — Configurazione

Il pannello di sinistra contiene tutti i controlli per definire quali corrispondenze recuperare e come filtrarle. Ogni modifica in questo pannello ha effetto quando clicchi **Aggiorna**.

The screenshot shows a configuration panel with the following sections:

- League/Team:** A dropdown menu set to "England - Premier League".
- Range:** A dropdown set to "Seasons" with year pickers for "2020" and "2026".
- Teams & ELO:** A dropdown set to "Home and away team". Below it, "Home:" and "Away:" sections each have a team dropdown (set to "Any team"), an "All games" dropdown, and an "ELO" checkbox (unchecked).
- Filters:** Two checkboxes: "Rank total" (unchecked) and "Rank H/A" (unchecked).
- Condition Logic:** Radio buttons for "AND" (selected), "OR", "Custom", and "Manual". Below is a text input containing "1 AND 2 AND 3 AND 4 AND 5".
- Conditions:** A list of conditions c1 through c6.
 - c1: Checked. "Home leads", "Between minutes", "1", "90".
 - c2: Checked. "2-0", "Anytime between", "1", "90".
 - c3: Checked. "Away leads", "Between minutes", "19", "65".
 - c4: Unchecked.
 - c5: Unchecked.
 - c6: Unchecked.

Figura 8.2 — Pannello sinistro — Sezioni Lega/Squadra, Intervallo, Squadre ed ELO, Filtri e Logica delle condizioni

8.1.1 Lega / Squadra

IL **Lega/Squadra** menu a discesa seleziona il campionato di cui verranno consultate le partite storiche. I campionati sono raggruppati per paese (con intestazioni e separatori). Se hai configurato **I miei campionati** gruppi, vengono visualizzati anche per un accesso rapido. Selezionando un campionato, i menu a tendina delle squadre di casa e in trasferta vengono automaticamente popolati con le squadre che hanno giocato in quel campionato durante l'intervallo di stagione selezionato.

8.1.2 Gamma

IL **Allineare** il controllo determina quali stagioni o intervalli di date includere. Ha due modalità:

Modalità	Descrizione
Stagioni	Seleziona una stagione di inizio e una stagione di fine utilizzando i cursori su/giù. Ad esempio, 2020 – 2026 recupera tutte le partite dalla stagione 2019/20 fino all'attuale stagione 2025/26.
Date	Seleziona un intervallo di date esplicito utilizzando due selettori di data (Da - A). Sono incluse solo le partite giocate in questo intervallo.

8.1.3 Squadre ed ELO

Questa sezione controlla quali team sono inclusi nella query e offre due modalità, selezionabili tramite il menu a discesa accanto al titolo della sezione:

Modalità	Descrizione
Squadra di casa e squadra ospite	La modalità predefinita. Puoi selezionare in modo indipendente una squadra specifica (o qualsiasi squadra) sia per la posizione in casa che per quella in trasferta. Ogni squadra ha anche un filtro per la sede (Tutti i giochi, casa o trasferta) per restringere ulteriormente le partite.
Una squadra	Concentra l'intera analisi su una singola squadra, indipendentemente dal fatto che abbia giocato in casa o in trasferta. La riga "Squadra ospite" viene nascosta e l'etichetta cambia in "Squadra". In questa modalità, il pannello delle statistiche di mercato si adatta automaticamente per presentare sempre i risultati dal punto di vista della squadra selezionata (ad esempio, "Vittoria in casa" diventa "Vittoria di squadra").

Sotto ogni menu a discesa della squadra, un **QUANTO** la casella di controllo è disponibile. Quando è selezionata, compaiono due rotelline che consentono di impostare un punteggio ELO minimo e massimo per quella squadra. Vengono incluse solo le partite in cui il punteggio ELO della squadra al momento della partita rientra nell'intervallo specificato.

 **Suggerimento:** Utilizza il filtro ELO per confrontare le prestazioni di una squadra contro avversari di una specifica classe di forza. Ad esempio, filtrando l'ELO della squadra ospite a 2000-3000, vengono mostrate solo le partite contro avversari molto forti.

8.1.4 Filtri

IL **Filtri** la sezione fornisce due filtri di classificazione opzionali, ciascuno con intervalli di casa e trasferta indipendenti controllati da rotelline su/giù:

Filtro	Descrizione
Classifica totale	I filtri corrispondono alla posizione complessiva di ogni squadra in campionato (la stessa classifica mostrata nella vista Tabelle). Imposta un intervallo di partite in casa e un intervallo di partite in trasferta; ad esempio, "Casa 1–6 / Trasferta 1–6" restituisce solo le partite tra le prime sei squadre.
Grado H/A	Filtra in base alla classifica di ogni squadra in casa o in trasferta. Questo è utile perché alcune squadre sono significativamente più forti in casa che in trasferta e viceversa.

Ogni filtro è disattivato per impostazione predefinita. Spunta la casella di controllo per attivarlo e visualizzare i controlli della rotellina. Il formato è **Casa min–Casa max / Fuori casa min–Fuori casa max**.

8.1.5 Logica delle condizioni

IL **Logica delle condizioni** La sezione è una delle caratteristiche più distintive di A.G.S.. Permette di definire fino a sei condizioni basate sul punteggio (**c1** Attraverso **c6**) e combinarli con la logica booleana per filtrare le partite in base a ciò che è accaduto durante la partita in minuti specifici.

Modalità logica— Quattro pulsanti di scelta controllano il modo in cui vengono combinate le condizioni abilitate:

Modalità	Descrizione
E	Tutte le condizioni abilitate devono essere vere contemporaneamente. L'espressione è "1 E 2 E 3 E 4 E 5".
O	Almeno una condizione abilitata deve essere vera. L'espressione è "1 OR 2 OR 3 OR 4 OR 5".
Costume	È possibile scrivere un'espressione booleana personalizzata utilizzando i numeri di condizione e gli operatori E , O , NONE parentesi. Ad esempio: (1 E 2) O 3 .
Manuale	La casella di testo dell'espressione diventa completamente modificabile e puoi scrivere manualmente il minuto e l'evoluzione del punteggio: "30112" = fino al 30° minuto; l'evoluzione del punteggio era Casa/Casa/Trasferta, quindi il punteggio è 2-1 al 30° minuto. ^{il} minuto, con l'evoluzione del punteggio dato.

Condizioni (c1–c6)— Ogni riga di condizione ha i seguenti controlli:

Controllare	Descrizione
Casella di controllo	Attiva o disattiva la condizione. Quando è selezionata, il menu a discesa dei risultati e i controlli temporali diventano visibili.
Menu a discesa dei risultati	Seleziona cosa controllare la condizione. Le opzioni sono raggruppate in: punteggi esatti (1-0, 2-1, ecc.), risultati generali (in vantaggio in casa, in

	vantaggio in trasferta, pareggio), margini di vantaggio (H in vantaggio di 1, H in vantaggio di 2, ecc.), controlli negativi (H non è in vantaggio, A non è in vantaggio, non pareggio), totali (Over/Under 0,5–4,5), GG/NG, primo gol (H ha segnato per primo, A ha segnato per primo, nessun gol) e gol esatti di squadra (H ha segnato 1, A ha segnato >2, ecc.).
Modalità Ora	Due opzioni: Tra i minuti controlla il punteggio in un intervallo di minuti specifico (ad esempio tra il minuto 1 e 90 per il tempo pieno), mentre In qualsiasi momento verifica se la condizione era vera in un punto qualsiasi all'interno dell'intervallo.
Girandole di minuti	Imposta i minuti Da e A per la condizione. Il valore predefinito è 1–90 (tempo pieno).

 **Suggerimento:** Le condizioni sono estremamente efficaci per la ricerca in-play. Ad esempio, potresti impostare c1 su "La squadra di casa è in vantaggio" tra i minuti 1-45 e c2 su "Pareggio" tra i minuti 1-90 per trovare tutte le partite in cui la squadra di casa era in vantaggio all'intervallo ma la partita si è conclusa con un pareggio. Combina questo con i filtri ELO e di classifica per restringere la ricerca a profili di squadre specifici.

8.1.6 Aggiorna e reimposta

Nella parte inferiore del pannello sinistro sono disponibili due piccoli pulsanti:

Pulsante	Descrizione
Aggiorna	Applica la configurazione corrente e carica le partite corrispondenti nella griglia centrale. Ricalcola anche le statistiche di mercato nel pannello di destra.
Reset	Ripristina tutti i controlli del pannello di sinistra ai loro valori predefiniti (qualsiasi squadra, tutte le stagioni, nessun filtro di classifica/ELO, nessuna condizione abilitata).

8.2 Pannello centrale — Griglia filtri e giochi

8.2.1 Barra degli strumenti Filtro

Nella parte superiore del pannello centrale, un **Filtro** la barra degli strumenti fornisce pulsanti pop-up che controllano la visibilità delle colonne e filtri aggiuntivi sulla griglia dei giochi:

Pulsante	Descrizione
QUANTO	Apri un pop-up per filtrare le partite in base agli intervalli ELO in casa e in trasferta (spinner Min/Max per ogni squadra). Mostra colonne ELO casella di controllo attiva/disattiva le colonne ELO nella griglia. Fare clic Fare domanda per attivare.
Modulo	Apri un pop-up per filtrare in base alla valutazione della forma della squadra (un punteggio numerico da -50 a +50). Mostra colonne del

	modulo casella di controllo attiva/disattiva le colonne del modulo. Fare clic Fare domanda per attivare.
Probabilità	Apri una finestra pop-up che elenca tutti i mercati di quote supportati: Casa (1), Pareggio (X), Trasferta (2) e quote Over/Under da 0,5 a 4,5, più GG/NG. Ogni mercato ha una casella di controllo e un intervallo Min e Max. Abilita un mercato per mostrare la sua colonna delle quote nella griglia e filtrare le partite al di fuori dell'intervallo. Mostra tutto/Nascondi tutto pulsanti attivano tutti i mercati contemporaneamente.
Statistiche	Apri un pop-up per alternare le colonne delle statistiche della partita: Tiri (casa/trasferta), Tiri in porta (casa/trasferta), Calci d'angolo (casa/trasferta) e Possesso palla (casa/trasferta). Mostra tutto/Nascondi tutto pulsanti attivano/disattivano tutte le statistiche contemporaneamente.
Obiettivi: Acceso / Spento	Un menu a discesa che alterna tre colonne di minuti obiettivo: Obiettivi casalinghi , Gol in trasferta , E Tutti gli obiettivi . Quando impostato su SU , ogni colonna mostra i minuti in cui sono stati segnati i gol (ad esempio "7, 19, 28").

Un piccolo **Aggiorna** E **Reset** la coppia di pulsanti a destra della barra degli strumenti del filtro riapplica o cancella le impostazioni della barra degli strumenti del filtro.

8.2.2 Barra delle schede

Sotto la barra degli strumenti del filtro, una barra delle schede offre otto schede: **Giochi**, **Stagioni**, **Leghe**, **Squadre**, **Mercati**, **Minuti**, **Obiettivi**, E **Round**. Attualmente, il **Giochi**La scheda è quella attiva contenente la griglia dati principale. Le restanti sette schede sono riservate a future analisi e presentano un segnaposto "Prossimamente".

8.2.3 Griglia di gioco

IL **Giochi**La scheda mostra una griglia di dati ordinabile e scorrevole con una riga per corrispondenza. Le colonne sempre visibili sono:

Colonna	Descrizione
Bandiera	La bandiera nazionale della lega.
Lega	Il nome della lega.
Data/O	Data e orario di inizio della partita.
Strada	Il numero del turno (giornata della partita).
Squadra di casa	Nome della squadra di casa (visualizzato in grassetto).
T(h)	La posizione in campionato della squadra di casa, mostrata come Totale (casa) — ad esempio "3(1)" significa 3° assoluto, 1° nella classifica di casa.
Squadra ospite	Nome della squadra ospite.
T(a)	La posizione in campionato della squadra ospite, mostrata come Totale (fuori casa) .

Risultato	Il risultato a tempo pieno nel formato H-A (HT H-HT A) — ad esempio “3-1 (0-1)” significa 3-1 a tempo pieno, 0-1 all’intervallo.
Obiettivi casalinghi	Minuti in cui la squadra di casa ha segnato (visibile quando la funzione Gol è attiva).
Gol in trasferta	Minuti in cui la squadra in trasferta ha segnato (visibile quando la funzione Gol è attiva).
Gol in casa e in trasferta	Elenco cronologico combinato di tutti gli obiettivi con indicatori di squadra (visibili quando la funzione Obiettivi è attiva).

Colonne aggiuntive per **QUANTO** (Casa/Fuori casa), **Modulo** (Casa/Fuori casa), **Probabilità** (1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG), e **Statistiche** (Tiri, Tiri in porta, Calci d'angolo, Possesso palla per ogni squadra) possono essere attivati/disattivati dai pop-up della barra degli strumenti del filtro descritti sopra.

8.2.4 Piè di pagina delle statistiche

Sotto la griglia di gioco vengono visualizzati due contatori:

Partite nel campionato e nel periodo selezionati— il numero totale di partite nel database per il campionato e l'intervallo scelti, prima che venga applicata qualsiasi condizione o filtro.

Partite visualizzate nella tabella— il numero di corrispondenze attualmente visualizzate nella griglia dopo l'applicazione di tutte le condizioni, dei filtri di classificazione, dei filtri ELO e dei filtri della barra degli strumenti. La percentuale relativa al totale è indicata tra parentesi.

UN **Esportare** il pulsante nell'angolo in basso a destra consente di esportare le partite attualmente visualizzate in un file per un'analisi esterna.

8.3 Pannello destro — Statistiche di mercato

Il pannello di destra calcola e visualizza automaticamente le statistiche per un'ampia gamma di mercati di scommesse in base alle partite attualmente visualizzate nella griglia. Ogni volta che si aggiornano i dati o si clicca su una riga di mercato, le statistiche si aggiornano di conseguenza.

Between min:

1

-

90

Full-time results

Reset

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	1105	43.5%	2.30	-4.3%	58.6%
Draw	594	23.4%	4.28	-5.0%	75.1%
Away win	841	33.1%	3.02	0.5%	19.8%
▼ Double Chance					
Double 1X	1699	66.9%	1.49	-	-
Double 12	1946	76.6%	1.31	-	-
Double X2	1435	56.5%	1.77	-	-
▼ Draw No Bet					
DNB Home	1105	43.5%	2.30	-	-
DNB Away	841	33.1%	3.02	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	2399	94.4%	1.06	-1.2%	0.0017%
Over 1.5	2008	79.1%	1.26	-0.6%	0.15%
Over 2.5	1395	54.9%	1.82	-2.6%	41.7%
Over 3.5	825	32.5%	3.08	-4.0%	54.6%
Over 4.5	409	16.1%	6.21	-15.1%	98.9%
Over 5.5	164	6.5%	15.49	-	-
Over 6.5	68	2.7%	37.35	-	-
Under 0.5	141	5.6%	18.01	-38.0%	100.0%
Under 1.5	532	20.9%	4.77	-17.4%	99.8%
Under 2.5	1145	45.1%	2.22	-3.5%	58.3%
Under 3.5	1715	67.5%	1.48	-3.3%	45.4%
Under 4.5	2131	83.9%	1.19	-2.3%	1.1%
Under 5.5	2376	93.5%	1.07	-	-
Under 6.5	2472	97.3%	1.03	-	-
▼ GG/NG					
GG	1363	53.7%	1.86	-2.1%	23.4%
NG	1177	46.3%	2.16	-5.7%	76.6%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					
► Goals Sequence					

Figura 8.3 — Pannello di destra — statistiche di mercato che mostrano percentuale di vincita, quote, rendimento e valore P per ciascun mercato

8.3.1 Modalità di calcolo

Nella parte superiore del pannello di destra, un menu a discesa consente di selezionare la modalità di calcolo:

Modalità	Descrizione
Tra min:	Calcola i risultati di mercato tra due minuti specifici (impostati tramite gli spinner). L'intervallo predefinito è 1-90 (corrispondenza completa). È

	possibile restringere questo intervallo a qualsiasi sottointervallo, ad esempio 46-90 per l'analisi del secondo tempo.
Prossimo minuto:	Calcola cosa succede nel prossimo minuto dal minuto con la condizione più alta. Questa modalità è progettata per l'analisi in-play: imposta una condizione sullo stato attuale del gioco, quindi visualizza la probabilità di ciò che accadrà dopo.

8.3.2 Periodo

Sotto la modalità di calcolo, un **Periodo** il menu a discesa seleziona quale parte della partita viene analizzata:

Periodo	Descrizione
Risultati a tempo pieno	Le statistiche di mercato vengono calcolate utilizzando il risultato completo di 90 minuti. Questa è l'impostazione predefinita.
Risultati del primo semestre	Le statistiche di mercato utilizzano solo il punteggio del primo tempo (minuti 1-45).
Risultati del secondo semestre	Le statistiche di mercato utilizzano solo il punteggio del secondo tempo (minuti 46-90).

UN **Reset** il pulsante accanto al menu a discesa del periodo cancella qualsiasi selezione di mercato e riporta le statistiche alla visualizzazione completa e non filtrata.

8.3.3 Griglia dei risultati

La griglia principale dei risultati mostra le statistiche di mercato in gruppi comprimibili. Clicca sull'intestazione di un gruppo (▼ / ►) per espanderlo o comprimerlo. I gruppi di mercato disponibili sono:

Gruppo di mercato	Mercati inclusi
1X2	Vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta.
Doppia possibilità	Doppio 1X, Doppio 12, Doppio X2.
Nessuna scommessa sul pareggio	DNB in casa, DNB in trasferta.
Totali	Sopra e sotto per le linee 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, 4.5, 5.5 e 6.5.
GG/NG	Entrambe le squadre hanno segnato (GG) e almeno una squadra non ha segnato (NG).
Dispari/Pari	Il totale dei gol è pari o dispari.
HT/FT	Tutte e nove le combinazioni metà tempo/fine partita (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
Primo classificato	La squadra di casa ha segnato per prima, la squadra ospite ha segnato per prima, nessun gol.

Punteggio corretto	Tutti i punteggi esatti più comuni (da 0-0 a 4-4 e raggruppati per vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta).
Sequenza degli obiettivi	Sequenze di obiettivi basate su modelli utilizzando la notazione: 1= gol in casa, 2= gol in trasferta, X= qualsiasi obiettivo, -= nessun gol. Esempio: "1XX" = prima segna la squadra di casa, poi due gol a scelta.

8.3.4 Definizioni delle colonne

Ogni riga nella griglia dei risultati mostra le seguenti colonne:

Colonna	Senso
Mercato	Il nome del mercato o sottomercato (ad esempio "Vittoria in casa", "Over 2.5").
Vinto	Numero di partite (tra quelle visualizzate) in cui questo mercato avrebbe vinto.
Vinto%	Il tasso di vincita è espresso in percentuale: $Vinte \div Partite\ totali \times 100$.
Probabilità	Le quote medie dei bookmaker per questo mercato sulle partite visualizzate. Calcolate solo sulle partite con dati di quote validi. Mostrate come "—" quando i dati sulle quote non sono disponibili o il periodo non è completo (le quote dei bookmaker si applicano solo alla partita completa).
Prodotto	Il rendimento teorico dell'investimento se avessi piazzato una scommessa fissa da 1 unità su questo mercato per ogni partita. Calcolato come: $(rendimento\ totale - puntata\ totale) \div puntata\ totale \times 100$. Un rendimento positivo significa che il mercato è stato redditizio; un rendimento negativo significa una perdita. Calcolato solo per i risultati finali con quote valide, mostrate come "—" Altrimenti.
Valore P	Un indicatore di significatività statistica. Rappresenta la probabilità che il tasso di vincita osservato si sia verificato solo per caso, date le quote medie. Un basso valore di P (ad esempio inferiore al 5%) suggerisce che il risultato è statisticamente significativo piuttosto che una fluttuazione casuale. Mostrato come "—" quando i dati sulle quote non sono disponibili.

 **Suggerimento:** Clicca su una riga di un mercato nella griglia dei risultati per filtrare la griglia delle partite in modo che vengano visualizzate solo le partite in cui quel mercato ha vinto. Questo è un modo rapido per esaminare le partite effettive dietro una statistica. Clicca sul pulsante Reimposta accanto al menu a discesa del periodo per rimuovere il filtro e visualizzare nuovamente tutte le partite.

Importante: Rendimento e valore P vengono calcolati solo per i risultati finali, poiché le quote dei bookmaker sono disponibili solo per l'intera partita di 90 minuti. Quando si utilizzano i periodi del primo o del secondo tempo, o un intervallo di minuti personalizzato, queste colonne mostreranno "—".

8.4 Barra degli strumenti inferiore

La barra degli strumenti inferiore si estende per l'intera larghezza della finestra e fornisce i seguenti controlli:

Controllare	Descrizione
Aggiorna	Il pulsante principale Aggiorna (verde). Applica tutte le impostazioni di configurazione e ricarica la griglia dei giochi e le statistiche di mercato.
Reset	Ripristina l'intera vista A.G.S. allo stato predefinito, cancellando tutti i filtri, le condizioni e i risultati.
Salva/Carica	Apri la finestra Salva/Carica, dove è possibile salvare la configurazione A.G.S. corrente in uno dei 99 slot oppure caricare una configurazione salvata in precedenza. Ogni slot memorizza tutte le impostazioni: campionato, intervallo, modalità squadra, ELO, filtri di classifica, condizioni, espressione logica, impostazioni del filtro della barra degli strumenti e modalità/periodo di calcolo. Questa funzionalità è utile per conservare una libreria di query di ricerca.
Partita in diretta	Un menu a discesa con l'elenco delle partite in diretta di oggi. Selezionando una partita in diretta, A.G.S. configura automaticamente l'abbinamento tra campionato, squadre e punteggio attuale di quella partita, così puoi consultare immediatamente l'esito storico di situazioni simili in diretta. Un pulsante di aggiornamento (↻) ricarica l'elenco delle partite in diretta.
Ogni (intervallo)	Imposta l'intervallo di aggiornamento automatico per la partita live selezionata: 15 secondi, 30 secondi, 60 secondi, O Interrompere l'aggiornamento . Quando viene selezionata una partita in diretta e un intervallo è attivo, A.G.S. richiede periodicamente il punteggio in diretta e aggiorna automaticamente le condizioni e le statistiche.

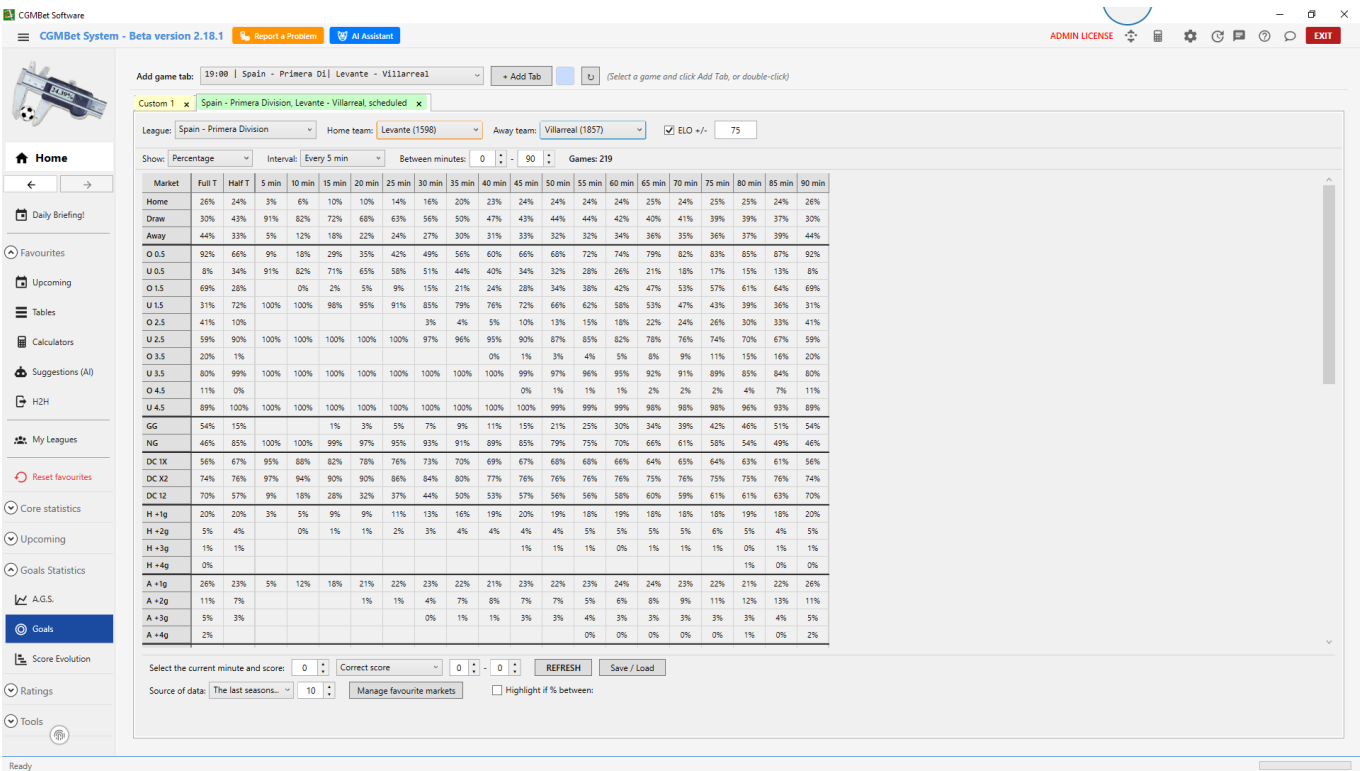
 **Suggerimento:** Il sistema Salva/Carica è una delle funzionalità più preziose di A.G.S. Crea una libreria di query di ricerca per diverse strategie, ad esempio uno slot per "le prime 6 squadre di casa in vantaggio a metà tempo", un altro per "le sfavorite in parità al 60° minuto", e ricaricale all'istante prima di ogni giornata di partita.

 **Suggerimento:** La funzione "Partita Live" trasforma A.G.S. in un assistente di ricerca in tempo reale. Quando selezioni una partita in diretta, il sistema imposta automaticamente il campionato, le squadre e il punteggio attuale come condizioni, quindi calcola la probabilità di ogni mercato per il resto della partita. Con l'aggiornamento automatico abilitato, le statistiche si aggiornano man mano che la partita procede, offrendoti un quadro in continua evoluzione dei risultati più probabili.

9. Statistiche degli obiettivi

La vista Statistiche Obiettivi è disponibile in **Statistiche Obiettivi → Obiettivi** nella barra laterale. Fornisce una ripartizione completa delle probabilità minuto per minuto per un'ampia gamma di mercati di scommesse, basata sui dati storici di partite che coinvolgono squadre di forza simile (misurata dal punteggio ELO).

I dati sono presentati come una griglia, in cui ogni riga rappresenta un mercato (vittoria in casa, over 2,5 gol, risultato esatto 1-0, ecc.) e ogni colonna rappresenta un punto nella partita (da 5 minuti a 90 minuti, più i totali di fine partita e primo tempo). È possibile aprire più schede di analisi contemporaneamente, ciascuna dedicata a una partita diversa.



9.1 Selettore di gioco (barra superiore)

La barra superiore consente di creare nuove schede di analisi da partite in diretta, programmate o concluse. Contiene i seguenti controlli:

Controllare	Descrizione
Aggiungi scheda gioco	Un menu a discesa che elenca tutte le partite attualmente disponibili, scaricate dal server live di CGMBet. Le partite sono raggruppate in tre

	categorie: Live (in corso, con minuto e risultato), Programmate (non ancora iniziate, con orario di inizio) e Concluse (con risultato finale).
+ Aggiungi scheda	Crea una nuova scheda per il gioco selezionato. Puoi anche fare doppio clic su un gioco nel menu a discesa per aggiungerlo immediatamente.
Selettore colori	Un piccolo quadrato colorato accanto al pulsante "Aggiungi scheda". Cliccandoci sopra è possibile scorrere 10 colori pastello; la prossima scheda che creerai utilizzerà il colore selezionato come sfondo dell'intestazione.
↻ Aggiorna	Scarica nuovamente l'elenco delle partite in diretta dal server.
Costume	Il primo elemento nel menu a discesa. Selezionandolo e cliccando su "Aggiungi scheda" si crea una scheda vuota in cui è possibile scegliere manualmente il campionato e le squadre.
💡 Suggerimento: Puoi avere fino a 10 schede aperte contemporaneamente. Ogni scheda funziona in modo indipendente, con il proprio campionato, le proprie squadre, i propri filtri e il proprio timer di aggiornamento in tempo reale.	

9.2 Gestione delle schede

Ogni scheda mostra un'intestazione colorata che mostra le informazioni sulla partita (campionato, squadre e punteggio in tempo reale, se applicabile). Comportamenti chiave:

Chiusura di una scheda: Fare clic sul pulsante × nell'intestazione della scheda. Se si chiude l'ultima scheda, verrà creata automaticamente una nuova scheda vuota "Personalizzata".

Aggiornamenti in tempo reale: Quando si crea una scheda da una partita in diretta, il server interroga automaticamente i dati ogni 15 secondi per aggiornare il minuto e il punteggio della partita. La griglia dati viene ricalcolata ogni volta che il punteggio o il minuto cambiano: al termine della partita (Finale), l'aggiornamento automatico si interrompe.

Intestazione della scheda: Per le partite in diretta, l'intestazione mostra il nome del campionato, i nomi delle squadre, il punteggio attuale e il minuto (ad esempio, "Spagna - Primera Division, Levante - Villarreal 0-0 32'"). Per le schede personalizzate, mostra "Personalizzato 1", "Personalizzato 2", ecc.

Navigazione da Prossimamente: Puoi fare clic con il pulsante destro del mouse su una partita nella vista Prossime partite e selezionare "Apri in Obiettivi" per creare automaticamente una scheda preconfigurata con il campionato, le squadre e il punteggio in tempo reale corretti.

9.3 Controlli del filtro (riga 1)

Sotto la barra delle schede, ogni scheda ha il suo set indipendente di controlli di filtro:

Filtro	Descrizione
Lega	Seleziona il campionato. Questo determina quali squadre compaiono nei menu a discesa "In casa" e "In trasferta".
Squadra di casa	Seleziona la squadra di casa (visualizzata con un bordo arancione). Il punteggio ELO è mostrato tra parentesi accanto al nome della squadra, ad esempio "Levante (1598)".
Squadra ospite	Seleziona la squadra ospite (visualizzata con un bordo blu). Si applica la stessa visualizzazione ELO.
ELO +/-	Se selezionata, il sistema considera solo le partite storiche in cui entrambe le squadre hanno ottenuto punteggi ELO compresi nell'intervallo specificato (± 75 per impostazione predefinita) per le squadre attualmente selezionate. Deselezionare per includere tutte le partite, indipendentemente dalla forza.
⚠ Importante: Il filtro ELO è una delle funzionalità più potenti della vista Goal. Restringendo i dati alle partite tra squadre con punteggi simili, le probabilità diventano molto più pertinenti per la specifica partita che si sta analizzando.	

9.4 Opzioni di visualizzazione (riga 2)

Opzione	Descrizione
Spettacolo	Alterna tra percentuale (ad esempio 82%) e quote implicite (ad esempio 1,22). Le quote implicite si calcolano dividendo 100 per la percentuale.
Intervallo	Controlla quali colonne dei minuti sono visibili: Ogni 5 min (tutte le colonne), Ogni 10 min, Ogni 15 min, Ogni 30 min o Ogni 45 min. Utile per ridurre l'ingombro sugli schermi più piccoli.
Tra i minuti	Un filtro di intervallo da/a. Vengono visualizzate solo le colonne dei minuti all'interno di questo intervallo. Ad esempio, impostando 45–90 vengono visualizzate solo le colonne della seconda metà.

I giochi contano	Mostra quante corrispondenze storiche sono state trovate in base ai filtri correnti (ad esempio, "Partite: 219"). Un numero più alto indica statistiche più affidabili.
------------------	---

9.5 La griglia dei dati

L'area principale di ogni scheda è una griglia scorrevole che mostra le probabilità per ogni mercato in ogni intervallo di tempo. La griglia è composta da 21 colonne:

Colonna	Descrizione
Mercato	Il nome del mercato (colonna più a sinistra). I mercati sono raggruppati per categoria, con sottili linee scure di separazione tra i gruppi.
T completa	La probabilità per l'intera partita (0–90 minuti).
Mezza T	La probabilità riguarda solo il primo tempo (0–45 minuti).
5 minuti ... 90 minuti	La probabilità a ogni intervallo di 5 minuti. Queste colonne rispondono alla domanda: "Dato il punteggio attuale al minuto X, qual è la probabilità che questo mercato sia vero?"

9.5.1 Categorie di mercato

La griglia contiene i seguenti gruppi di mercato, separati da linee orizzontali scure:

Gruppo	Mercati
1X2	Casa, Pareggio, Trasferta: probabilità del risultato finale.
Sopra/Sotto	Da O 0,5 / U 0,5 a O 4,5 / U 4,5: numero totale di gol al di sopra o al di sotto di una determinata soglia.
Entrambe le squadre segnano	GG (entrambe le squadre segnano) e NG (almeno una squadra segna zero).
Doppia possibilità	DC 1X, DC X2, DC 12: combinazioni di due risultati.
Vantaggio in casa/trasferta	Da H +1g a H +4g, da A +1g a A +4g: probabilità che una squadra sia in vantaggio esattamente di N gol.
Punteggio esatto (vittorie casalinghe)	CS 1–0, CS 2–0, CS 2–1, CS 3–0, ... CS 4–3 — tutti i punteggi esatti delle partite casalinghe fino a 4 gol.
Punteggio esatto (vittorie in trasferta)	CS 0–1, CS 0–2, CS 1–2, ... CS 3–4 — tutti i punteggi esatti delle vittorie in trasferta.

Punteggio esatto (pareggi)	CS 0–0, CS 1–1, CS 2–2, CS 3–3, CS 4–4.
Obiettivi esatti in casa/trasferta	Da H SCO 0 a H SCO 4, da A SCO 0 a A SCO 4: probabilità che una squadra segni esattamente N gol.

9.6 Controlli inferiori

La sezione inferiore di ogni scheda contiene due righe di controlli per l'analisi delle partite in diretta e la gestione dei dati.

9.6.1 Controlli della partita in diretta (prima riga)

Controllare	Descrizione
Minuto corrente	Uno spinner (0–90) che rappresenta il minuto di gioco corrente. Per le partite in diretta, questo valore si aggiorna automaticamente; per l'analisi manuale, puoi impostarlo tu stesso.
Tipo di mercato	Un menu a discesa per filtrare il calcolo della riga inferiore: punteggio esatto, vantaggio casalingo, pareggio, vantaggio in trasferta, handicap specifici (casa 1–4 gol in vantaggio, trasferta 1–4 gol in vantaggio), Over/Under 0,5–4,5, GG, NG.
Spinner di punteggio	Due rotelline (0-0 per impostazione predefinita) per il punteggio attuale. Visibili solo quando è selezionato "Punteggio corretto" come tipo di mercato. Impostale sul punteggio in tempo reale per vedere come cambiano le probabilità.
AGGIORNA	Ricalcola manualmente l'intera griglia con i filtri e le impostazioni correnti.
Salva / Carica	Apri una finestra con 99 slot di salvataggio. Puoi salvare l'intera configurazione della scheda (campionato, squadre, minuti, punteggio, filtri, opzioni di visualizzazione) in uno slot denominato e ricaricarla in seguito.

9.6.2 Origine dati ed evidenziazione (seconda riga)

Controllare	Descrizione
Fonte dei dati	Scegli tra "Tutte le stagioni" (intero database) o "Ultime N stagioni" (limita alle N stagioni più recenti, valore predefinito 10). Limitare la ricerca alle stagioni più recenti può fornire risultati più pertinenti se gli stili di gioco o i punti di forza della squadra sono cambiati.

Gestisci i mercati preferiti	Apri una finestra di dialogo che consente di nascondere o mostrare singole righe di mercato. Utile per riordinare la griglia se si è interessati solo a determinati mercati.
Evidenzia se % tra	Se selezionata, vengono visualizzati due indicatori (predefiniti: 70-100). Tutte le celle con una percentuale compresa in questo intervallo vengono evidenziate in verde, facilitando l'individuazione immediata dei risultati ad alta probabilità.

9.7 Come leggere la griglia

La griglia risponde alla domanda: dato il punteggio attuale in un minuto specifico, quale percentuale di partite storiche simili si è conclusa con un risultato particolare?

Esempio: Nello screenshot, la partita è Levante-Villarreal con il punteggio di 0-0 al minuto 0 (pre-partita). La riga "O 2.5" nella colonna "Full T" mostra il 41%. Ciò significa che nel 41% delle partite storiche tra squadre con punteggio simile in questo campionato, il punteggio finale è stato superiore a 2,5 gol.

Man mano che la partita procede,Aggiorna i minuti e il punteggio. Se al minuto 30 il punteggio è ancora 0-0, la probabilità "O 2.5" nella colonna dei 30 minuti potrebbe mostrare una percentuale inferiore, a indicare che con meno tempo rimanente e nessun gol segnato, la probabilità di un over 2.5 diventa meno elevata.

 **Suggerimento:** Imposta il minuto e il punteggio correnti in modo che corrispondano allo stato della partita in corso. Le colonne dei minuti a SINISTRA del minuto corrente diventano irrilevanti (rappresentano stati precedenti). Concentrati sulle colonne dal minuto corrente in poi fino alla colonna dei 90 minuti.

9.8 Salva / Carica sistema

La finestra Salva/Carica fornisce 99 slot numerati per memorizzare e recuperare configurazioni complete delle schede. Ogni slot memorizza:

Campionato, squadra di casa, squadra ospite, impostazione ELO, modalità di visualizzazione (percentuale/quote), intervallo, intervallo di minuti, origine dati (tutte/ultime N stagioni), minuto corrente, tipo di mercato, punteggio corrente e impostazioni salienti.

Per salvare: seleziona uno slot, inserisci un nome e commenti facoltativi, quindi fai clic su Salva. Per caricare: seleziona uno slot salvato e fai clic su Carica: la scheda verrà riconfigurata con tutte le impostazioni memorizzate e la griglia verrà ricalcolata immediatamente.

 **Suggerimento:** Utilizza "Salva/Carica" per creare modelli preconfigurati. Ad esempio, salva uno slot chiamato "Modello Premier League" con le impostazioni ELO, l'intervallo e gli highlights che preferisci. Quando analizzi una nuova partita di Premier League, carica il modello e cambia semplicemente le squadre.

9.9 Consigli pratici

Monitora il conteggio dei giochi: Se il conteggio è molto basso (inferiore a 30), il filtro ELO potrebbe essere troppo restrittivo. Prova ad aumentare l'intervallo ELO da 75 a 100 o 150, oppure deselecta completamente il filtro ELO.

Utilizzare la funzione Evidenzia: Abilita "Evidenzia se % tra" e imposta 75-100 per individuare immediatamente i mercati con risultati ad alta probabilità.

Confronta live vs pre-partita: Apri due schede per la stessa partita: una con il minuto 0 e il punteggio 0-0 (pre-partita), e un'altra con la situazione attuale in tempo reale. Questo ti permette di vedere come le probabilità si sono spostate durante la partita.

Limite alle stagioni recenti: Se una squadra ha modificato in modo significativo la propria rosa o lo staff tecnico, limitarsi alle ultime 3-5 stagioni potrebbe fornire previsioni più accurate rispetto all'utilizzo dell'intero database storico.

Mercati preferiti: Utilizza "Gestisci mercati preferiti" per nascondere i mercati che non usi mai. Questo rende la griglia più compatta e facile da leggere durante le partite in diretta, quando la velocità conta.

10. Evoluzione del punteggio

La vista Evoluzione del punteggio è disponibile in **Statistiche Gol → Evoluzione Punteggio** nella barra laterale. Analizza come è probabile che il punteggio cambi durante una partita esaminando ogni possibile progressione dei punteggi sulla base dei dati storici di partite simili. A differenza della griglia delle Statistiche Gol, che mostra probabilità fisse a ogni minuto, l'Evoluzione del Punteggio si concentra sull'*percorsi* il punteggio può variare dal punteggio attuale a ogni possibile evento goal fino al risultato finale.

La vista presenta i dati in quattro diversi formati visivi (schede), un pannello dei risultati statistici sul lato destro e condivide lo stesso selettore di gioco e la stessa architettura multi-scheda della vista Statistiche obiettivi.

10.1 Selettore di gioco e gestione delle schede

La barra superiore è identica alla vista Statistiche Goal: un menu a discesa che elenca le partite in diretta, in programma e terminate, scaricate dal server, con un pulsante "+" Aggiungi scheda, un selettore di colori e un pulsante "Aggiorna". È possibile aprire contemporaneamente fino a 10 schede indipendenti. Ogni scheda ha un'intestazione colorata che mostra i nomi delle squadre e un pulsante di chiusura con la lettera "x".

Navigazione da Prossimamente: Facendo clic con il pulsante destro del mouse su una partita nella vista Prossime partite e selezionando "Apri in Score Evolution", viene creata una scheda preconfigurata con il campionato, le squadre e il punteggio in tempo reale corretti.

10.2 Controlli del filtro

Sotto la barra delle schede, ogni scheda presenta due righe di controlli filtro che determinano quali corrispondenze storiche includere nell'analisi.

10.2.1 Riga 1 — Lega, Squadre e Filtri avanzati

Controllare	Descrizione
Lega	Seleziona il campionato. Determina quali squadre compaiono nei menu a discesa "In casa" e "In trasferta".
Squadra di casa	Visualizzato con un bordo arancione. Il punteggio ELO è mostrato tra parentesi, ad esempio "Levante (1598)".
Squadra ospite	Visualizzato con un bordo blu. Stessa visualizzazione ELO.
▼	Apri una finestra pop-up con i filtri per l'intervallo ELO delle squadre in casa e in trasferta (Min/Max). Vengono incluse solo le partite in cui i valori ELO delle squadre rientrano negli intervalli specificati. Fai clic su Applica per attivare, Reimposta per cancellare.
Modulo ▼	Apri una finestra pop-up con i filtri per l'intervallo di dati del modulo per la squadra in casa e in trasferta (Min/Max, in genere da -50 a +50). Il modulo misura l'andamento recente delle prestazioni. Fai clic su Applica per attivare, Reimposta per cancellare.

Probabilità ▼	Aprire una finestra pop-up in cui è possibile filtrare in base alle quote del bookmaker pre-partita. Caselle di controllo per Casa, Pareggio, Trasferta, O 0.5-O 2.5, U 0.5-U 2.5, ciascuna con un intervallo Min-Max. Vengono incluse solo le partite le cui quote rientrano negli intervalli selezionati.
---------------	---

10.2.2 Riga 2 — Origine dati e intervallo di minuti

Controllare	Descrizione
Fonte dei dati	Scegli tra "Tutte le stagioni" (intero database storico) o "Ultime N stagioni" (predefinito 10).
Tra i minuti	Un intervallo da/a che definisce il periodo della partita da analizzare (predefinito 0–90).
I giochi contano	Mostra quante corrispondenze storiche sono state trovate in base ai filtri correnti (ad esempio "Giochi: 117").

10.3 Albero grafico (Scheda 1)

Questa è la visualizzazione principale e più dettagliata. Mostra un diagramma ad albero ramificato in cui ogni nodo rappresenta un possibile punteggio e ogni ramo rappresenta un gol segnato da entrambe le squadre.

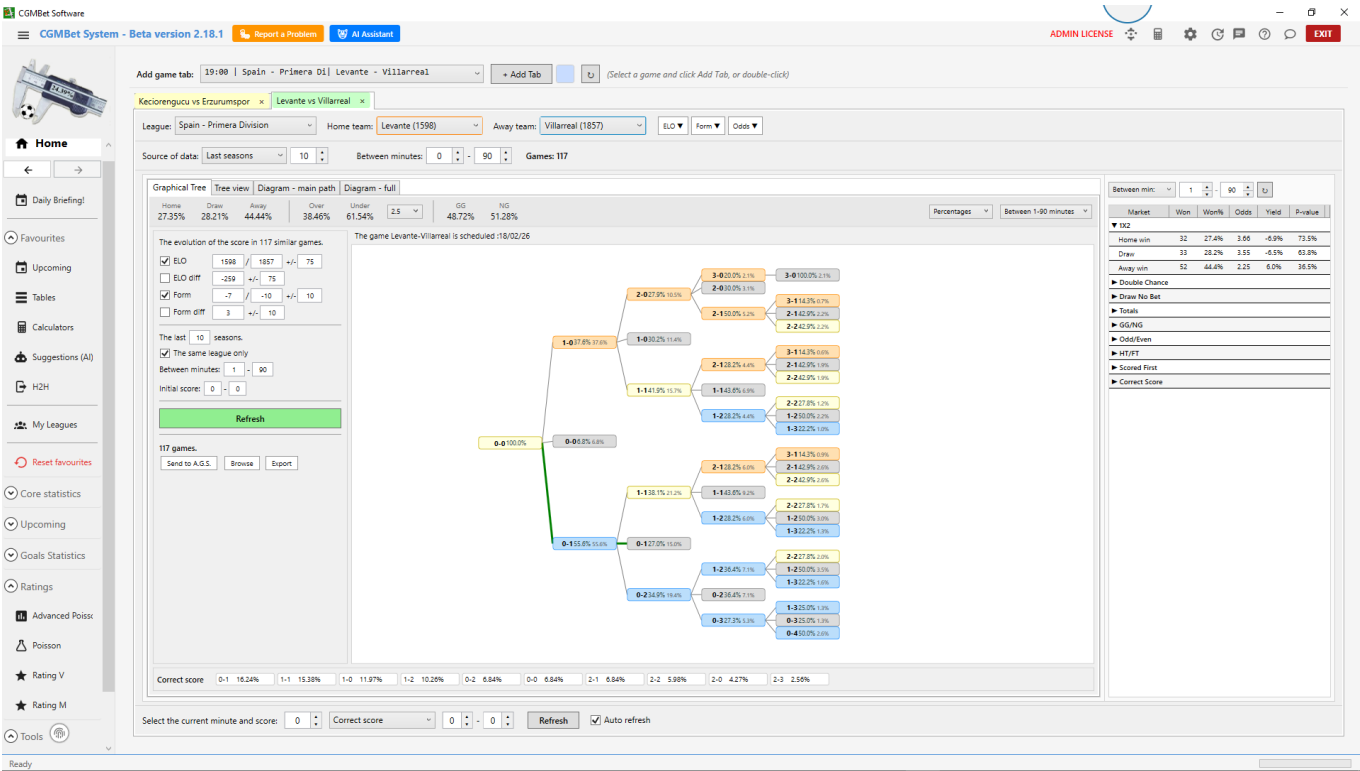


Figura 10.1 — Visualizzazione ad albero grafico che mostra l'evoluzione del punteggio per Levante vs Villarreal

10.3.1 Barra di riepilogo superiore

Nella parte superiore di questa scheda, una striscia riassuntiva mostra a colpo d'occhio le principali probabilità di mercato:

Elemento	Descrizione
Home / Pareggio / Trasferta	Percentuali 1X2 a tempo pieno basate sulle partite storiche filtrate.
Sopra / Sotto	Probabilità che il totale degli obiettivi sia superiore o inferiore a una soglia selezionabile (0,5, 1,5, 2,5, 3,5 o 4,5).
GG / NG	Probabilità che entrambe le squadre segnino (GG) o che almeno una delle due squadre segni zero (NG).
Modalità di visualizzazione	Alterna tra la visualizzazione delle percentuali e delle quote.
Intervallo di minuti	Selezione rapida: tra 1 e 90 (partita completa), 1 e 45 (primo tempo) o 46 e 90 (secondo tempo).

10.3.2 Pannello filtro sinistro

La scheda Albero Grafico ha un proprio pannello di filtri indipendente sul lato sinistro. Questo consente di perfezionare l'analisi dell'albero separatamente dai filtri della scheda principale:

Filtro	Descrizione
QUANTO	Se selezionata, questa opzione filtra in base ai punteggi ELO delle squadre selezionate con una tolleranza (± 75 per impostazione predefinita). Mostra i valori di entrambe le squadre (ad esempio 1598/1857).
Differenza ELO	Filtra in base alla differenza di ELO tra le due squadre, con un valore di tolleranza.
Modulo	Se selezionata, questa opzione filtra in base al valore di forma recente di ogni squadra con una tolleranza (± 10 per impostazione predefinita).
Differenza di forma	Filtra in base alla differenza di forma tra le squadre.
Le ultime stagioni di N	Limita l'analisi alle N stagioni più recenti (predefinito 10).
Solo la stessa lega	Se selezionata, verranno utilizzate solo le partite del campionato selezionato.

Tra i minuti	Intervallo di minuti all'interno della partita da analizzare (predefinito 1–90).
Punteggio iniziale	Punteggio iniziale per l'albero (predefinito 0-0). Per le partite in diretta, viene impostato automaticamente sul punteggio attuale.

Aggiorna: Clicca sul pulsante verde Aggiorna per ricalcolare l'albero con le impostazioni di filtro correnti. Il conteggio delle partite è visualizzato di seguito.

Pulsanti di azione: "Invia ad A.G.S." invia la configurazione del filtro corrente alla vista Statistiche Obiettivi Avanzati. "Sfoglia" apre le partite corrispondenti in un elenco. "Esporta" salva i dati.

10.3.3 Il diagramma ad albero

L'albero parte dal punteggio attuale (ad esempio, 0-0) a sinistra e si ramifica verso destra per ogni possibile obiettivo successivo. Ogni nodo mostra:

Il punteggio (ad esempio "1–0", "0–1"), **il probabilità** di raggiungere quel punteggio (in percentuale), e **il probabilità cumulativa** dal punteggio iniziale. I nodi sono codificati a colori: **verde** per i gol in casa, **blu/verde acqua** per i gol in trasferta, **arancione/giallo** per i punteggi dei pareggi.

10.3.4 Striscia del punteggio corretto

Nella parte inferiore della scheda Albero grafico, una striscia orizzontale mostra le probabilità di punteggio corretto in ordine decrescente (ad esempio "0–1 16,24%", "1–1 15,38%", "1–0 11,97%", ecc.). Ciò fornisce una panoramica immediata dei punteggi finali più probabili.

10.4 Visualizzazione ad albero (Scheda 2)

La vista ad albero presenta gli stessi dati della vista ad albero grafica, ma in un formato testuale espandibile/comprimibile. Ogni nodo può essere espanso o compresso cliccando sull'icona a forma di triangolo.

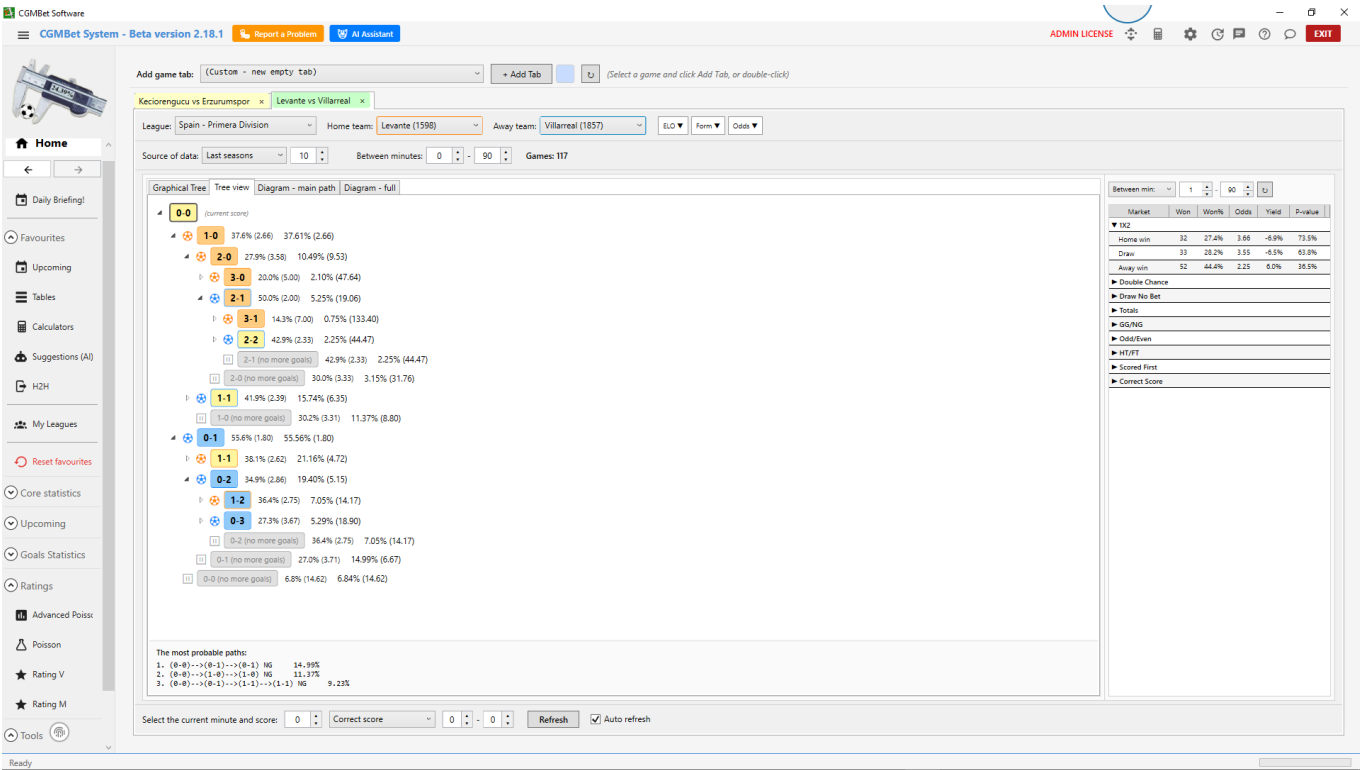


Figura 10.2 — Visualizzazione ad albero che mostra la progressione del punteggio espandibile con probabilità e quote

Ogni riga nell'albero mostra:

Elemento	Descrizione
Distintivo del punteggio	Un distintivo colorato che mostra il punteggio (ad esempio "1-0", "0-1"). Il colore indica chi è in vantaggio.
Probabilità di transizione	La probabilità che questo specifico obiettivo si realizzi in base al punteggio di partenza (ad esempio "37,6% (2,66)"). Il valore tra parentesi rappresenta le probabilità implicite.
Probabilità cumulativa	La probabilità combinata del punteggio iniziale lungo l'intero percorso per raggiungere questo nodo (ad esempio "37,61% (2,66)").
(niente più gol)	I nodi terminali contrassegnati con "niente più gol" indicano la probabilità che il punteggio rimanga invariato da quel momento fino alla fine della partita.

Percorsi più probabili:In fondo a questa scheda, il sistema calcola e visualizza i 3 percorsi di evoluzione del punteggio più probabili. Ad esempio: "(0-0)→(0-1)→(0-1) NG 14,99%" significa che il percorso più probabile è: la squadra in trasferta segna per prima e non vengono segnati altri gol, con una probabilità di circa il 15%.

10.5 Diagramma — Percorso principale (Scheda 3)

Questa scheda mostra un diagramma visivo interattivo incentrato sul percorso di punteggio più probabile. Presenta ogni possibile linea di punteggio come un riquadro colorato collegato da linee, disposte in una disposizione a diamante/reticolo.

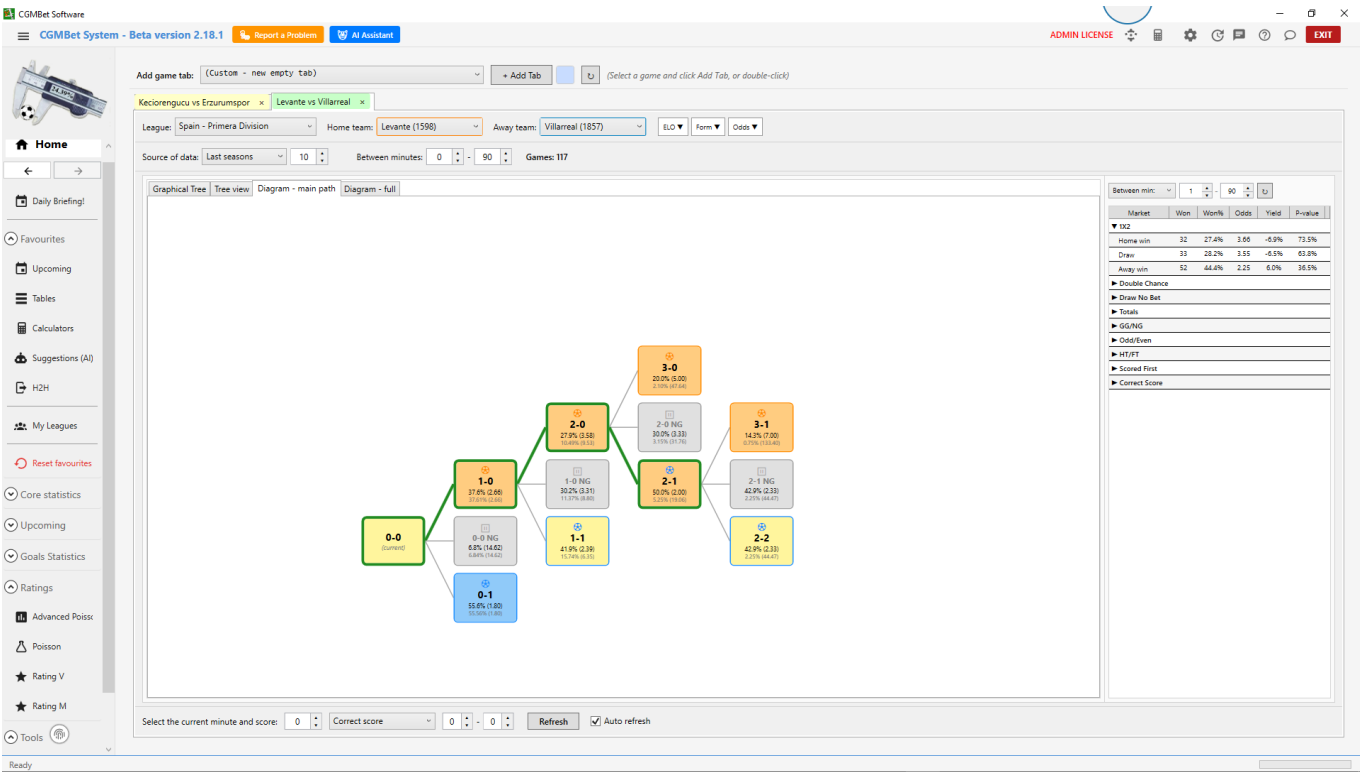


Figura 10.3 — Diagramma del percorso principale che mostra le progressioni di punteggio più probabili

Ogni casella del nodo contiene:

Elemento	Descrizione
Punto	Testo di grandi dimensioni che mostra il punteggio (ad esempio "2-0").
Probabilità (quote)	La probabilità di raggiungere questo punteggio con quote implicite, ad esempio "27,9% (3,58)".
Cumulativo	Di seguito: la probabilità cumulativa del punteggio iniziale, ad esempio "10,49% (9,53)".
Icona obiettivo	Una piccola icona indica se un gol in casa, un gol in trasferta o "niente più gol" porta al ramo successivo.

Il **percorso principale**(percorso più probabile) è evidenziato con **linee verdi più spesse** che collegano i nodi. Le caselle etichettate "NG" (no more goals) rappresentano stati terminali in cui il punteggio non cambia da quel momento in poi.

10.6 Diagramma — Completo (Scheda 4)

Il diagramma completo mostra l'albero ramificato completo di tutte le possibili evoluzioni del punteggio, inclusi tutti i possibili gol in ogni fase. Questa è la visualizzazione più completa, ma può essere molto ampia per partite con molti possibili esiti.

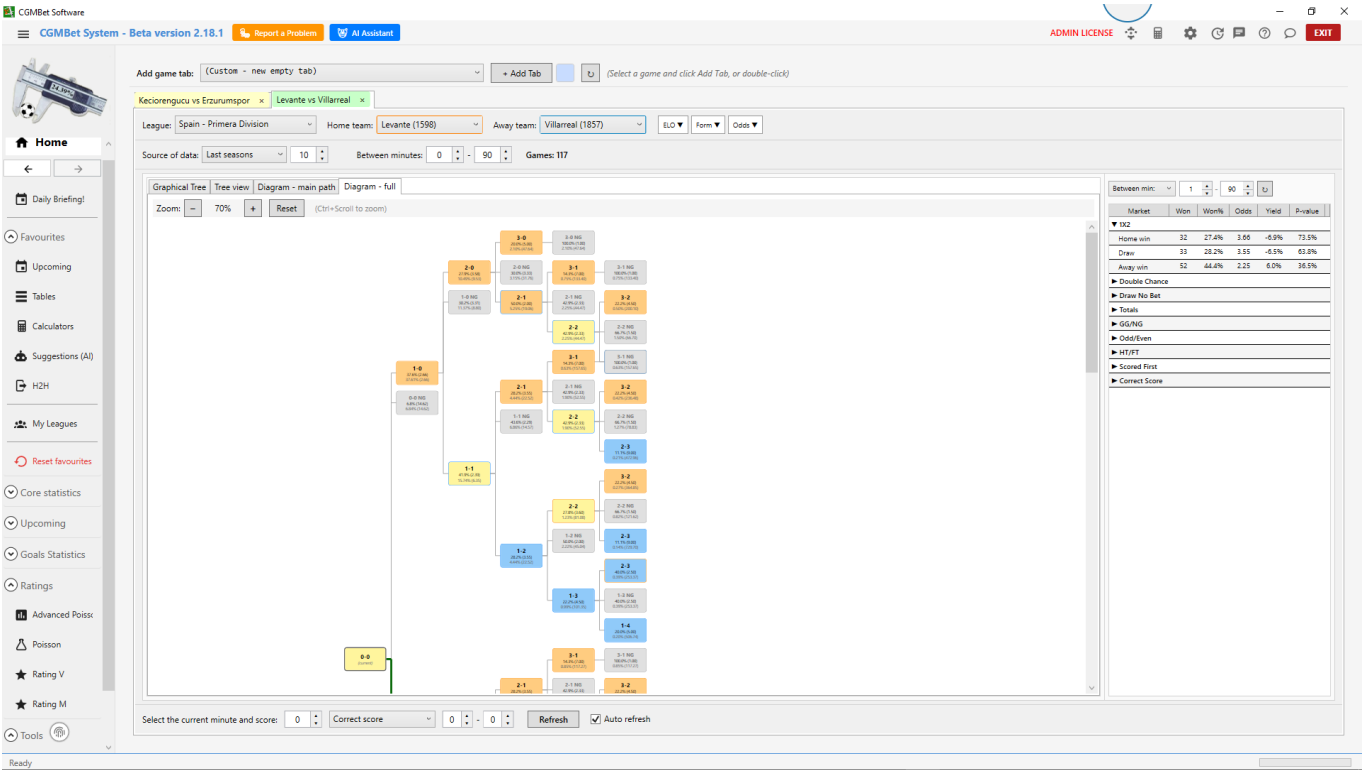


Figura 10.4 — Diagramma completo che mostra tutti i possibili rami del punteggio (ingrandito al 70%)

La scheda include i controlli dello zoom nella parte superiore:

Controllare	Descrizione
Pulsanti – / +	Diminuire o aumentare gradualmente il livello di zoom.
Reset	Ritorna allo zoom al 100%.
Ctrl+Scorrimento	È possibile ingrandire anche premendo Ctrl + rotellina del mouse.
Visualizzazione zoom	Mostra la percentuale di zoom corrente (ad esempio "70%").

Il diagramma completo utilizza lo stesso stile dei nodi del diagramma del Percorso Principale: riquadri colorati con punteggi, probabilità, quote e valori cumulativi. I nodi terminali "NG" indicano dove termina un percorso di punteggio senza più gol.

Suggerimento: Il diagramma completo può diventare molto grande. Utilizza i controlli dello zoom per ottenere una panoramica (riduci al 50-70%), quindi ingrandisci i rami di interesse specifici.

10.7 Tabella dei risultati (pannello di destra)

Sul lato destro di ogni scheda, un pannello di risultati statistici fornisce una ripartizione completa mercato per mercato, basata sui dati sull'evoluzione del punteggio.

Between min:

1

▲▼

 -

90

▲▼

🔄

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	32	27.4%	3.66	-6.9%	73.5%
Draw	33	28.2%	3.55	-6.5%	63.8%
Away win	52	44.4%	2.25	6.0%	36.5%
▼ Double Chance					
Double 1X	65	55.6%	1.80	-5.9%	82.0%
Double 12	84	71.8%	1.39	-1.6%	60.3%
Double X2	85	72.6%	1.38	0.1%	49.1%
▼ Draw No Bet					
DNB Home	32	27.4%	3.66	-	-
DNB Away	52	44.4%	2.25	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	109	93.2%	1.07	0.9%	41.5%
Over 1.5	76	65.0%	1.54	-5.3%	76.1%
Over 2.5	45	38.5%	2.60	-17.2%	92.3%
Over 3.5	21	17.9%	5.57	-51.9%	98.2%
Over 4.5	9	7.7%	13.00	-28.6%	79.0%
Over 5.5	3	2.6%	39.00	-	-
Over 6.5	1	0.9%	100.00	-	-
Under 0.5	8	6.8%	14.62	-46.7%	90.4%
Under 1.5	41	35.0%	2.85	4.0%	46.4%
Under 2.5	72	61.5%	1.62	4.8%	21.9%
Under 3.5	96	82.1%	1.22	9.0%	7.9%
Under 4.5	108	92.3%	1.08	-1.4%	65.4%
Under 5.5	114	97.4%	1.03	-	-
Under 6.5	116	99.1%	1.01	-	-
▼ GG/NG					
GG	57	48.7%	2.05	-8.2%	78.8%
NG	60	51.3%	1.95	4.7%	41.2%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					

Figura 10.5 — Tabella dei risultati con gruppi di mercato comprimibili

10.7.1 Modalità di calcolo

Nella parte superiore del pannello, un selettore della modalità di calcolo controlla il modo in cui vengono elaborati i risultati:

Modalità	Descrizione
----------	-------------

Tra min	Calcola le probabilità che vengano segnati gol nell'intervallo di minuti specificato (ad esempio, dal minuto 1 al minuto 90). Questa è la modalità predefinita e più comune.
Prossimo minuto	Calcola la probabilità che il prossimo gol venga segnato entro l'intervallo di minuti specificato.

Entrambe le modalità includono indicatori da/a minuto e un pulsante Applica (U) per ricalcolare.

10.7.2 Gruppi di mercato

I risultati sono organizzati in gruppi comprimibili. Clicca sull'intestazione di un gruppo per espanderlo o comprimerlo:

Gruppo	Mercati inclusi
1X2	Vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta.
Doppia possibilità	Doppio 1X, Doppio 12, Doppio X2.
Nessuna scommessa sul pareggio	DNB in casa, DNB in trasferta.
Totali	Over/Under da 0,5 a 6,5 (totale 14 mercati).
GG/NG	Entrambe le squadre segnano (GG), nessuna squadra segna (NG).
Dispari/Pari	Se il numero totale dei gol è pari o dispari.
HT/FT	Tutte le 9 combinazioni metà tempo/fine partita (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
Primo classificato	La squadra di casa ha segnato per prima (H Sc 1st), la squadra ospite ha segnato per prima (A Sc 1st).
Punteggio corretto	Tutti i punteggi corretti da 0-0 a 4-4, più "CS Altro".

10.7.3 Definizioni delle colonne

Colonna	Descrizione
Mercato	Il nome del mercato. Le intestazioni dei gruppi sono in grassetto e cliccabili; le righe secondarie sono rientrate.
Vinto	Numero di corrispondenze storiche (dal set filtrato) in cui questo risultato di mercato era vero.
Vinto%	Percentuale di partite vinte da questo mercato (Vinte / Partite totali).
Probabilità	Le quote implicite (100 / Won%).
Prodotto	Il rendimento teorico, se avessi scommesso su questo mercato alle quote reali, memorizzate nel database. Valori negativi indicano che il mercato è sopravvalutato.

Valore P	Significatività statistica del risultato. Valori inferiori (inferiori al 5%) indicano che è improbabile che il risultato sia dovuto esclusivamente al caso.
----------	---

10.8 Controlli inferiori

La barra inferiore di ogni scheda contiene i controlli delle partite in tempo reale, condivisi tra tutte e quattro le schede di visualizzazione:

Controllare	Descrizione
Minuto corrente	Rotazione (0–90) per il minuto di partita corrente. Per le partite in diretta, questo valore si aggiorna automaticamente quando l'aggiornamento automatico è abilitato.
Tipo di mercato	Menu a discesa per selezionare il contesto di mercato: Risultato esatto, Vantaggio casa/trasferta, handicap specifici (Casa/Trasferta 1–4 gol di vantaggio), Over/Under 0,5–4,5, GG, NG.
Spinner di punteggio	Due rotelline per il punteggio attuale (visibili solo quando è selezionato "Punteggio corretto").
Aggiorna	Ricalcola manualmente tutti i dati con le impostazioni correnti.
Aggiornamento automatico	Casella di controllo (impostazione predefinita: selezionata). Se abilitata e la scheda sta monitorando una partita in diretta, gli aggiornamenti di punteggio e minuti vengono aggiornati automaticamente ogni 15 secondi dal server live.

⚠ Importante: Deselezionare "Aggiornamento automatico" è utile se si desidera bloccare lo stato corrente ed esplorare i dati senza che vengano sovrascritti dagli aggiornamenti in tempo reale.

10.9 Consigli pratici

Iniziamo con l'albero grafico: Offre la migliore panoramica di come è probabile che si evolva il punteggio. La barra di riepilogo in alto mostra le principali probabilità di mercato e l'albero mostra visivamente i percorsi di diramazione.

Per i dettagli, utilizzare la vista ad albero: Quando hai bisogno di numeri esatti o vuoi esplorare in profondità un ramo specifico, passa alla visualizzazione ad albero. Espandi solo i rami che ti interessano e controlla le probabilità cumulative.

Controlla i percorsi più probabili: Nella parte inferiore della scheda "Vista ad albero", il sistema mostra i 3 percorsi più probabili che il punteggio seguirà. Questo è un modo rapido per identificare gli scenari dominanti.

Per completezza utilizzare il diagramma completo: Quando hai bisogno di vedere ogni possibile ramo, usa la scheda Diagramma - Intero. Riduci lo zoom per vedere il quadro generale, quindi ingrandisci aree di interesse specifiche.

Combina i filtri: Utilizza insieme i filtri pop-up ELO, Forma e Quote per restringere i dati alle partite che più si avvicinano alla situazione attuale. Questo rende le previsioni sull'evoluzione del punteggio più pertinenti.

Espandi i gruppi di mercato nella tabella dei risultati: Fare clic sulle intestazioni dei gruppi (1X2, Totali, Punteggio corretto, ecc.) per espanderli e visualizzare statistiche dettagliate con valori P per ciascun mercato.



Suggerimento: Per l'analisi della partita in tempo reale, mantieni selezionata la casella di controllo "Aggiornamento automatico". Il sistema aggiornerà il minuto e il punteggio ogni 15 secondi e tutte e quattro le schede di visualizzazione verranno ricalcolate per riflettere lo stato attuale della partita.

11. Pesce

La vista di Poisson è accessibile dal **Poisson** elemento nella barra laterale, sotto il **Valutazione** sezione. Fornisce un calcolatore autonomo della distribuzione di Poisson che consente di inserire i gol attesi (xG) per due squadre e di visualizzare immediatamente la ripartizione completa delle probabilità per ogni mercato di scommesse standard.

Questa vista è ideale per un'analisi ipotetica rapida e manuale. È sufficiente digitare (o ricevere dalla vista "Prossime partite") un valore di goal previsti per ciascuna squadra, applicare facoltativamente una correzione percentuale e il sistema ricalcola istantaneamente la probabilità di ogni punteggio, le quote implicite per il conteggio dei gol, le probabilità di mercato 1X2/Over-Under/GG-NG e una classifica completa del punteggio esatto.

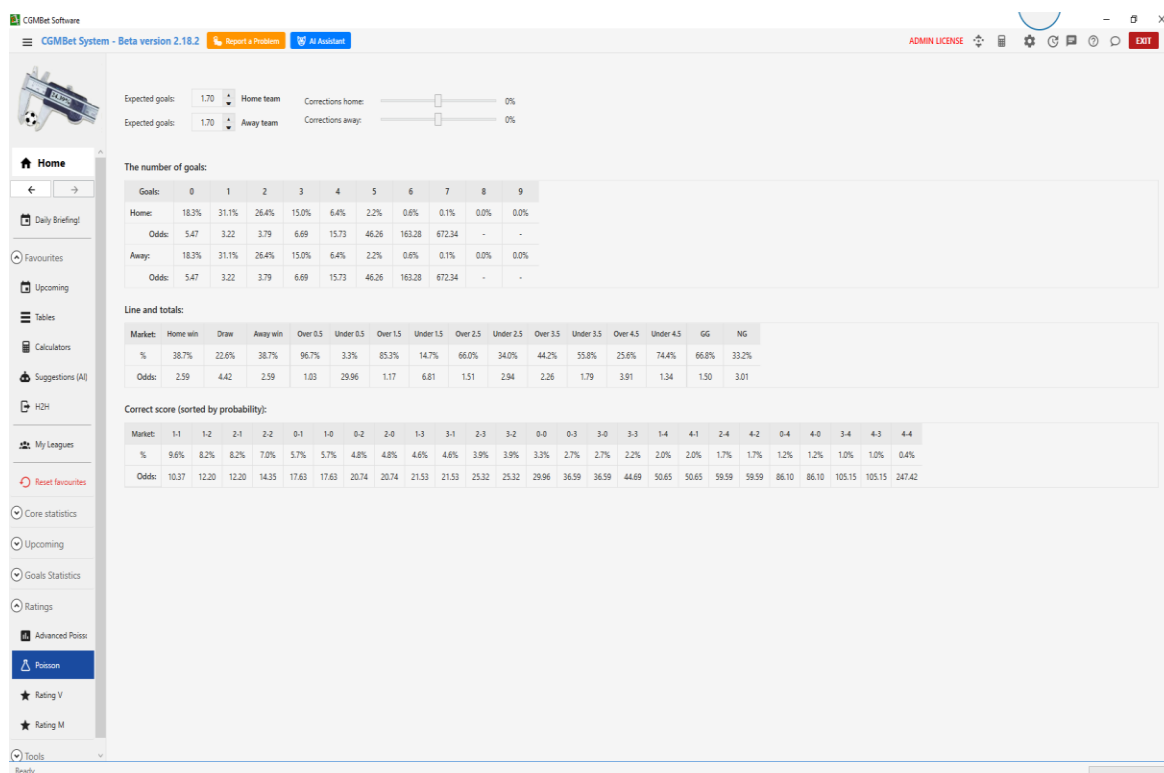


Figura 11.1 — Vista Poisson che mostra tutte e quattro le sezioni di output

11.1 Obiettivi attesi e correzioni (barra superiore)

La barra superiore è divisa in due gruppi di controlli: **Obiettivi attesi** a sinistra e **Correzioni** sulla destra.

11.1.1 Obiettivi attesi

Due controlli spinner consentono di impostare gli obiettivi attesi (λ) per la squadra in casa e quella in trasferta in modo indipendente. Ogni spinner è costituito da una casella di testo (in cui è possibile digitare direttamente un valore) e da piccoli pulsanti freccia su/giù che incrementano o decrementano il valore di 0,01 per clic. Tenendo premuto il pulsante, la regolazione si ripete. L'intervallo valido è compreso tra 0,00 e 9,99.

Accanto a ogni rotella, il nome della squadra è visualizzato in grassetto. Per impostazione predefinita, le etichette indicano "Squadra di casa" e "Squadra ospite", ma quando si apre la vista tramite la navigazione dalla vista "Prossime partite" (cliccare con il tasto destro del mouse su una partita e selezionare "Apri in Poisson"), i nomi effettivi delle squadre e i relativi valori xG calcolati vengono precompilati automaticamente.

Controllare	Descrizione
Obiettivi attesi (Casa)	Numero medio di gol che si prevede che la squadra di casa segni (λ per la distribuzione di Poisson della squadra di casa). Valore predefinito: 1,70.
Gol attesi (in trasferta)	Numero medio di gol che si prevede segni la squadra in trasferta (λ per la distribuzione di Poisson in trasferta). Valore predefinito: 1,70.
Freccie ▲ / ▼	Aumenta o diminuisci il valore degli obiettivi attesi adiacenti di 0,01 per clic. Tieni premuto per ripetere.
Etichetta con il nome della squadra	Visualizza il nome del team. Viene compilato automaticamente quando si naviga dalla vista Prossimi eventi.

11.1.2 Correzioni

Due cursori orizzontali consentono di applicare una correzione percentuale agli obiettivi attesi di ciascuna squadra. L'intervallo è compreso tra -50% e +50%. Il valore corretto è calcolato come segue:

$$\lambda_{aggiustato} = \text{Obiettivi attesi} \times (1 + \text{Correzione} / 100)$$

Ad esempio, se gli obiettivi attesi in casa sono 1,70 e la correzione è del +20%, il λ corretto diventa $1,70 \times 1,20 = 2,04$. Il valore percentuale è mostrato a destra di ciascun cursore (ad esempio "+20%" o "-5%"). Una correzione dello 0% significa nessuna correzione.

 **Suggerimento:** Utilizza le correzioni quando ritieni che una squadra sia più forte o più debole di quanto suggerisca il valore xG grezzo, ad esempio se un giocatore chiave è infortunato o squalificato, oppure se la partita ha un'importanza particolare (derby, lotta per la retrocessione).

11.2 Il numero di obiettivi (Tabella 1)

Questa tabella mostra la distribuzione di probabilità di Poisson per ogni squadra che segna esattamente 0, 1, 2, ... 9 gol. Contiene quattro righe di dati:

Riga	Descrizione
Casa	La probabilità (%) che la squadra di casa segni esattamente k gol, per k = da 0 a 9.
Quote (casa)	Le quote decimali implicite per la squadra di casa che segna esattamente k gol. Calcolate come $1 \div \text{probabilità}$. I valori superiori a 999,99 o inferiori allo 0,1% sono indicati come "-".
Lontano	La probabilità (%) che la squadra in trasferta segni esattamente k gol, per k = da 0 a 9.
Quote (in trasferta)	Le probabilità decimali implicite per la squadra in trasferta che segna esattamente k gol.

Ogni intestazione di colonna (0, 1, 2, ... 9) rappresenta il numero di gol. La somma delle probabilità è sempre approssimativamente pari al 100% in tutta la riga (l'eventuale resto si trova nella coda dei gol >9, che è trascurabilmente piccola per i valori tipici di λ).

La formula di base è la funzione di massa di probabilità standard di Poisson:

$$P(X = k) = (\lambda^k \times e^{(-\lambda)}) / k!$$

11.3 Riga e totali (Tabella 2)

Questa ampia tabella scorrevole orizzontalmente mostra le probabilità derivate e le quote implicite per i mercati di scommesse più comuni. È divisa in tre gruppi, separati da sottili linee verticali:

Gruppo	Mercati	Calcolo
1X2	Vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta	Sommando le probabilità congiunte $P(\text{casa}=h) \times P(\text{lontano}=a)$ su tutti (h, a) dove $h>a$, $h=a$ o $h<a$, rispettivamente.
Sopra/Sotto	Oltre 0,5 / Sotto 0,5 fino a Oltre 4,5 / Sotto 4,5	Sommando le probabilità congiunte per tutti i punteggi in cui $h+a$ è superiore o inferiore alla soglia.
GG / NG	Entrambe le squadre segnano (GG) e nessun gol da una parte (NG)	$GG = 1 - P(\text{casa}=0) - P(\text{trasferta}=0) + P(0,0)$. $NG = 1 - GG$.

Ogni gruppo mostra due righe:

Riga	Descrizione
------	-------------

%	La probabilità dell'esito del mercato è espressa in percentuale.
Probabilità	Le quote decimali eque (implicite) sono calcolate come $1 \div (\text{percentuale} / 100)$. Queste non includono alcun margine del bookmaker.

⚠ Importante: Le quote mostrate sono quote eque con margine zero. Le quote reali dei bookmaker saranno sempre inferiori. Per valutare il valore, confronta le quote di Poisson con le quote offerte dal bookmaker: se le quote del bookmaker sono superiori alle quote eque di Poisson, la scommessa potrebbe essere valida.

11.4 Punteggio corretto (Tabella 3)

La tabella in basso mostra ogni possibile punteggio da 0-0 a tutte le combinazioni fino a 4-4 (e oltre, a seconda dei valori xG), **ordinati per probabilità dalla più alta alla più bassa** (da sinistra a destra).

Ogni colonna rappresenta un punteggio (ad esempio "1-1", "1-2", "2-1") e mostra tre righe:

Riga	Descrizione
Mercato (intestazione)	Etichetta del punteggio (ad esempio "1-1", "0-2").
%	La probabilità che si verifichi esattamente quel punteggio. Calcolata come $P(\text{casa}=h) \times P(\text{trasferta}=a)$.
Probabilità	Le quote decimali implicite per quel punteggio esatto.

La tabella è scorrevole orizzontalmente, poiché può contenere più di 50 colonne di punteggi. I punteggi più probabili appaiono a sinistra, rendendo facile identificare a colpo d'occhio i risultati più pronosticati.

💡 Suggerimento: Per valori xG tipici intorno a 1,0-2,0, i punteggi più probabili sono solitamente 1-1, 1-0, 0-1 e 2-1. Gli scommettitori occasionali spesso sovrastimano i pareggi, quindi prestate attenzione alle percentuali di Poisson effettive.

11.5 Navigazione da Prossimamente

La vista Poisson si integra direttamente con la **Prossimamente** vista. Quando fai clic con il pulsante destro del mouse su una corrispondenza in Prossimamente, il menu contestuale include un **Aperto a Poisson** opzione. Selezionandola:

1. Passa automaticamente alla vista Poisson.
2. Precompila i gol attesi in casa e in trasferta con i valori calcolati dal sistema per quella partita.
3. Imposta le etichette dei nomi delle squadre sui nomi effettivi delle squadre.
4. Reimposta i cursori di correzione allo 0%.

Questo flusso di lavoro consente di passare rapidamente dall'esame di una partita programmata all'esplorazione delle sue proiezioni di Poisson con un solo clic, per poi perfezionare gli obiettivi previsti utilizzando le correzioni, se lo si desidera.

12. Poisson avanzato

La vista Poisson avanzata è accessibile da **Poisson avanzato** elemento nella barra laterale, sotto il **Valutazioni** Sezione. È il motore analitico più potente di CGMBet, che combina un generatore di formule per i goal attesi (xG) completamente personalizzabile con calcoli batch di Poisson su un intero campionato. Mentre la vista Poisson standard (Capitolo 11) analizza una singola partita, la Poisson Avanzata elabora centinaia di partite contemporaneamente, calcola probabilità e quote implicite per ogni mercato per ogni partita, le confronta con le quote reali dei bookmaker e riporta percentuali di successo e rendimento.

La vista è divisa in due aree principali: **un pannello dei contenuti principali** a sinistra (contenente la barra degli strumenti, il generatore di formule, la griglia dati e i pulsanti di azione) e **un pannello della barra laterale** a destra (contenente controlli di evidenziazione, filtri e statistiche di mercato).

The screenshot displays the CGMBet System - Beta version 2.18.2 interface. The top navigation bar includes a 'Report a Problem' button and an 'AI Assistant' button. The left sidebar contains navigation links: Home, Daily Briefing!, Favourites, Upcoming, Tables, Calculators, Suggestions (AI), My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Goals Statistics, Ratings, Advanced Poisson, Poisson, Rating V, Rating M, and Tools. The main area shows a table of football matches for the England - Premier League, Current season, 1st Half. The table columns include League, Date/NO, Rd, Home Team, Tm, Away Team, Tm, Result, Exp G H, Exp G A, Home win, Draw, Away win, and various odds. The right sidebar contains a Highlight section with checkboxes for Value and Only if it won, a Filters section with dropdowns for Results and Value, and a Markets section with checkboxes for Home win, Draw, and Away win. The bottom of the interface shows a Ready status and a Showing 200 matches message.

Figura 12.1 — Vista Poisson avanzata — panoramica generale che mostra la barra degli strumenti, il generatore di formule, la griglia dati e la barra laterale destra

12.1 Barra degli strumenti dei controlli (riga 0)

La barra degli strumenti in alto contiene tutti i selettori di ambito che corrispondono all'analisi.

Controllare	Descrizione
Lega/Squadra	Un menu a discesa che elenca tutti i campionati raggruppati per Paese (con i gruppi "I miei campionati", se configurati). Selezionando un campionato si popolano i menu a discesa delle squadre di casa e in trasferta. È anche possibile selezionare una squadra specifica per filtrare i risultati solo alle partite che la coinvolgono.
Squadra di casa / squadra ospite	Filtri opzionali per le squadre. Per impostazione predefinita, entrambi i filtri mostrano tutte le squadre del campionato. Seleziona una squadra specifica per restringere i risultati.
Periodo	Seleziona l'intervallo di tempo: Stagione corrente, Ultime 2 stagioni, Ultime 3 stagioni, Tutte le stagioni o un intervallo di date personalizzato (vengono visualizzati i selettori di data Da/A).
Statistiche	Seleziona il periodo statistico per il conteggio dei gol: FT (Tempo pieno, 1–90 min), 1° tempo (1–45), 2° tempo (46–90) o Personalizzato (dove inserisci Dal minuto e Al minuto).
Filtri: ELO	Pulsante di attivazione/disattivazione per mostrare/nascondere la colonna della valutazione ELO nella griglia.
Filtri: Modulo	Pulsante di attivazione/disattivazione per mostrare/nascondere la colonna Modulo.
Filtri: Quote	Pulsante per mostrare/nascondere le colonne delle quote del bookmaker.
Filtri: Statistiche	Pulsante di attivazione/disattivazione per mostrare/nascondere le colonne degli scatti e degli angoli.
Filtri: Punteggio	Pulsante di attivazione/disattivazione per mostrare/nascondere le colonne del mercato dei punteggi corretti.
Aggiorna	Esegue la query, ricalcola tutti i valori xG e le probabilità di Poisson e popola la griglia.

⚠ Importante: Se il periodo di statistiche selezionato utilizza un intervallo di minuti per il quale non sono disponibili quote nel database (ad esempio quote del primo tempo quando esistono solo quote del tempo finale), viene visualizzato un banner di avviso giallo: "Per questo periodo non ci sono quote, quindi verranno effettuati solo calcoli che NON dipendono dalle quote". In questo caso, le colonne Valore e Rendimento saranno vuote.

Generatore di formule 12.2 xG (riga 1)

Questo è il cuore di Advanced Poisson. Il generatore di formule consente di definire **come vengono calcolati esattamente gli obiettivi attesi (xG) per ogni squadra**, dandoti il pieno controllo sui dati storici che alimentano il modello di Poisson.

Il costruttore è diviso in due metà — **Squadra di casa** (intestazione arancione) e **Squadra ospite** (intestazione blu) — ciascuno con controlli identici:

12.2.1 Componenti della formula

Ogni formula è costruita da uno o più componenti che si aggiungono utilizzando i controlli a discesa e **Aggiungere** pulsante. Ogni componente è codificato come codice breve e aggiunto alla casella di testo della formula. I menu a discesa sono:

Cadere in picchiata	Opzioni	Senso
Tipo di squadra	H = Squadra di casa, A = Squadra ospite, L = Media del campionato	Quali obiettivi utilizzare? H utilizza i dati storici della squadra di casa, A quelli della squadra ospite e L la media dell'intera lega.
Segnati / Concessi	Segnato, concesso	Se conteggiare i gol segnati dalla squadra o quelli subiti (vale a dire quelli segnati contro di essa).
Luogo	Tutti, Casa, Via	Filtra le partite storiche per sede. "Casa" indica solo le partite in cui la squadra ha giocato in casa; "Trasferta" indica solo le partite in trasferta; "Tutte" include entrambe.
Partite	S (Stagione), 0–20	Quante partite recenti includere? "S" indica l'intera stagione in corso. Un numero come "5" indica solo le ultime 5 partite.

12.2.2 Sintassi della formula

Quando clicchi **Aggiungere**, il sistema genera un codice nel formato:

XY(V,M,RRRR)

Dove:

Parte	Senso	Esempio
X	Tipo di squadra: H (squadra di casa), A (squadra ospite) o L (campionato)	H
E	S = Segnato, C = Concesso	S
In	Filtro sede: H (casa), A (trasferta) o vuoto per Tutti	H
M	Numero di partite: S (stagione) o un numero	S

RRRR	Intervallo minuti: codice a 4 cifre (ad esempio 0190 = 01–90 min = Tempo pieno)	0190
------	---	------

Esempi di formule complete:

$HS(H, S, 0190)$

Questa è la formula predefinita per la squadra di casa. Si legge: Obiettivi della squadra di casa **S**carotato, in **H**solo alcune partite, per l'intero **S**stagione, durante i minuti **01–90**(tempo pieno). Il sistema calcola la media dei gol a partita di queste partite filtrate per produrre l'**xG**.

$COME(A, S, 0190)$

La formula predefinita per la trasferta. Obiettivi della squadra ospite **S**carotato, in **UN**solo partite di andata e ritorno, stagione completa, tempo pieno.

$(HS(H, 5, 0190) + LC(, S, 0190)) / 2$

Una formula più complessa che combina due componenti con "+". Prende i gol segnati in casa dalla squadra di casa nelle ultime 5 partite, quindi aggiunge la media dei gol subiti in campionato per l'intera stagione. L'**xG** finale è la media di entrambe le componenti. È possibile combinare un numero qualsiasi di componenti per creare un modello personalizzato.

 **Suggerimento:** La casella di testo della formula è direttamente modificabile: è possibile digitare o modificare le formule manualmente senza utilizzare i controlli a discesa. Questa funzionalità è utile per gli utenti esperti che desiderano modificare rapidamente una formula.

12.2.3 Come viene calcolato xG

Quando clicchi **Aggiorna**, il sistema elabora ogni corrispondenza nella griglia individualmente. Per ogni corrispondenza:

1. Analizza la formula home nei suoi componenti (ad esempio $HS(H, S, 0190) \rightarrow$ un componente).
2. Per ogni componente, interroga il database per trovare le partite storiche della squadra in questione (filtrate per sede, numero di partite, intervallo di minuti) giocate PRIMA della data della partita.
3. Calcola la media dei gol per partita dai dati storici per quel componente.
4. Se la formula ha più componenti uniti da "+", calcola tutti i componenti per produrre il valore **xG** finale.
5. Ripete il processo per la formula away.
6. Utilizza i due valori **xG** come parametri λ di due distribuzioni di Poisson indipendenti e calcola tutte le probabilità di mercato (1X2, Over/Under, GG/NG, punteggi corretti).

12.3 Aggiornamento e regolazione (riga 2)

Controllare	Descrizione
Aggiorna i calcoli di casa e trasferta.	Pulsante di azione principale. Esegue il calcolo xG per ogni partita nell'ambito selezionato e popola la griglia.

Menu a discesa di regolazione	Selezionare un aggiustamento statistico da applicare al modello di Poisson grezzo: nessun aggiustamento (Poisson puro), aggiustamento Dixon-Coles (corregge la nota tendenza di Poisson a sottostimare le estrazioni a basso punteggio 0–0, 1–0, 0–1, 1–1) o aggiustamento Zero-Inflazione (aggiunge massa di probabilità extra alle estrazioni 0–0).
Escludi valori anomali	Se selezionata, le partite in cui il numero di gol di entrambe le squadre è superiore a 2 deviazioni standard dalla media vengono escluse dal calcolo xG. Questo impedisce che risultati anomali (ad esempio 7-0) alterino le medie.

12.4 La griglia dati (riga 3)

La griglia principale mostra una riga per partita. Le colonne sono divise in colonne fisse a sinistra e colonne per gruppo di mercato a destra.

12.4.1 Colonne fisse

Colonna	Descrizione
Bandiera	L'icona della bandiera nazionale della lega.
Lega	Nome della lega.
Data/O	Data e orario di inizio della partita.
Strada	Numero tondo nella lega.
Squadra di casa	Nome della squadra di casa (in grassetto).
T(h)	Posizione della squadra di casa in classifica, indicata come TotalPosition(VenuePosition).
Squadra ospite	Nome della squadra ospite.
T(a)	Posizione in classifica della squadra ospite.
Risultato	Il punteggio finale (ad esempio "2-0"), contrassegnato con i seguenti colori: verde per la vittoria in casa, giallo per il pareggio, rosso per la vittoria in trasferta. Le partite successive mostrano "—".
ExpG H / ExpG A	I gol attesi per le squadre di casa e in trasferta vengono calcolati utilizzando la formula xG.

12.4.2 Colonne del gruppo di mercato

Per ogni mercato abilitato, vengono visualizzate quattro sottocolonne sotto un'intestazione raggruppata:

Sottocolonna	Descrizione
%	La probabilità calcolata da Poisson per quel risultato di mercato.
O(C)	Quote eque calcolate ($1 \div \text{probabilità}$). Queste sono le quote implicate dal modello di Poisson.
O)	Quote reali dei bookmaker dal database per quel mercato.
Valore	Percentuale del valore: $((O(R) \div O(C)) - 1) \times 100$. I valori positivi indicano che il bookmaker offre quote migliori di quelle previste dal modello: una potenziale scommessa di valore. Evidenziata a colori quando rientra nell'intervallo di valori configurato.

I gruppi di mercato disponibili (attivabili tramite i pulsanti della barra degli strumenti) sono: 1X2 (Vittoria in casa, Pareggio, Vittoria in trasferta), Over/Under (0,5-4,5), **GG/NG**, E **Punteggi corretti** (tutti i punteggi comuni).

12.5 Barra degli strumenti inferiore (riga 6)

Pulsante	Descrizione
Backtest P-Value	Esegue un test di significatività statistica sui risultati filtrati, confrontando le previsioni del modello con i risultati effettivi per determinare se il tasso di successo osservato è statisticamente diverso da quello che ci si aspetterebbe per caso.
Salva e carica	Apri una finestra Salva/Carica con 99 slot. È possibile salvare l'intera configurazione (campionato, formule, filtri, regolazioni) e ricaricarla in seguito. Le configurazioni salvate persistono nelle sessioni successive e sono incluse nel backup delle impostazioni generali.
Esportare	Esporta i dati della griglia corrente in un file per l'analisi esterna.

12.6 Barra laterale destra — Controlli di evidenziazione e filtro

Il pannello di destra (largo 300px) è diviso in due aree: **Controlli Evidenzia/Filtro** in alto e **Statistiche di mercato** in basso.

Highlight:

☒ Value

15

-

70

☐ Only if it won

☐ %

70

-

100

☐ Only if it won

Refresh

Filters:

Results: All results

%: All

Value: All games

Refresh

Markets

Calculate HR and Y for: All games

	S	HR	Y
1X2	-	-	-
☒ Home win	200	42.5	-6.6
☒ Draw	200	26.0	3.9
☒ Away win	200	31.5	-5.6
Over/Und	-	-	-
☒ Over 0.5	200	94.0	-2.7
☐ Under 0.5	200	6.0	-24.3
☐ Over 1.5	200	82.5	3.4
☐ Under 1.5	200	17.5	-31.0
☐ Over 2.5	200	54.5	-0.9
☐ Under 2.5	200	45.5	-4.9
☐ Over 3.5	200	29.0	-13.8
☐ Under 3.5	200	71.0	2.4
☐ Over 4.5	200	15.0	-20.8
☐ Under 4.5	200	85.0	-1.5
GG/NG	-	-	-
☐ GG	200	57.0	-1.6
☐ NG	200	43.0	-9.0
Top CS			
☒ Top			
☐ Top 2			
☐ Top 3			
☐ Top 4			
☐ Top 5			
☐ Top 6			
CS Home	-	-	-
CS Away	-	-	-
CS Draw	-	-	-

Figura 12.2 — Barra laterale destra che mostra i pannelli Evidenzia, Filtri e Mercati

12.6.1 Evidenziazione

L'evidenziazione consente di contrassegnare visivamente le celle nella griglia dati che soddisfano determinati criteri:

Controllare	Descrizione
Valore (casella di controllo + intervallo)	Se selezionata, le celle nella colonna Valore che rientrano nell'intervallo specificato (predefinito 15-70) vengono evidenziate con uno sfondo colorato. In questo modo è facile individuare a colpo d'occhio le scommesse di valore.

Solo se vinto	Un filtro aggiuntivo: evidenzia le celle Valore solo se il risultato del mercato era effettivamente corretto (ad esempio, la scommessa sarebbe stata vincente).
% (casella di controllo + intervallo)	Se selezionata, le celle nella colonna % che rientrano nell'intervallo specificato (predefinito 70-100) vengono evidenziate.
% Solo se vinto	Come sopra, evidenzia solo se il risultato è corretto.
Aggiorna (evidenzia)	Applica le impostazioni di evidenziazione correnti alla griglia.

12.6.2 Filtri

I filtri restringono la griglia per mostrare solo le righe che corrispondono a criteri specifici:

Filtro	Descrizione
Risultati	Filtra per risultato della partita: tutti i risultati, vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta o qualsiasi risultato specifico Over/Under, GG/NG o punteggio esatto.
%	Tutto (mostra tutto) o Solo evidenziato (mostra solo le righe in cui la regola % evidenzia almeno una cella).
Valore	Tutte le partite, valore su qualsiasi mercato (mostra solo le partite in cui almeno un mercato ha valore) o valore su un mercato specifico (ad esempio "Valore su Over 2.5").
Aggiorna (Filtri)	Applica le impostazioni del filtro corrente alla griglia.

12.7 Barra laterale destra — Statistiche di mercato

Sotto i filtri, la barra laterale mostra il **Mercati** pannello: un elenco scorrevole di tutti i mercati di scommesse raggruppati in sezioni espandibili (1X2, Over/Under, GG/NG, Migliori punteggi esatti, CS Casa, CS Trasferta, CS Pareggio).

Ogni riga del mercato mostra tre statistiche chiave:

Colonna	Descrizione
S	Dimensione del campione: il numero di corrispondenze nel set di dati corrente.
Risorse umane	Percentuale di gol (%) — la percentuale di partite in cui il risultato del mercato è stato corretto. Ad esempio, se l'HR per "Over 2.5" è del 54,5%, significa che il 54,5% delle partite ha avuto 3 o più gol totali.
E	Rendimento (%) — il ritorno sull'investimento se avessi piazzato una scommessa fissa su ogni partita per quel mercato. Calcolato come: $((\text{vincita totale} - \text{puntata totale}) \div$

	puntata totale) $\times 100$. Un rendimento positivo significa profitto; un rendimento negativo significa perdita.
--	---

Nella parte superiore del pannello Mercati, il **Calcola HR e Y** per il menu a discesa consente di passare da una modalità all'altra:

Modalità	Descrizione
Tutti i giochi	Le statistiche vengono calcolate su tutte le corrispondenze nel set di dati.
Quote di valore	Le statistiche vengono calcolate solo per le partite in cui il modello di Poisson ha identificato un valore (ovvero, le quote reali erano superiori alle quote eque calcolate). Questa è la metrica chiave per valutare se il modello genera segnali redditizi.

Ogni mercato ha anche un **casella di controllo** che controlla se le sue colonne sono visibili nella griglia dati. Selezionando o deselezionando un mercato, vengono immediatamente visualizzate o nascoste le colonne corrispondenti.

 **Suggerimento:** Concentratevi sui mercati in cui il rendimento è positivo in modalità "Value odds". Questo vi dice che, storicamente, scommettere sui segnali di valore del modello per quel mercato sarebbe stato redditizio. Confrontate diverse formule xG per trovare quella che produce il rendimento migliore.

 **Importante:** Il rendimento passato non garantisce la performance futura. Considerare sempre la dimensione del campione (colonna S): un rendimento elevato da sole 10 corrispondenze è molto meno affidabile di un rendimento moderato da 200 corrispondenze. Utilizzare il pulsante Backtest P-Value per verificare la significatività statistica.

13. Valutazione V

La vista Rating V è accessibile da **Valutazione** Velemento nella barra laterale, sotto il **Valutazioni** Sezione. Fornisce un potente motore di analisi statistica basato sulla sede di gioco che calcola le probabilità di mercato esaminando le distribuzioni storiche dei gol in partite giocate in condizioni simili. A differenza della vista Poisson avanzata (Capitolo 12), che utilizza un generatore di formule xG personalizzabile, Rating V si concentra sull'analisi di frequenza empirica, contando la frequenza con cui si sono verificati risultati specifici in partite storiche comparabili per ricavare stime di probabilità.

La vista è divisa in due aree principali: **un pannello dei contenuti principali** a sinistra (contenente la barra degli strumenti, i filtri, la griglia dati e i pulsanti di azione) e **un pannello della barra laterale** a destra (contenente i controlli di evidenziazione e la legenda).

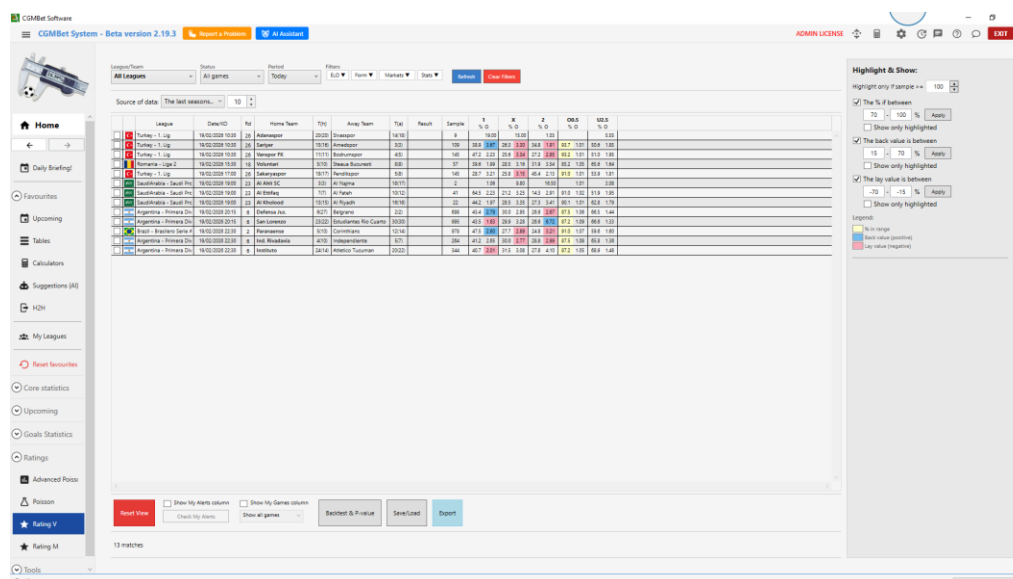


Figura 13.1 — Visualizzazione Valutazione V — panoramica generale che mostra la barra degli strumenti, i filtri, la griglia dati e la barra laterale destra

13.1 Barra degli strumenti dei controlli (riga 0)

La barra degli strumenti in alto contiene tutti i selettori di ambito e i controlli di filtro che determinano quali corrispondenze vengono visualizzate nella griglia e come vengono interrogati i dati storici.

Controllare	Descrizione
Lega/Squadra	Un menu a discesa che elenca tutti i campionati raggruppati per paese (con i gruppi "I miei campionati" se configurati). Selezionando un campionato, la griglia viene filtrata per mostrare solo le partite di quel campionato. Puoi anche selezionare "Tutti i campionati" per visualizzare le partite di tutte le competizioni.

Stato	Filtra per stato della partita: Tutte le partite (sia giocate che programmate), Solo giocate (partite terminate con risultati) o Solo programmate (partite future senza ancora risultati).
Periodo	Seleziona l'intervallo di tempo in cui visualizzare le partite: Ultimi 7 giorni, Ultimi 3 giorni, Ieri, Oggi, Prossimi 3 giorni, Prossimi 7 giorni, Tra le date (vengono visualizzati i selettori di data personalizzati), Stagione corrente o Tra le stagioni (vengono visualizzati i selettori di intervallo di stagione).
QUANTO	Pulsante popup Filtro. Apre un pannello per mostrare/nascondere le colonne ELO e impostare i filtri per l'intervallo ELO. L'intervallo specifica quanto i punteggi ELO delle squadre delle partite storiche devono corrispondere a quelli delle squadre della partita corrente ($\pm$ il valore specificato).
Modulo	Pulsante popup Filtro. Apre un pannello per mostrare/nascondere le colonne del modulo e impostare i filtri di valutazione del modulo (min/max per le squadre di casa e in trasferta).
Mercati	Pulsante popup Filtro. Apre un pannello per abilitare/disabilitare le colonne di mercato (1X2, Over/Under 0,5–4,5, GG/NG) e impostare i filtri dell'intervallo di quote per ciascun mercato.
Statistiche	Pulsante popup Filtro. Apre un pannello per mostrare/nascondere le colonne delle statistiche della partita (Tiri, Tiri in porta, Calci d'angolo, Possesso palla) e impostare i filtri di intervallo.
Aggiorna	Ricarica i dati delle partite dal database e applica i filtri correnti.
Cancella filtri	Ripristina tutti i controlli del filtro ai loro valori predefiniti.
Fonte dei dati	Specifica quante stagioni di dati storici utilizzare per il calcolo delle probabilità. Opzioni: "Le ultime stagioni" con un numero configurabile (predefinito 10) o "Tutte le stagioni" per utilizzare l'intera cronologia del database.

13.2 Come la valutazione V calcola le probabilità

Il rating V utilizza un metodo di frequenza empirica basato sulla serie per calcolare le probabilità di mercato. Per ogni partita nella griglia, il sistema:

1. Esegue query sulle partite storiche giocate nello stesso campionato che si sono verificate PRIMA della data della partita.
2. Applica i filtri configurati (intervallo ELO, intervallo di forma, intervallo di quote) per selezionare solo le corrispondenze comparabili.
3. Calcola la distribuzione dei gol per le squadre di casa (gol segnati dalle squadre di casa in casa) e per le squadre in trasferta (gol segnati dalle squadre in trasferta) da queste partite storiche.
4. Crea una matrice di probabilità del punteggio moltiplicando le distribuzioni indipendenti dei gol in casa e in trasferta.
5. Ricava tutte le probabilità di mercato (1X2, Over/Under, GG/NG) da questa matrice.

IL **Campione** La colonna "Percentuale" nella griglia mostra quante corrispondenze storiche sono state utilizzate per ciascun calcolo. Per statistiche significative sono necessarie almeno 10 corrispondenze: se sono disponibili meno corrispondenze, le colonne relative alle percentuali rimangono vuote.

⚠ Importante: Il filtro ELO funziona in relazione a ogni partita. Ad esempio, se la squadra di casa ha un ELO di 1500 e l'intervallo ELO è impostato su ± 75 , verranno incluse solo le partite storiche in cui l'ELO della squadra di casa era compreso tra 1425 e 1575. Questo garantisce il confronto tra squadre di livello simile.

13.3 La griglia dati (riga 2)

La griglia principale mostra una riga per partita. Le colonne sono divise in colonne fisse a sinistra e colonne di mercato a destra.

13.3.1 Colonne fisse

Colonna	Descrizione
Bandiera	L'icona della bandiera nazionale della lega.
Lega	Nome della lega.
Data/O	Data e orario di inizio della partita.
Strada	Numero tondo nella lega.
Squadra di casa	Nome della squadra di casa (in grassetto).
T(h)	Posizione della squadra di casa in classifica, indicata come TotalPosition(VenuePosition).
Squadra ospite	Nome della squadra ospite.
T(a)	Posizione in classifica della squadra ospite.
Risultato	Il punteggio finale (ad esempio "2-0 (1-0)" indica il risultato finale e quello dell'intervallo), codificato con colori diversi: verde per la vittoria in casa, giallo per il pareggio, rosso per la vittoria in trasferta. Le partite successive sono vuote.
Campione	Numero di corrispondenze storiche utilizzate per calcolare le probabilità per questa riga. Campioni di dimensioni maggiori producono stime più affidabili.
ELO H / ELO A	Valutazioni ELO per le squadre di casa e in trasferta (nascoste per impostazione predefinita, attivabili tramite il pulsante del filtro ELO).
Modulo H / Modulo A	Valutazioni delle formazioni per le squadre di casa e in trasferta (nascoste per impostazione predefinita, attivabili tramite il pulsante Filtro forma).

13.3.2 Colonne di mercato

Per ogni mercato abilitato, vengono visualizzate due sottocolonne sotto un'intestazione raggruppata:

Sottocolonna	Descrizione
%	La probabilità calcolata per tale risultato di mercato è derivata dall'analisi della distribuzione storica degli obiettivi.
IL	Quote reali dei bookmaker dal database per quel mercato.

I mercati disponibili (selezionabili tramite il pulsante Filtro Mercati) sono: **1X2** (Vittoria in casa, Pareggio, Vittoria in trasferta), **Sopra/Sotto** (0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5) e **GG/NG** (Entrambe le squadre segnano / Nessun gol).

13.4 Barra degli strumenti inferiore (riga 3)

Pulsante	Descrizione
Reimposta vista	Ripristina tutti i controlli ai valori predefiniti: Tutti i campionati, Tutte le partite, Oggi e cancella tutti i filtri e le evidenziazioni.
Mostra la colonna I miei avvisi.	Casella di controllo per visualizzare la colonna Avvisi nella griglia, che mostra tutti gli avvisi configurati per le corrispondenze.
Controlla i miei avvisi	Valuta gli avvisi configurati rispetto alle corrispondenze correnti e popola la colonna Avvisi.
Mostra la colonna I miei giochi.	Casella di controllo per visualizzare la colonna I miei giochi, che mostra i giochi monitorati/salvati.
Mostra tutti i giochi / Solo i miei giochi.	Menu a discesa per filtrare la griglia: mostra tutte le partite o solo quelle che hai salvato in I miei giochi.
Backtest e valore P	Esegue un test di significatività statistica sui risultati attuali, confrontando le previsioni del modello con i risultati effettivi per determinare se il tasso di successo osservato è statisticamente significativo.
Salva/Carica	Apri una finestra Salva/Carica con 99 slot. Puoi salvare l'intera configurazione (campionato, periodo, filtri, impostazioni di evidenziazione) e ricaricarla in seguito. Le configurazioni salvate vengono mantenute nelle diverse sessioni.
Esportare	Esporta i dati della griglia corrente in un file per l'analisi esterna.

13.5 Barra laterale destra: controlli di evidenziazione e visualizzazione

Il pannello di destra fornisce controlli per evidenziare visivamente le celle che soddisfano criteri specifici e filtrare la griglia per mostrare solo le righe evidenziate.

Highlight & Show:

Highlight only if sample >= 100

☒ The % if between
 - %
☐ Show only highlighted

☒ The back value is between
 - %
☐ Show only highlighted

☒ The lay value is between
 - %
☐ Show only highlighted

Legend:
 % in range
 Back value (positive)
 Lay value (negative)

Figura 13.2 — Barra laterale destra che mostra i controlli Evidenzia e Mostra e Legenda

13.5.1 Filtro dimensione campione

Controllare	Descrizione
Evidenzia solo se il campione >=	Imposta la dimensione minima del campione richiesta per l'evidenziazione. Le partite con un numero di partite storiche inferiore a questa soglia non verranno evidenziate, anche se soddisfano altri criteri. Valore predefinito: 100.

13.5.2 Evidenziazione percentuale

Controllare	Descrizione
La % se tra	Se selezionata, le celle nella colonna % che rientrano nell'intervallo specificato vengono evidenziate in giallo. Intervallo predefinito: 70-100%.
Fare domanda a	Applica le impostazioni di evidenziazione percentuale alla griglia.
Mostra solo evidenziato	Se selezionata, la griglia viene filtrata per mostrare solo le righe in cui è evidenziata almeno una cella %.

13.5.3 Evidenziazione del valore di ritorno

Il valore di ritorno identifica le situazioni in cui le quote del bookmaker sono più alte delle quote eque del modello: una potenziale scommessa di valore per sostenere tale risultato.

Il valore è calcolato come: $\text{Valore\%} = 100 \times (O(R) - O(C)) / O(R)$

Dove O(R) è la quota reale del bookmaker e O(C) è la quota corretta calcolata (100 / %).

Controllare	Descrizione
-------------	-------------

Il valore di ritorno è compreso tra	Se selezionata, le celle nella colonna O in cui il valore del back rientra nell'intervallo positivo specificato vengono evidenziate con uno sfondo blu (colore del back di Betfair). Intervallo predefinito: 15-70%.
Fare domanda a	Applica le impostazioni di evidenziazione del valore posteriore alla griglia.
Mostra solo evidenziato	Se selezionata, la griglia viene filtrata per mostrare solo le righe in cui almeno una cella O ha un valore di ritorno evidenziato.

13.5.4 Evidenziazione del valore Lay

Il valore Lay identifica le situazioni in cui le quote del bookmaker sono inferiori alle quote eque del modello: una potenziale scommessa di valore per scommettere su quel risultato (scommettendo contro di esso).

Controllare	Descrizione
Il valore lay è compreso tra	Se selezionata, le celle nella colonna O in cui il valore lay rientra nell'intervallo negativo specificato vengono evidenziate con uno sfondo rosa (colore lay Betfair) - intervallo predefinito: da -70 a -15%.
Fare domanda a	Applica le impostazioni di evidenziazione del valore di lay alla griglia.
Mostra solo evidenziato	Se selezionata, la griglia viene filtrata per mostrare solo le righe in cui almeno una cella O ha un valore lay evidenziato.

13.5.5 Legend

La legenda in fondo alla barra laterale spiega i colori di evidenziazione:

Colore	Senso
Giallo	% nell'intervallo — La probabilità calcolata rientra nell'intervallo percentuale configurato.
Blu	Valore di puntata (positivo) — Le quote del bookmaker offrono un valore positivo per la puntata. Le quote reali sono più alte delle quote calcolate.
Rosa	Valore Lay (negativo) — Le quote del bookmaker offrono un valore positivo per la scommessa Lay. Le quote reali sono inferiori alle quote eque calcolate.

13.6 Consigli pratici per l'uso

 **Suggerimento:**Iniziare con un filtro di grandi dimensioni del campione (ad esempio 100+) per garantire stime di probabilità affidabili. Campioni di dimensioni inferiori possono produrre percentuali volatili e inaffidabili.

 **Suggerimento:**Utilizza il filtro ELO per confrontare partite che coinvolgono squadre di forza simile. Un intervallo più ristretto (ad esempio, ± 50) fornisce confronti più precisi ma riduce la dimensione del campione; un intervallo più ampio (ad esempio, ± 100) aumenta la dimensione del campione ma include meno partite comparabili.

 **Suggerimento:**Concentratevi sulle partite in cui la percentuale è alta (forte affidabilità del modello) e il valore punta/banca è significativo. Questo indica sia un esito probabile che quote favorevoli.

 **Importante:**Le performance passate non garantiscono risultati futuri. Utilizza sempre la funzione Backtest e P-value per verificare che la tua strategia abbia significatività statistica prima di affidarti ad essa per decisioni di scommessa reali.

14. Valutazione M

La vista Rating M è accessibile da **Valutazione M** elemento nella barra laterale, sotto il **Valutazione M** elemento. Fornisce un modulo di analisi delle partite in tempo reale che calcola le distribuzioni di probabilità dei gol e le quote di mercato sulla base di dati storici. A differenza della Valutazione V (Capitolo 13), che analizza più partite contemporaneamente, la Valutazione M si concentra su **analisi delle partite individuali** con distribuzioni degli obiettivi regolabili e scenari condizionali.

Valutazione M supporta **analisi multiple simultanee** Attraverso un'interfaccia a schede, che consente di monitorare più partite contemporaneamente. Ogni scheda funziona in modo indipendente con le proprie impostazioni di campionato, squadre e filtri. Per le partite in diretta, il sistema aggiorna automaticamente i dati ogni 30 secondi.

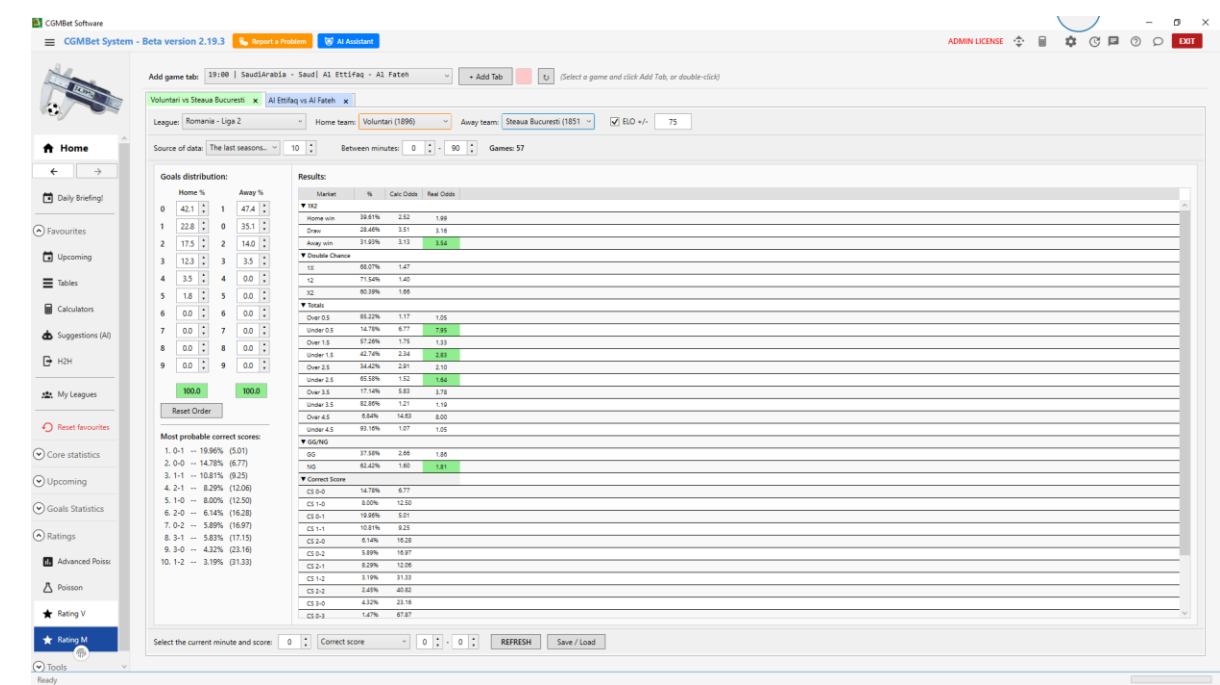


Figura 14.1 — Visualizzazione M della valutazione che mostra l'interfaccia a schede, il pannello di distribuzione degli obiettivi e la griglia dei risultati di mercato

14.1 Barra di gestione delle schede

La barra superiore contiene i controlli per creare e gestire le schede di analisi.

Controllare	Descrizione
Aggiungi la scheda del gioco dal menu a discesa.	Gli elenchi delle partite in diretta e programmate disponibili vengono recuperati dal server CGMBet. Mostra orario della partita, campionato e squadre. Seleziona una partita e clicca sulla scheda "Aggiungi" per creare una nuova scheda di analisi precompilata con i dati di quella partita.

+ Aggiungi scheda	Crea una nuova scheda di analisi. Se si seleziona una corrispondenza nel menu a discesa, la scheda viene inizializzata con quella corrispondenza. Se si seleziona "Personalizzata (nuova scheda)", la scheda si apre con le impostazioni di configurazione manuale predefinite.
Selettore colori	Fai clic sul quadrato colorato per scorrere i 10 colori predefiniti delle schede (giallo, verde, blu, rosa, arancione, viola, ciano, magenta, grigio, bianco). Il colore selezionato verrà applicato alla scheda successiva che creerai.
Pulsante Aggiorna (↻)	Ricarica l'elenco delle partite in diretta dal server.

Ogni scheda mostra un'intestazione che mostra la partita (ad esempio "Voluntari vs Steaua Bucarest") con un pulsante di chiusura (x). Per le partite in diretta, l'intestazione mostra anche il minuto e il punteggio correnti. Puoi visualizzare fino a **10 schede** aperti simultaneamente.

14.2 Controlli del filtro

Sotto le schede, l'area dei contenuti di ciascuna scheda inizia con controlli di filtro che determinano l'ambito dei dati storici utilizzati per i calcoli.

14.2.1 Selezione della partita (riga 1)

Controllare	Descrizione
Lega	Elenco a discesa con tutti i campionati raggruppati per Paese. Selezionando un campionato, il menu a discesa delle squadre verrà popolato con le squadre di quel campionato.
Squadra di casa	Menu a discesa con bordo arancione che mostra tutte le squadre del campionato selezionato. Il nome di ogni squadra include il suo punteggio ELO attuale tra parentesi (ad esempio "Voluntari (1896)").
Squadra ospite	Menu a discesa con bordo blu che mostra tutte le squadre del campionato selezionato con valutazione ELO.
ELO +/-	Casella di controllo per attivare o disattivare il filtro ELO. Se abilitato, il selettore imposta l'intervallo ($\pm$ valore) per la corrispondenza delle partite storiche. Valore predefinito: 75. Vengono incluse solo le partite storiche in cui i punteggi ELO di entrambe le squadre rientravano in questo intervallo rispetto all'ELO attuale delle squadre selezionate.

14.2.2 Controlli dell'origine dati (riga 2)

Controllare	Descrizione
Fonte dei dati	Scegli tra "Tutte le stagioni" (intera cronologia del database) o "Le ultime stagioni" con un conteggio configurabile (1–50, predefinito 10).

Tra i minuti	Due rotelline definiscono l'intervallo di minuti (0-90) per l'analisi della distribuzione dei gol. Ad esempio, impostando 45-90, vengono analizzati solo i gol del secondo tempo. Valore predefinito: 0-90 (partita completa).
Giochi	Visualizza il numero totale di corrispondenze storiche utilizzate nel calcolo corrente. Questo valore si aggiorna automaticamente quando i filtri cambiano.

14.3 Pannello di distribuzione degli obiettivi

Il pannello di sinistra mostra le distribuzioni di probabilità dei gol calcolate per le squadre di casa e in trasferta.

14.3.1 Spinners della percentuale di gol

Dieci righe mostrano la probabilità che ciascuna squadra segni 0-9 gol. **Casa %** la colonna mostra le probabilità della squadra di casa; **Lontano %** la colonna mostra le probabilità della squadra ospite.

Caratteristiche principali:

- **Ordinamento dinamico:** Le righe vengono ordinate automaticamente in base alla probabilità combinata (prima la più alta), rendendo più semplice la visualizzazione dei conteggi dei gol più probabili in alto.
- **Regolazione manuale:** Puoi modificare manualmente qualsiasi percentuale utilizzando i controlli dello spinner. Tutti i calcoli di mercato si aggiornano immediatamente quando modifichi un valore.
- **Riga dei totali:** Le caselle verdi in basso mostrano la somma di ciascuna colonna. Le distribuzioni valide devono essere pari al 100,0% per ogni squadra.
- **Ripristina ordine:** Pulsante per ripristinare l'ordinamento originale da 0 a 9 dopo la visualizzazione ordinata.

14.3.2 Punteggi corretti più probabili

Sotto gli spinner, un elenco classificato mostra i **10 punteggi corretti più probabili** derivato dalle distribuzioni degli obiettivi. Ogni voce mostra:

Colonna	Descrizione
Rango	Posizione nella classifica (1–10).
Punto	Il punteggio previsto (ad esempio "0-1", "1-1").
Percentuale	La probabilità combinata ($\text{Casa\%} \times \text{Trasferta\%} / 100$).
Quote implicite	Le quote eque sono ricavate dalla probabilità ($100/\text{percentuale}$), indicata tra parentesi.

14.4 Pannello dei risultati — Calcoli di mercato

Il pannello di destra mostra una griglia completa di calcoli di mercato derivati dalla matrice di probabilità dell'obiettivo.

14.4.1 Colonne della griglia

Colonna	Descrizione
Mercato	Nome del mercato delle scommesse. È possibile cliccare sulle intestazioni dei gruppi (1X2, Doppia Chance, ecc.) per espandere/comprimere le relative righe secondarie.
%	La probabilità calcolata per quel risultato di mercato.
Calcola le quote	Le quote eque implicite derivano dalla probabilità (100 / %).
Quote reali	Quote reali del bookmaker dal database. Le celle sono evidenziate in verde quando si seleziona "Quote Reali" > "Calcola Quote", a indicare una potenziale scommessa di valore.

14.4.2 Gruppi di mercato disponibili

Gruppo	Mercati
1X2	Vittoria in casa, pareggio, vittoria in trasferta
Doppia possibilità	1X (Casa o Pareggio), 12 (Casa o Trasferta), X2 (Pareggio o Trasferta)
Totali	Over/Under 0.5, 1.5, 2.5, 3.5, 4.5 gol
GG/NG	GG (Entrambe le squadre segnano), NG (Nessun gol, almeno una squadra segna zero)
Punteggio corretto	Punteggi comuni: 0-0, 1-0, 0-1, 1-1, 2-0, 0-2, 2-1, 1-2, 2-2, 3-0, 0-3, 3-1, 1-3, 3-2, 2-3

14.5 Controlli inferiori — Analisi condizionale

La barra degli strumenti in basso consente l'analisi di scenari condizionali, calcolando le probabilità in base a uno stato di partita specifico in un minuto particolare.

Controllare	Descrizione
Rotazione dei minuti correnti	Imposta il minuto della partita (da 0 a 90) per l'analisi condizionale. Se impostato su 0, non viene applicata alcuna condizione. Se > 0, vengono incluse solo le partite storiche che presentavano la condizione specificata a quel minuto.
Menu a discesa del tipo di mercato	Seleziona la condizione per filtrare le partite storiche. Le opzioni includono: Risultato esatto, Vantaggio casalingo, Pareggio, Vantaggio trasferta, Casa/Trasferta 1-4 gol di vantaggio, Over/Under 0,5-4,5, GG, NG.

Spinner di punteggio	Selezionando "Punteggio corretto", questi spinner consentono di specificare il punteggio esatto (ad esempio 1-0) che deve esistere al minuto selezionato.
AGGIORNA	Ricalcola manualmente tutti i dati con le impostazioni correnti.
Salva / Carica	Apre una finestra di dialogo con 99 slot per salvare o caricare configurazioni complete (campionato, squadre, filtri, impostazioni).

 **Suggerimento:** L'analisi condizionale è molto utile per le scommesse live. Ad esempio, impostando il minuto a 60 e il tipo di mercato su "Pareggio" si può vedere la distribuzione di probabilità dei gol rimanenti nelle partite in parità al 60° minuto.

14.6 Come la valutazione M calcola le probabilità

La valutazione M utilizza i dati degli obiettivi minuto per minuto memorizzati nel database.

Il processo di calcolo:

- 1.Consulta tutte le partite giocate nel campionato selezionato prima della data della partita.
- 2.Applica filtro ELO (se abilitato): includi solo le partite in cui l'ELO della squadra di casa era entro $\pm$ range della squadra di casa selezionata e l'ELO della squadra ospite era entro $\pm$ range della squadra ospite selezionata.
- 3.Applica filtro condizionale (se minuto > 0): includi solo le corrispondenze che hanno soddisfatto la condizione specificata in quel minuto.
- 4.Conta i gol nell'intervallo "Tra i minuti" per ogni partita rimanente.
- 5.Costruisci distribuzioni di frequenza degli obiettivi (da 0 a 9 obiettivi per le partite in casa e in trasferta).
- 6.Convertire i conteggi in percentuali e ricavare tutte le probabilità di mercato dalla matrice dei punteggi 10×10.

14.7 Integrazione delle partite in diretta

Quando si apre una scheda per una partita in diretta (selezionata dal menu a discesa o navigata dalla vista Prossime partite), Rating M offre una funzionalità speciale:

- Aggiornamento automatico:** I dati in tempo reale (minuti, punteggio) vengono recuperati dal server ogni 30 secondi.
- Aggiornamenti dell'intestazione della scheda:** L'intestazione della scheda mostra lo stato attuale della partita (ad esempio "Voluntari vs Steaua (45' 1-0)").
- Arresto automatico:** Al termine della partita (rilevato tiro libero), l'aggiornamento automatico si interrompe automaticamente.
- Pausa/Riprendi:** Quando si esce dalla visualizzazione Valutazione M, tutti i timer si mettono in pausa. Riprendono al ritorno.

14.8 Navigazione da altri moduli

La valutazione M può essere aperta direttamente da altre viste in CGMBet:

- **Dalla vista imminente:** Fai clic con il pulsante destro del mouse su una corrispondenza e seleziona "Apri in Valutazione M" per creare una nuova scheda precompilata con i dati di quella corrispondenza.
- **Dalla vista Obiettivi:** Entrambi i moduli condividono la stessa fonte di dati di gioco in tempo reale e possono funzionare insieme per un'analisi completa in-play.

14.9 Consigli pratici per l'uso

 **Suggerimento:** Per l'analisi pre-partita, confronta la colonna "Calc Odds" con la colonna "Real Odds". Le celle evidenziate in verde indicano il valore potenziale, ovvero quando le quote del bookmaker sono più alte di quanto suggerito dal modello.

 **Suggerimento:** Utilizza il filtro "Tra i minuti" per l'analisi del secondo tempo. Imposta 46–90 per visualizzare la distribuzione dei gol solo per il secondo tempo, utile quando le squadre hanno schemi diversi tra il primo e il secondo tempo.

 **Suggerimento:** È possibile modificare manualmente le percentuali di gol per testare scenari ipotetici. Ad esempio, aumentare la probabilità di 0 gol della squadra ospite per vedere come influisce sui mercati Under.

 **Importante:** Il contatore "Partite" mostra la dimensione del campione. Numeri bassi (<20) potrebbero produrre statistiche inaffidabili. Valuta la possibilità di ampliare l'intervallo ELO o di utilizzare più stagioni se il campione è troppo piccolo.

15. Esportazione AI

La finestra di esportazione AI genera dati completi sulle partite, formattati specificamente per l'analisi AI. Consente di estrarre statistiche, dati storici e informazioni sulle scommesse dal database CGMBet in testo strutturato, che può essere incollato direttamente in assistenti AI come ChatGPT, Gemini o strumenti simili per ottenere pronostici sulle partite e approfondimenti sulle scommesse.

È possibile accedere alla finestra Esportazione AI in due modi: da **Esportazione Alelemento** nella barra laterale sotto il **Utensilisezione**, oppure cliccando sul pulsante **Esportazione AI** pulsante nella barra degli strumenti in alto, sul lato destro.

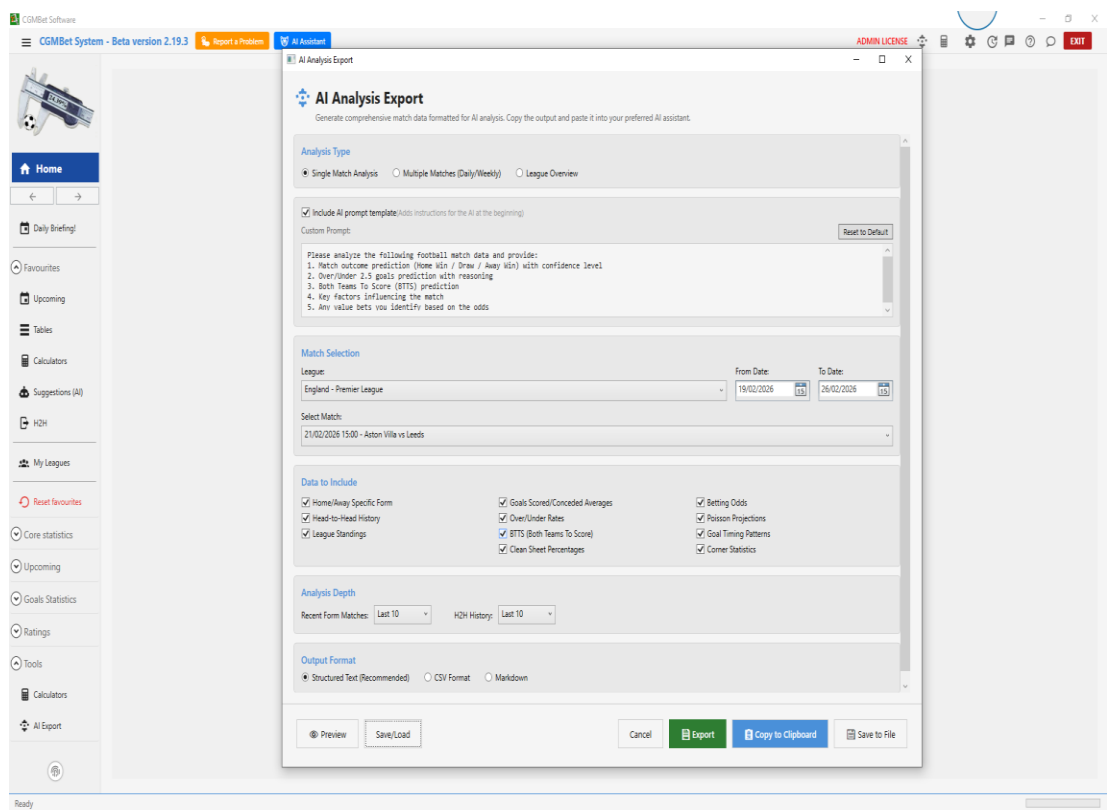


Figura 15.1 — Finestra principale di AI Export che mostra le opzioni di configurazione per l'analisi di una singola partita

15.1 Tipo di analisi

La prima sezione consente di scegliere il tipo di analisi da generare:

Tipo di analisi	Descrizione
Analisi della partita singola	Genera statistiche dettagliate per una partita specifica. Include la forma della squadra, lo storico dei confronti diretti, la classifica del

	campionato, le dinamiche dei gol e le quote delle scommesse. Questa è l'opzione più completa.
Partite multiple (giornaliere/settimanali)	Genera dati di riepilogo per più partite in un intervallo di date. Utile per creare anteprime di scommesse giornaliere o settimanali. Limitato a un massimo di 25 partite.
Panoramica della lega	Genera statistiche di campionato per tutta la stagione, tra cui classifiche, classifiche di forma, andamenti dei gol e tendenze delle scommesse su tutte le squadre di un campionato selezionato.

15.2 Modello di richiesta AI

Quando il **Includi modello di richiesta AI** è selezionata, l'esportazione include istruzioni per l'IA all'inizio dell'output. Questo indica all'IA esattamente quale analisi si desidera che esegua.

IL **Prompt personalizzato** La casella di testo consente di modificare il prompt predefinito o di scriverne uno personalizzato. Il prompt predefinito per l'analisi di una singola partita chiede all'IA di fornire:

1. Previsione dell'esito della partita (vittoria in casa / pareggio / vittoria in trasferta) con livello di confidenza
2. Previsione Over/Under 2.5 gol con ragionamento
3. Pronostico Entrambe le squadre segnano (BTTS)
4. Fattori chiave che influenzano la partita
5. Qualsiasi scommessa di valore identificata in base alle quote

Fare clic **Ripristina impostazioni predefinite** per ripristinare il modello di richiesta originale per il tipo di analisi selezionato.

15.3 Selezione della partita

Per l'analisi delle singole partite, è possibile selezionare la partita da analizzare utilizzando questi controlli:

Controllare	Descrizione
Lega	Seleziona il campionato contenente la partita che vuoi analizzare.
Da Data / A Data	Definisci un intervallo di date per filtrare le corrispondenze disponibili. L'intervallo predefinito è da oggi a 7 giorni dopo.
Seleziona partita	Menu a discesa popolato con le partite del campionato selezionato nell'intervallo di date. Mostra data, ora e nomi delle squadre.

15.4 Dati da includere

Questa sezione consente di personalizzare le statistiche da includere nell'esportazione. Seleziona o deseleziona le opzioni in base alle informazioni che desideri che l'IA consideri:

Opzione dati	Cosa include
Modulo specifico per casa/fuori casa	Prestazione della squadra, in particolare quando gioca in casa o in trasferta (indipendentemente dalla forma generale).
Storia testa a testa	Precedenti incontri tra le due squadre: numero totale di partite, vittorie per ciascuna squadra, pareggi, media gol e risultati recenti.
Classifica del campionato	Posizione attuale in campionato, punti, vittorie, pareggi, sconfitte e differenza reti per entrambe le squadre.
Media gol segnati/subiti	Totale dei gol segnati e subiti, più medie a partita.
Tariffe Over/Under	Percentuale di partite con Over 1,5, Over 2,5 e Over 3,5 gol.
BTTS (Entrambe le squadre segnano)	Percentuale di partite in cui entrambe le squadre hanno segnato.
Percentuali di porta inviolata	Percentuale di partite in cui ciascuna squadra ha mantenuto la porta inviolata.
Quote scommesse	Quote attuali dei bookmaker per i mercati 1X2, Over/Under 2.5 e BTTS.
Proiezioni di Poisson	Previsioni del modello statistico: obiettivi attesi, probabilità di esito e punteggi più probabili.
Modelli di tempistica degli obiettivi	Quando solitamente le squadre segnano: ripartizione per intervalli di 15 minuti e percentuali nel primo/secondo tempo.
Statistiche d'angolo	Calci d'angolo medi a favore e contro, totale per partita e percentuale di calci d'angolo superiori a 9,5.

15.5 Profondità di analisi

Questi controlli determinano la quantità di dati storici utilizzati per i calcoli:

Controllare	Descrizione
Formati recenti	Numero di partite recenti da utilizzare per i calcoli della forma: Ultime 3, Ultime 5, Ultime 10 o Tutta la stagione. L'esportazione include sia le statistiche di tutta la stagione sia la profondità selezionata.
Storia H2H	Quanti incontri diretti includere: Ultimi 3, Ultimi 5, Ultimi 10 o Sempre.

15.6 Formato di output

Scegli come formattare i dati:

Formato	Descrizione
Testo strutturato (consigliato)	Formato leggibile dall'uomo con intestazioni di sezione chiare (=== NOME SEZIONE ===). Ideale per gli assistenti AI perché è facile da analizzare e comprendere.
Formato CSV	Valori separati da virgole adatti all'importazione in fogli di calcolo o all'elaborazione dei dati.
Riduzione dei prezzi	Utilizza le intestazioni # e ## per la formattazione. Utile se si desidera salvare l'output come documento formattato.

15.7 Pulsanti di azione

Pulsante	Funzione
Anteprima	Apre una finestra di anteprima che mostra il contenuto generato prima dell'esportazione. Include un pulsante Copia negli Appunti.
Salva/Carica	Apre il gestore di configurazione con 99 slot per salvare o caricare le impostazioni di esportazione e le risposte dell'IA.
Cancellare	Chiude la finestra Esportazione AI senza generare output.
Esportare	Mostra un menu per esportare direttamente in formato PDF, Excel (.xlsx) o CSV.
Copia negli appunti	Genera il contenuto e lo copia direttamente negli appunti, pronto per essere incollato in un assistente AI.
Salva su file	Genera contenuti e li salva in un file di testo (.txt, .csv o .md, a seconda del formato selezionato).

15.8 Finestra di anteprima

La finestra Anteprima mostra esattamente cosa verrà esportato, consentendoti di rivedere il contenuto prima di copiarlo o salvarlo.

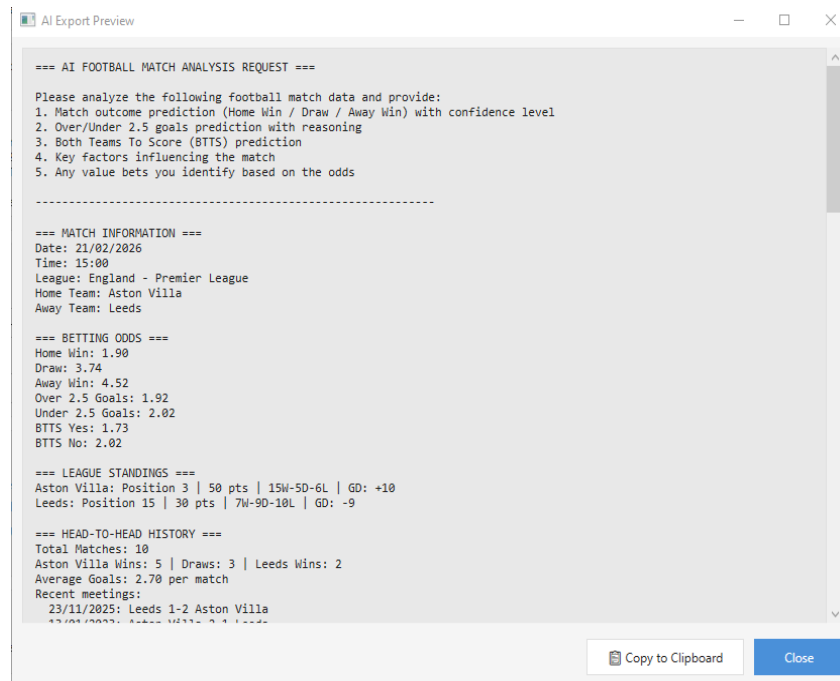


Figura 15.2 — Finestra di anteprima dell'esportazione AI che mostra i dati di analisi delle partite generati

L'anteprima mostra il prompt dell'IA (se incluso), seguito da sezioni strutturate per informazioni sulla partita, quote scommesse, classifiche del campionato, cronologia dei testa a testa e tutte le statistiche selezionate. Il contenuto è visualizzato in un carattere monospaziato per una facile lettura.

15.9 Salva/Carica configurazioni

La finestra Salva/Carica fornisce 99 slot per memorizzare le configurazioni di esportazione e le risposte AI per riferimento futuro.

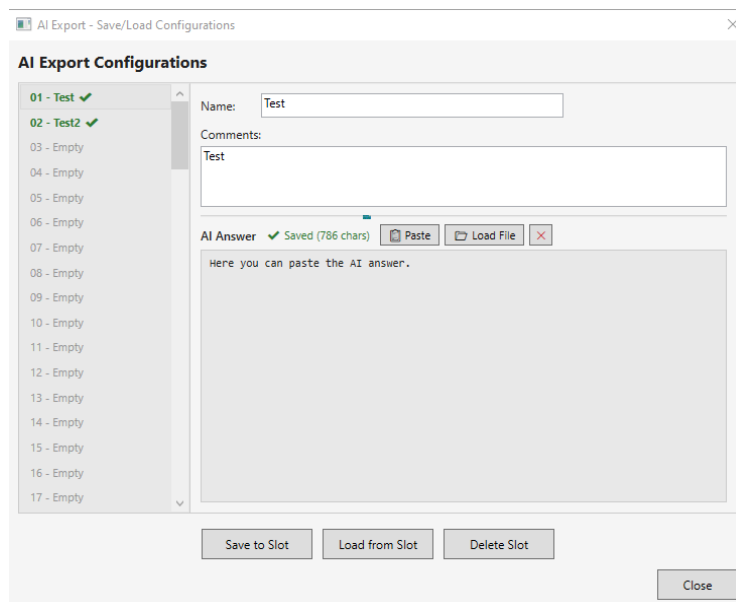


Figura 15.3 — Finestra di salvataggio/caricamento dell'esportazione AI con slot di configurazione e archiviazione delle risposte AI

Caratteristica	Descrizione
Elenco degli slot	Il pannello di sinistra mostra 99 slot numerati. Gli slot salvati mostrano il loro nome e un segno di spunta; gli slot vuoti mostrano la scritta "Vuoto".
Nome	Un nome descrittivo per la configurazione salvata (ad esempio "Premier League Weekend").
Commenti	Note facoltative sulla configurazione o sull'analisi della corrispondenza.
Risposta AI	Un'area di testo per memorizzare la risposta dell'IA. Puoi incollare qui la previsione dell'IA per riferimento futuro.
Impasto	Incolla il testo dagli appunti nell'area Risposta AI.
Carica file	Carica il testo di risposta dell'IA da un file .txt o .csv.
Salva nello slot	Salva la configurazione corrente e la risposta dell'IA nello slot selezionato.
Caricare dallo slot	Carica una configurazione salvata in precedenza nella finestra principale di esportazione AI.
Elimina slot	Cancella lo slot selezionato.

 **Suggerimento:** Lo slot 1 viene caricato automaticamente all'apertura della finestra di esportazione AI. Utilizzalo per le tue configurazioni più comuni per risparmiare tempo.

15.10 Flusso di lavoro tipico

Un flusso di lavoro tipico per l'utilizzo di AI Export:

1. Seleziona il tipo di analisi (solitamente Analisi di una singola partita).
2. Scegli il campionato e seleziona la partita che vuoi analizzare.
3. Adatta le opzioni dei dati per includere le statistiche di cui hai bisogno.
4. Fare clic **Copia negli appunti** per generare e copiare l'analisi.
5. Apri il tuo assistente AI preferito e incolla il contenuto.
6. Esamina la risposta dell'IA e, facoltativamente, salvala utilizzando Salva/Carica per riferimento futuro.

15.11 Consigli pratici

 **Suggerimento:** Per previsioni AI più accurate, includi tutte le statistiche disponibili. Più contesto fornisci, meglio l'AI potrà analizzare la partita.

 **Suggerimento:** Utilizza l'opzione Proiezioni di Poisson per previsioni basate su modelli statistici. Questa opzione aggiunge obiettivi attesi e calcoli di probabilità che molti assistenti AI trovano utili per il confronto.

 **Suggerimento:** Quando si utilizza la modalità Partite Multiple per un fine settimana di incontri, per ottenere risultati ottimali, mantenere l'elenco entro 10 partite. Esportazioni di grandi dimensioni potrebbero superare i limiti del contesto IA.

 **Importante:** Le previsioni basate sull'intelligenza artificiale sono solo a scopo informativo. Usa sempre il tuo giudizio e non scommettere mai più di quanto puoi permetterti di perdere. Le statistiche passate non garantiscono risultati futuri.

16. Calcolatrici

La finestra Calcolatrici offre una suite completa di strumenti di calcolo delle scommesse per aiutarti ad analizzare le quote, gestire le puntate, valutare la significatività statistica e identificare opportunità di valore. Queste calcolatrici coprono tutto, dalla conversione di base delle quote a concetti avanzati come il criterio di Kelly e il rilevamento dell'arbitraggio.

È possibile accedere alla finestra Calcolatrici da **Calcolatrici** elemento nella barra laterale sotto il **Utensili** sezione.

La finestra è organizzata in nove schede principali, ciascuna contenente calcolatrici specializzate:

Scheda	Descrizione
Calcolatrice del valore P	Analisi statistica dei risultati delle scommesse per determinare se la prestazione è dovuta all'abilità o alla fortuna
Scommesse olandesi coperte	Calcola le puntate per le scommesse olandesi con copertura facoltativa sulle selezioni secondarie.
Arbitraggio Back/Lay	Confronta le strategie di supporto e di lay nei mercati valutari.
DNB e doppia chance	Mercati Engineer Draw No Bet e Double Chance con quote 1X2
Handicap asiatico	Calcola i risultati delle scommesse con handicap asiatico, comprese le linee dei quarti
Arbitraggio	Identificare e calcolare le opportunità di arbitraggio su più selezioni.
Criterio di Kelly	Determina l'entità ottimale delle puntate in base al tuo vantaggio e al tuo bankroll.
Convertitore di quote	Converti sei diversi formati di quote.
Calcolatrice Parlay	Calcola le quote e i rendimenti combinati per le scommesse multiple.

16.1 Calcolatrice del valore P

Il calcolatore del valore P è uno strumento statistico che ti aiuta a determinare se i risultati delle tue scommesse sono statisticamente significativi o se potrebbero essere spiegati dal caso. Contiene quattro sotto-schede per diversi approcci di analisi.

16.1.1 Carica e analizza

Questa sotto-scheda ti consente di importare la cronologia delle tue scommesse da un file CSV e di calcolare automaticamente i valori P su tutti i mercati supportati.

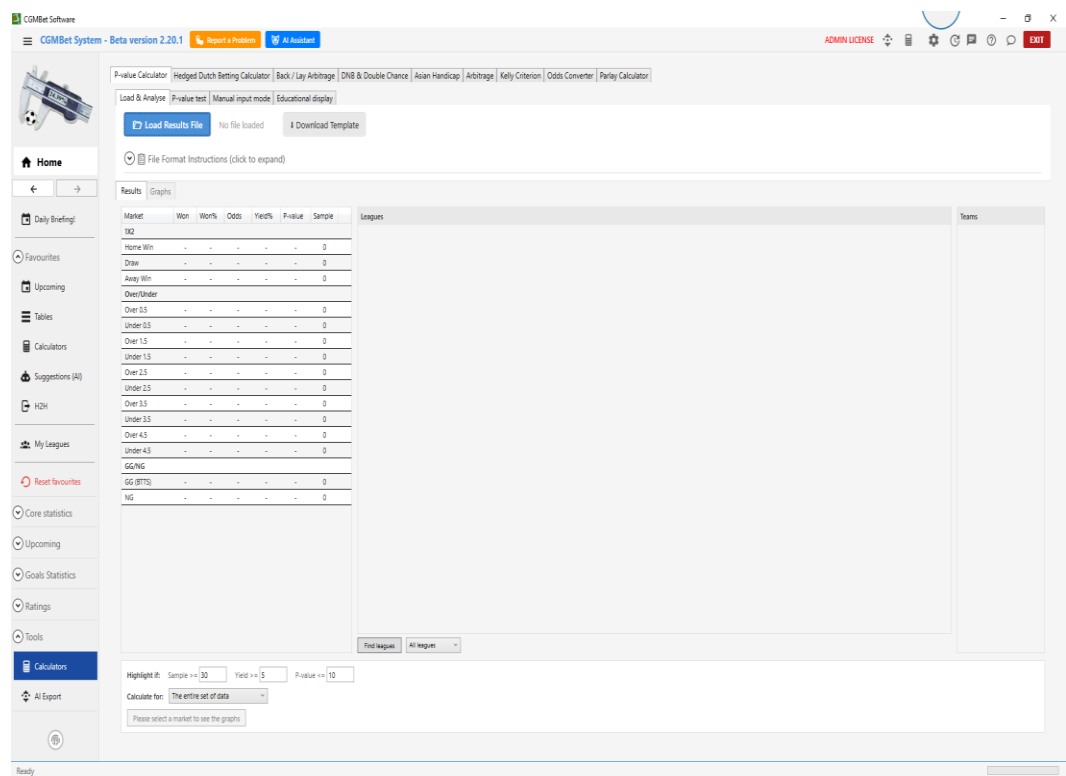


Figura 16.1 — Calcolatrice del valore P: scheda Carica e analisi che mostra la griglia dei risultati e le opzioni di filtro

Controllare	Descrizione
Carica file risultati	Apri una finestra di dialogo per selezionare il file CSV contenente i risultati delle scommesse.
Scarica il modello	Scarica un file CSV di esempio che mostra il formato richiesto.
Istruzioni sul formato del file	Sezione espandibile che spiega le colonne e il formato CSV richiesti.
Griglia dei risultati	Visualizza le statistiche calcolate per ciascun mercato: Vincite, % Vincite, Quote, % Rendimento, Valore P, Campione.
Elenco delle leghe	Filtra i risultati per campionato quando i tuoi dati contengono più campionati.
Trova leghe	Identifica i campionati nei tuoi dati che soddisfano i criteri di evidenziazione.
Evidenzia se	Imposta soglie per evidenziare i risultati significativi (Campione >=, Resa >=, Valore P <=).
Calcola per	Scegli se analizzare l'intero set di dati o un periodo di tempo specifico.

Colonne CSV obbligatorie:Gol in casa, Gol in trasferta, più colonne di quote per ogni mercato che vuoi analizzare (Quota1, QuotaX, Quota2 per 1X2; QuotaO25, QuotaU25 per Over/Under 2.5; QuotaGG, QuotaNG per BTTS, ecc.).

Colonne facoltative:Data (formato GG-MM-AAAA), Campionato, Squadra di casa, Squadra in trasferta: consentono il filtraggio e l'analisi basata sul tempo.

16.1.2 Test del valore P

Questa sotto-scheda fornisce un'analisi completa del valore P, comprese metriche aggiuntive come i calcoli della sequenza di perdita attesa (ELS).

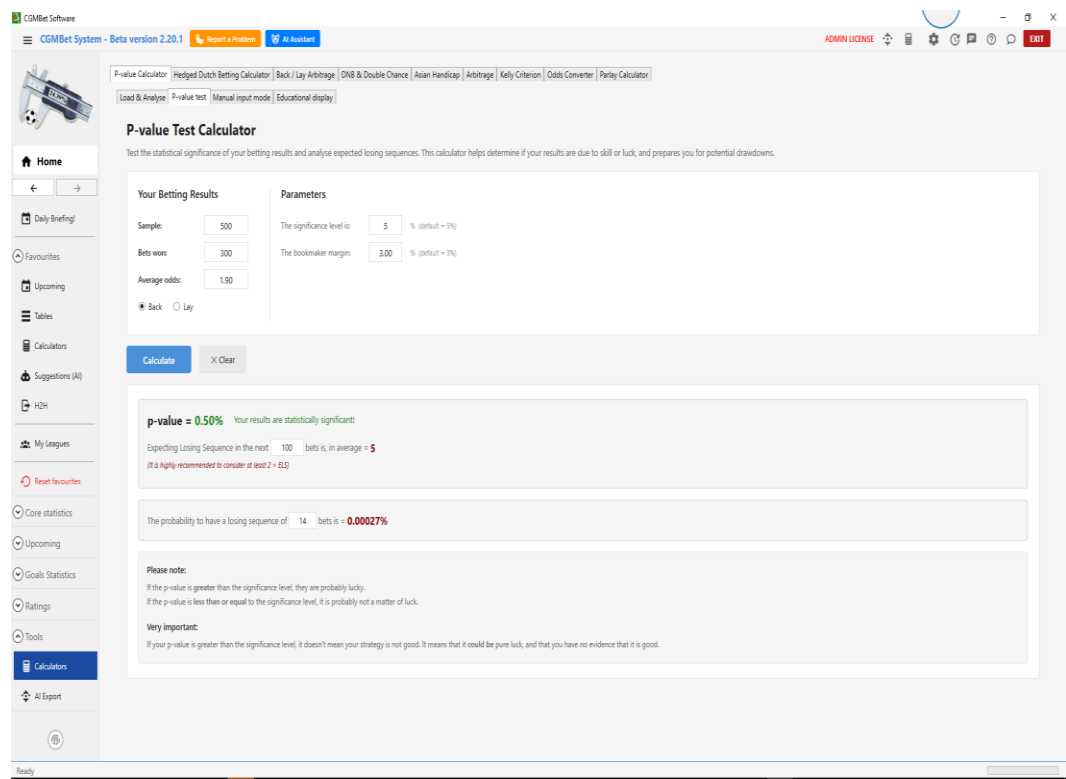


Figura 16.2 — Calcolatore del test del valore P che mostra risultati statisticamente significativi

Ingresso	Descrizione
Campione	Numero totale di scommesse nel tuo set di dati.
Scommesse vinte	Numero di scommesse vincenti.
Probabilità medie	Le quote decimali medie delle tue selezioni.
Indietro / Sdraiato	Seleziona se vuoi appoggiare o appoggiare le selezioni.
Livello di significatività	La soglia per la significatività statistica (predefinita 5%).
Margine del bookmaker	Margine stimato del bookmaker per adeguare i calcoli (predefinito 3%).

I risultati includono:

- **Valore P**— La probabilità che i risultati siano stati ottenuti per caso. Più è basso, meglio è.

- **Sequenza di perdita prevista (ELS)**— La serie media di sconfitte più lunga che dovresti aspettarti in base alle dimensioni del tuo campione.
- **Probabilità di sequenza perdente**— Calcola la probabilità di sperimentare una specifica serie di sconfitte.

Mancia: Si consiglia vivamente di pianificare almeno $3 \times$ ELS per sopravvivere ai cali previsti.

16.1.3 Modalità di inserimento manuale

Per calcoli rapidi del valore P senza caricare un file, utilizzare la modalità di inserimento manuale.

CGMBet System - Beta version 2.20.1

P-value Calculator | Hedged Dutch Betting Calculator | Back / Lay Arbitrage | DNB & Double Chance | Asian Handicap | Arbitrage | Kelly Criterion | Odds Converter | Parlay Calculator

Load & Analyse | P-value test | Manual input mode | Educational display

P-value Calculator - Manual Input

Calculate the statistical significance (p-value) of your betting results. Enter your sample size, number of wins, and the implied probability from odds to determine if your results are statistically significant or could be due to chance.

Direct Input

Sample size (n):

Number of wins:

Implied probability (%):

Calculate from Odds

Decimal odds:

Complementary odds:

Enter both odds to auto-calculate implied probability (n-g-fmt)

Calculate P-value **Clear All**

Results

P-value 50.0%	Z-score 0.00	Observed Rate 40.0%	Expected Rate 40.0%
------------------	-----------------	------------------------	------------------------

Significance: Not significant

Your results are within normal variance. With 500 bets, winning 40.0% of the time when the expected rate is 40.0% is not unusual. There's a 50.0% chance of seeing results this good (or better) by pure luck.

Figura 16.3 — Modalità di inserimento manuale che mostra le opzioni di inserimento diretto e di calcolo basato sulle quote

Input diretto: Inserisci direttamente la dimensione del campione (n), il numero di vittorie e la probabilità implicita (%).

Calcola dalle quote: Inserisci le quote decimali e, facoltativamente, le quote complementari per calcolare automaticamente la probabilità implicita senza vig.

I risultati mostrano il valore P, il punteggio Z, il tasso osservato, il tasso atteso e un'interpretazione della significatività che spiega il significato dei risultati.

16.1.4 Visualizzazione educativa

Questa sotto-scheda fornisce contenuti didattici completi che spiegano i valori P e la loro applicazione alle scommesse sportive.

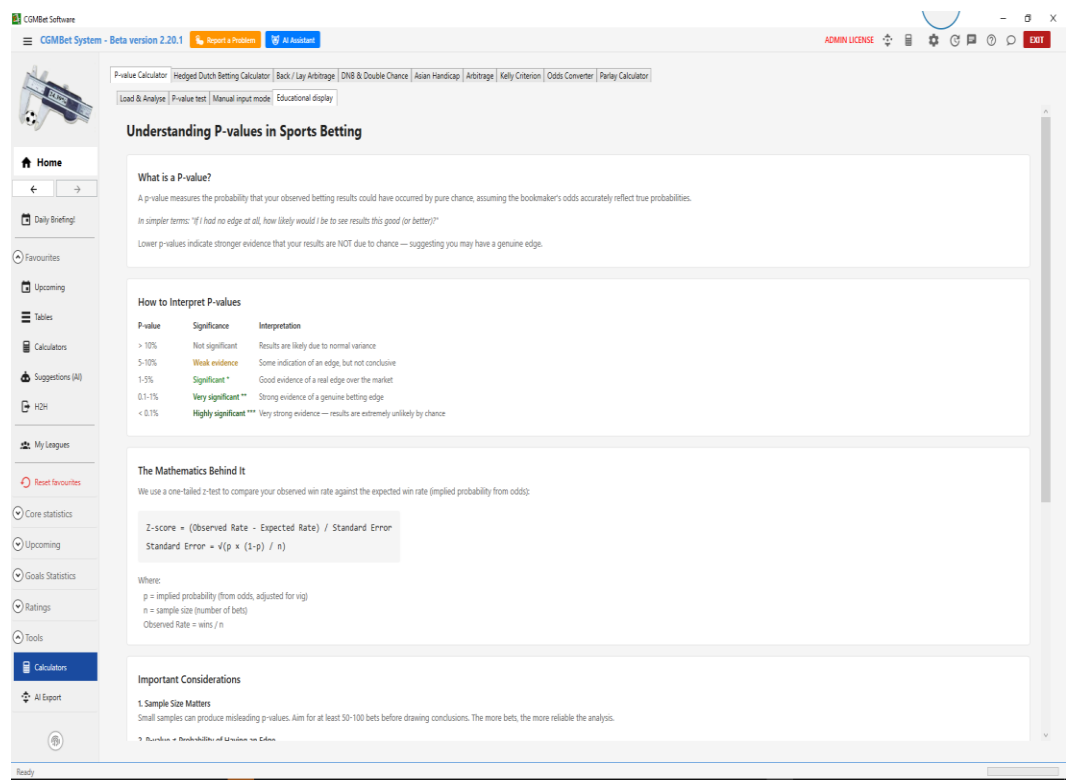


Figura 16.4 — Visualizzazione didattica che spiega i concetti e l'interpretazione del valore P

Che cos'è un valore P? Un valore P misura la probabilità che i risultati delle scommesse osservati si siano verificati per puro caso, supponendo che le quote del bookmaker riflettano accuratamente le probabilità reali.

Valore P	Significato	Interpretazione
> 10%	Non significativo	I risultati sono probabilmente dovuti alla normale varianza

5-10%	Prove deboli	Qualche indicazione di un limite, ma non conclusiva
1-5%	Significativo *	Buona prova di un reale vantaggio sul mercato
0,1-1%	Molto significativo **	Forte prova di un reale vantaggio nelle scommesse
< 0,1%	Molto significativo ***	Prove molto forti: i risultati sono estremamente improbabili per caso

La matematica dietro tutto questo:La calcolatrice utilizza un test z unilaterale per confrontare il tasso di vincita osservato con il tasso previsto (la probabilità implicita nelle quote).

16.2 Calcolatore di scommesse olandesi coperte

Scommesse olandesi è la pratica di sostenere più di una selezione per ottenere lo stesso profitto, indipendentemente da quale selezione vinca.**Scommesse olandesi coperte** estende questo concetto designando selezioni primarie per il profitto e selezioni secondarie per la copertura (raggiungere il pareggio) nel caso in cui le selezioni preferite perdano.

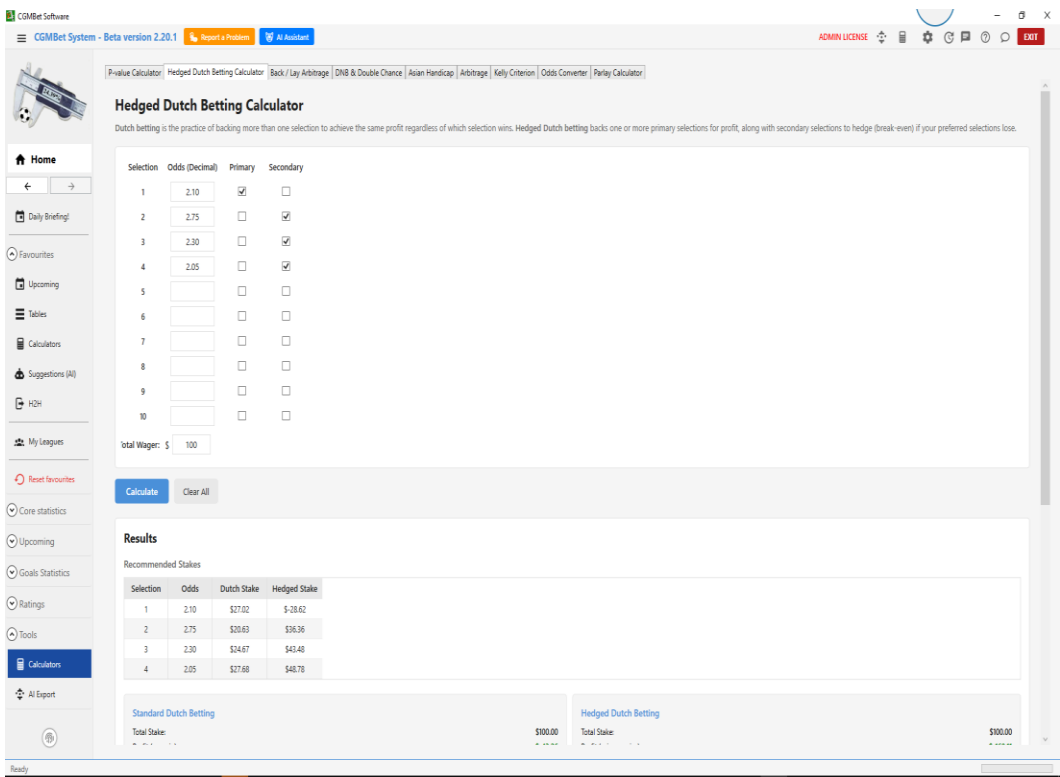


Figura 16.5 — Calcolatrice delle scommesse olandesi coperte con risultati che mostrano la distribuzione delle puntate

Controllare	Descrizione
Selezione (1-10)	Inserisci le quote decimali per un massimo di 10 selezioni.

Primario	Seleziona le selezioni da cui vuoi trarre profitto.
Secondario	Selezionare per contrassegnare le selezioni per la copertura (pareggio in caso di vincita).
Scommessa totale	La tua puntata totale da distribuire tra tutte le selezioni.

I risultati mostrano due distribuzioni di puntata:

- **Olandese standard**— Uguale profitto indipendentemente dalla selezione vincente.
- **Olandese coperto**— Profitto se vincono le selezioni primarie; pareggio se vincono le selezioni secondarie.

16.3 Calcolatrice di arbitraggio Back/Lay

Questa calcolatrice ti aiuta a decidere se puntare o bancare una selezione quando scommetti su un mercato a due esiti utilizzando un betting exchange (ad esempio, Betfair).

Figura 16.6 — Calcolatrice di arbitraggio Back/Lay che mostra i campi di input e la spiegazione

Ingresso	Descrizione
Quote di ritorno (A/B)	Le quote disponibili per sostenere ciascuna selezione.
Quote Lay (A/B)	Le quote disponibili per piazzare ciascuna selezione.
Selezione su cui scommettere	Scegli l'opzione che preferisci (A o B).
Importo da scommettere	L'importo della tua puntata.
Importo da vincere	In alternativa, specifica il profitto desiderato.

Scommessa posteriore: Scommetti su una selezione VINCENTE. Rischi la tua puntata e vinci (quota -1) × puntata in caso di successo.

Scommessa Lay: Scommetti su una selezione PERDENTE (fungi come bookmaker). Vinci la puntata dello scommettitore se la selezione perde, ma paghi (quota -1) x la puntata dello scommettitore se vince.

16.4 Calcolatrice DNB e Doppia Chance

Questo calcolatore utilizza le quote standard 1X2 (Casa/Pareggio/Ospite) per creare mercati equivalenti "Pareggio senza scommessa" e "Doppia chance". Utile quando questi mercati non sono disponibili, hanno limiti inferiori o offrono quote peggiori rispetto al mercato 1X2.

Draw No Bet & Double Chance Calculator

This calculator uses 1X2 (Home/Draw/Away) odds to engineer equivalent Draw No Bet and Double Chance markets. Useful when these markets aren't available, have lower limits, or the 1X2 market has better margins.

1X2 Match Odds

Home Team (1)	2.10
Draw (X)	3.30
Away Team (2)	2.35
Total Wager (\$)	100

Calculate **Clear All**

Results

Draw No Bet (DNB)

Win if your team wins; stake returned if draw

DNB Home	DNB Away
Effective Odds: 1.767	Effective Odds: 1.941
Stake on Home: \$69.70	Stake on Away: \$69.70
Stake on Draw: \$30.30	Stake on Draw: \$30.30

Double Chance

Win if either of two outcomes occurs

1X (Home or Draw)	X2 (Draw or Away)	12 (Home or Away)
Odds: 1.263	Odds: 1.373	Odds: 1.199
Home: \$80.19	Draw: \$45.59	Home: \$52.81
Draw: \$30.89	Away: \$58.41	Away: \$47.19

Understanding DNB and Double Chance

Draw No Bet (DNB):
You back a team to win. If they win, you profit. If it's a draw, your stake is returned. If they lose, you lose your stake. This is achieved by placing a calculated stake on the draw to cover your main bet.

Figura 16.7 — Calcolatore DNB e Doppia Chance che mostra le quote calcolate e le distribuzioni delle puntate

Draw No Bet (DNB): Si punta sulla vittoria di una squadra. Se vince, si guadagna. Se pareggia, la puntata viene restituita. Se perde, si perde la puntata. Si ottiene piazzando una puntata calcolata sul pareggio per coprire la scommessa principale.

Doppia possibilità: Vinci se si verifica uno dei due esiti. Sono disponibili tre opzioni:

- **1X**(Casa o Pareggio) — Vinci se la squadra di casa vince o la partita pareggia
- **X2**(Pareggio o Trasferta) — Vinci se la partita pareggia o vince la squadra in trasferta
- **12**(In casa o in trasferta) — Vinci se una delle due squadre vince (nessun pareggio)

Calcolatrice dell'handicap asiatico 16.5

Calcola gli scenari di vincita e profitto per le scommesse con handicap asiatico. Supporta handicap interi, mezzi e quarti.

Asian Handicap Calculator
Calculate payoff and profit scenarios for Asian Handicap bets. Supports whole, half, and quarter handicaps. Enter your bet details and a specific scoreline to see the result.

Bet Details

Your Selection: ☒ Home Team ☐ Away Team

Decimal Odds: 2.10

Handicap (Home): -1.75 (-1.5, -2.0)

Stake (\$): 100

Final Score

Home: 1 - 0 Away

Calculate **Clear All**

Result

Handicap Applied: Home -1.75
Adjusted Score: -0.8 (from Home's perspective: -0.75)
Bet Outcome: **LOSS**
Return: \$0.00
Profit/Loss: **-\$100.00**

Quarter Handicap Breakdown

Line 1: -2.0
Return: \$0.00

Line 2: -1.5
Return: \$0.00

Understanding Asian Handicap

Whole handicaps (0, -1, +1, etc.):
If the adjusted score is a draw, stake is refunded (push/void).

Half handicaps (-0.5, +1.5, etc.):
No draws possible – you either win or lose.

Figura 16.8 — Calcolatore di handicap asiatico che mostra il risultato di una scommessa su un quarto di linea

Ingresso	Descrizione
La tua selezione	Scegli la squadra di casa o la squadra ospite.
Quote decimali	Le quote per la tua scommessa con handicap.
Handicap (Casa)	Selezionare la linea handicap dal menu a discesa (da -4,0 a +4,0).
Palo	L'importo della tua scommessa.
Punteggio finale	Inserisci il risultato effettivo della partita per vedere l'esito.

Tipi di handicap:

- **Handicap totali**(0, -1, +1, ecc.): se il punteggio aggiustato è un pareggio, la puntata viene rimborsata (push/annullata).
- **Mezzi handicap**(-0,5, +1,5, ecc.): Non è possibile pareggiare: o si vince o si perde.
- **Handicap di quarto**(-0,75, +1,25, ecc.): la tua puntata viene divisa equamente tra due linee adiacenti. La calcolatrice mostra la ripartizione per ciascuna linea.

16.6 Calcolatrice di arbitraggio

Questa calcolatrice determina diverse strategie di arbitraggio quando esiste un'opportunità di arbitraggio. Supporta eventi con un massimo di dieci possibili selezioni e calcola tre diverse strategie.

CGMBet Software
CGMBet System - Beta version 2.20.1
ADMIN LICENSE

Arbitrage Calculator

This calculator determines various arbitrage strategies when an arbitrage opportunity exists. It supports events with up to ten possible selections. Three strategies are calculated:

1. Single Bet: A straight bet on your preferred (biased) selection.
2. Equal Profit: Returns the same profit regardless of outcome.
3. Free Bet: Profit if your preferred selection wins, no loss if it doesn't.

Include?	Bias	Selection	Highest Odds
☒	☒	1	
☒	☐	2	
☐	☐	3	
☐	☐	4	
☐	☐	5	
☐	☐	6	
☐	☐	7	
☐	☐	8	
☐	☐	9	
☐	☐	10	

Total Wager: \$ 100

Calculate Clear All

Understanding Arbitrage Betting

What is Arbitrage?
Arbitrage (or "arbing") occurs when the combined implied probabilities of all outcomes is less than 100%, allowing guaranteed profit.

When is Arbitrage Possible?
If $\text{Sum of } (1/\text{Odds}) < 1.0$ for all outcomes, an arbitrage opportunity exists. The lower the sum, the higher the potential profit.

Example:
If Team A has odds 2.10 and Team B has odds 2.10 at different bookmakers: $1/2.10 + 1/2.10 = 0.952$ (less than 1), so arbitrage is possible with ~5% profit.

Figura 16.9 — Calcolatrice di arbitraggio che mostra la griglia di input e le spiegazioni della strategia

Strategia	Descrizione
1. Scommessa singola	Una scommessa diretta sulla tua selezione preferita (di parte). Profitto massimo se la tua scommessa vince, perdita se vincono gli altri.
2. Profitto uguale	Restituisce lo stesso profitto garantito indipendentemente dal risultato che si verifica. Vero arbitraggio.
3. Scommessa gratuita	Guadagna se la tua scelta preferita vince, nessuna perdita (pareggio) se non vince: il meglio di entrambi i mondi.

Quando è possibile l'arbitraggio? Quando la somma di $(1/\text{Quote})$ per tutti i risultati è inferiore a 1,0. Minore è la somma, maggiore è il profitto potenziale.

Esempio: Se la squadra A ha una quota di 2,10 e la squadra B ha una quota di 2,10 presso bookmaker diversi: $1/2,10 + 1/2,10 = 0,952$ (meno di 1), l'arbitraggio è possibile con un profitto di circa il 5%.

16.7 Calcolatrice del criterio di Kelly

Il criterio di Kelly è una formula che calcola la proporzione ottimale del tuo bankroll da scommettere su una scommessa con valore atteso positivo. Massimizza la crescita a lungo termine gestendo al contempo il rischio.

The screenshot shows the 'Kelly Criterion Calculator' interface. The top navigation bar includes links to various calculators: P-value Calculator, Hedged Dutch Betting Calculator, Back/Lay Arbitrage, DNB & Double Chance, Asian Handicap, Arbitrage, Kelly Criterion, Odds Converter, and Parlay Calculator. The main area is titled 'Kelly Criterion Calculator' and explains that the formula calculates the optimal proportion of a bankroll to wager on a bet with positive expected value. The input fields are: Betting Bankroll (\$) set to 1000, Decimal Odds set to 2.00, Win Probability (%) set to 55, Fractional Kelly set to 1.0, and Push Probability (%) set to 0. The results section shows: Kelly % of 10.00%, Recommended Stake of \$100.00, and Expected Value of +\$10.00. Below this, it shows Implied Probability of 50.00% and Edge of +5.00%. A section titled 'Understanding the Kelly Criterion' provides the formula: $Kelly \% = (bp - q) / b$, where $b = \text{decimal odds} - 1$, $p = \text{win probability}$, and $q = 1 - p$. It also mentions that many bettors use Half Kelly (0.5) or Quarter Kelly (0.25) to reduce variance and risk of ruin.

Figura 16.10 — Calcolatrice del criterio di Kelly che mostra il calcolo ottimale della posta in gioco

Ingresso	Descrizione
Bankroll per le scommesse	Il tuo saldo totale delle scommesse.
Quote decimali	Le quote del bookmaker per la tua selezione.
Probabilità di vittoria (%)	La tua probabilità reale stimata di vincita (0-100).
Kelly frazionario	Moltiplicatore di riduzione del rischio (1,0 = Kelly intero, 0,5 = Mezzo Kelly, 0,25 = Un quarto di Kelly).
Probabilità di spinta (%)	Facoltativo: probabilità di un risultato nullo/spinto.

I risultati includono:

- **Kelly %**— La percentuale del tuo bankroll da scommettere.
- **Puntata consigliata**— L'importo effettivo da scommettere in base al tuo bankroll.
- **Valore atteso**— Il tuo profitto previsto per scommessa.
- **Bordo** — Il tuo vantaggio rispetto alla probabilità implicita.

Mancia: Molti scommettitori professionisti utilizzano Half Kelly (0,5) o Quarter Kelly (0,25) per ridurre la varianza e il rischio di rovina, ottenendo comunque una buona crescita a lungo termine.

⚠ Importante: Kelly lavora solo con scommesse con valore atteso positivo. Se il tuo vantaggio è negativo, Kelly consiglia di non scommettere.

Convertitore di quote 16.8

Converti tra sei diversi formati di quote utilizzati in tutto il mondo. Inserisci un valore in un campo qualsiasi e clicca su "Converti".

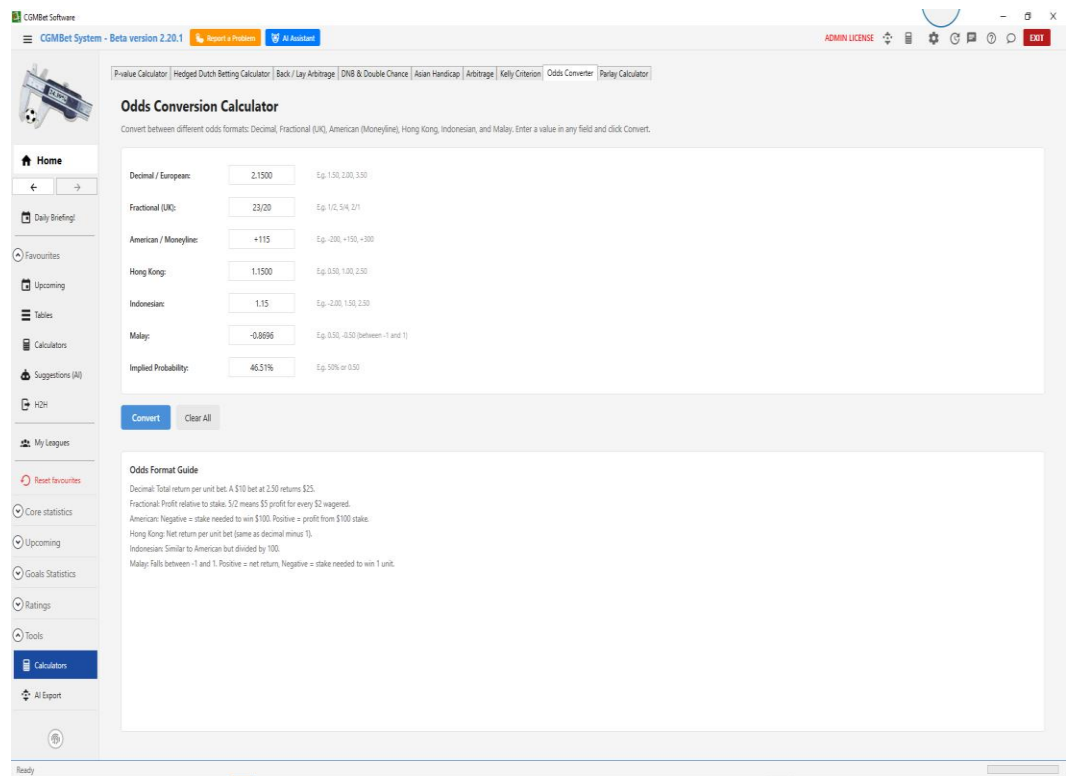


Figura 16.11 — Convertitore di quote che mostra la conversione tra tutti i formati supportati

Formato	Descrizione	Esempio
Decimale / Europeo	Rendimento totale per unità di scommessa. Formato più comune.	2.50
Frazionario (Regno Unito)	Profitto relativo alla quota. Formato tradizionale del Regno Unito.	3/2
Americano / Moneyline	Negativo = puntata per vincere 100 \$; Positivo = profitto da una puntata di 100 \$.	+150 o -200
Hong Kong	Rendimento netto per unità di scommessa (uguale al decimale meno 1).	1,50
indonesiano	Simile all'americano ma diviso per 100.	1,50 o -2,00

malese	Cade tra -1 e 1. Positivo = rendimento netto; Negativo = puntata per vincere 1 unità.	0,50 o -0,67
--------	--	--------------

La calcolatrice mostra anche la probabilità implicita per ogni quota inserita, indicando il tasso di vincita richiesto per raggiungere il pareggio.

16.9 Calcolatrice Parlay

Calcola le quote combinate e i potenziali guadagni per una scommessa multipla (accumulata/multipla). Tutte le selezioni devono essere vincenti affinché la scommessa multipla venga pagata.

Figura 16.12 — Calcolatrice Parlay che mostra un accumulatore a 4 gambe con rendimenti calcolati

Ingresso	Descrizione
Palo	La tua puntata totale sulla scommessa multipla.
Selezioni 1-20	Inserisci le quote decimali per ogni gamba della tua scommessa multipla (fino a 20 selezioni).

I risultati includono:

- **Gambe** — Numero di selezioni nella tua scommessa multipla.
- **Quote combinate** — Le quote moltiplicate di tutte le selezioni.

- **Rendimento totale**— La tua vincita se tutte le selezioni vincono (puntata × quote combinate).
- **Profit**— Utile netto (rendimento totale meno partecipazione).
- **Probabilità di vittoria implicita**— La probabilità che tutte le selezioni siano vincenti, in base alle quote combinate.

16.10 Consigli pratici

Mancia: Per l'analisi del valore P, è consigliabile analizzare almeno 50-100 scommesse prima di concludere. Campioni di piccole dimensioni possono produrre valori P fuorvianti.

Mancia: Quando si utilizza il criterio di Kelly, sii prudente con le stime di probabilità. Un'eccessiva fiducia nel proprio vantaggio porta a puntare troppo.

Mancia: Il convertitore di quote è utile per confrontare rapidamente le quote dei bookmaker internazionali che utilizzano formati diversi.

⚠ Importante: Tutti i calcolatori sono forniti a solo scopo informativo. Usa sempre il tuo giudizio e non scommettere mai più di quanto puoi permetterti di perdere. Le statistiche passate non garantiscono risultati futuri.

17. I miei campionati e le mie squadre

Le funzioni di gestione "I miei campionati" e "I miei team" consentono di creare gruppi personalizzati di campionati o squadre, che è possibile salvare e riutilizzare come filtri in tutta l'applicazione. Invece di selezionare ogni volta singoli campionati o squadre, è possibile creare gruppi denominati come "I 5 campionati migliori" o "Squadre preferite" e applicarli rapidamente a qualsiasi visualizzazione che supporti i filtri.

Entrambi i gestori sono accessibili da **Menu Impostazioni** (nella barra degli strumenti in alto) selezionando **I miei campionati** o **I miei team**.

17.1 Il mio gestore di leghe

Con la funzione "My Leagues Manager" puoi creare gruppi di campionati da analizzare frequentemente insieme. Ad esempio, potresti creare un gruppo contenente le divisioni principali dei principali campionati europei.

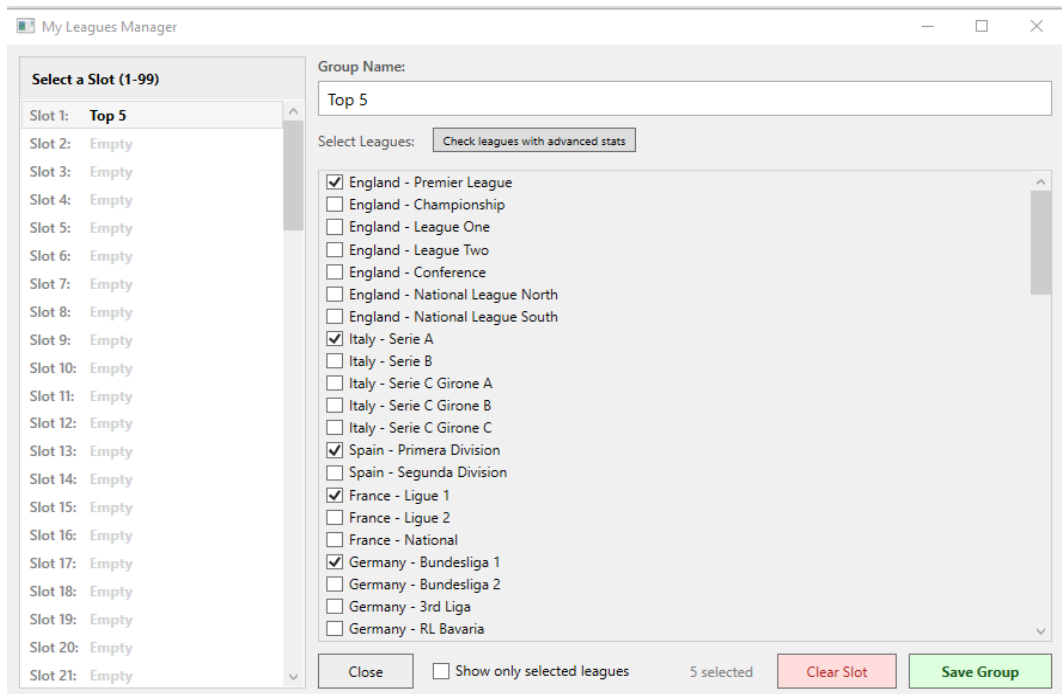


Figura 17.1 — Il mio gestore di campionati mostra un gruppo "Top 5" con cinque importanti campionati europei selezionati

17.1.1 Disposizione della finestra

Componente	Descrizione
------------	-------------

Seleziona uno slot (1-99)	Il pannello di sinistra mostra 99 slot disponibili. I gruppi salvati mostrano il loro nome in grassetto; gli slot vuoti mostrano la dicitura "Vuoto" in grigio.
Nome del gruppo	Campo di testo per immettere un nome descrittivo per il tuo gruppo di lega.
Controlla i campionati con statistiche avanzate.	Pulsante che seleziona automaticamente solo i campionati contenenti statistiche avanzate (tiri, tiri in porta) per la stagione in corso.
Seleziona leghe	Elenco scorrevole di tutti i campionati disponibili. Seleziona la casella accanto a ogni campionato che desideri includere.
Mostra solo i campionati selezionati.	Se selezionata, questa opzione filtra l'elenco per visualizzare solo i campionati selezionati.
Conteggio selezionato	Visualizza il numero di campionati attualmente selezionati (ad esempio, "5 selezionati").
Cancella slot	Rimuove il gruppo salvato dallo slot corrente.
Salva gruppo	Salva la selezione corrente nello slot selezionato.
Vicino	Chiude la finestra (chiede conferma).

17.1.2 Creazione di un gruppo di lega

Per creare un nuovo gruppo di lega:

1. Seleziona uno slot vuoto dal pannello di sinistra (oppure scegli uno slot esistente da sovrascrivere).
2. Inserisci un nome descrittivo nel **Nome del gruppo** campo.
3. Seleziona le caselle accanto ai campionati che desideri includere.
4. Fare clic **Salva gruppo** per salvare la selezione.

Mancia: Utilizza il pulsante "Controlla i campionati con statistiche avanzate" per selezionare rapidamente i campionati con statistiche dettagliate delle partite, utile per le funzionalità di analisi avanzate.

17.2 Il mio gestore di team

Il gestore delle mie squadre ti consente di creare gruppi di squadre specifiche che vuoi monitorare, indipendentemente dal campionato in cui giocano. Questa funzionalità è utile per seguire i tuoi club preferiti o monitorare squadre specifiche a scopo di scommesse.

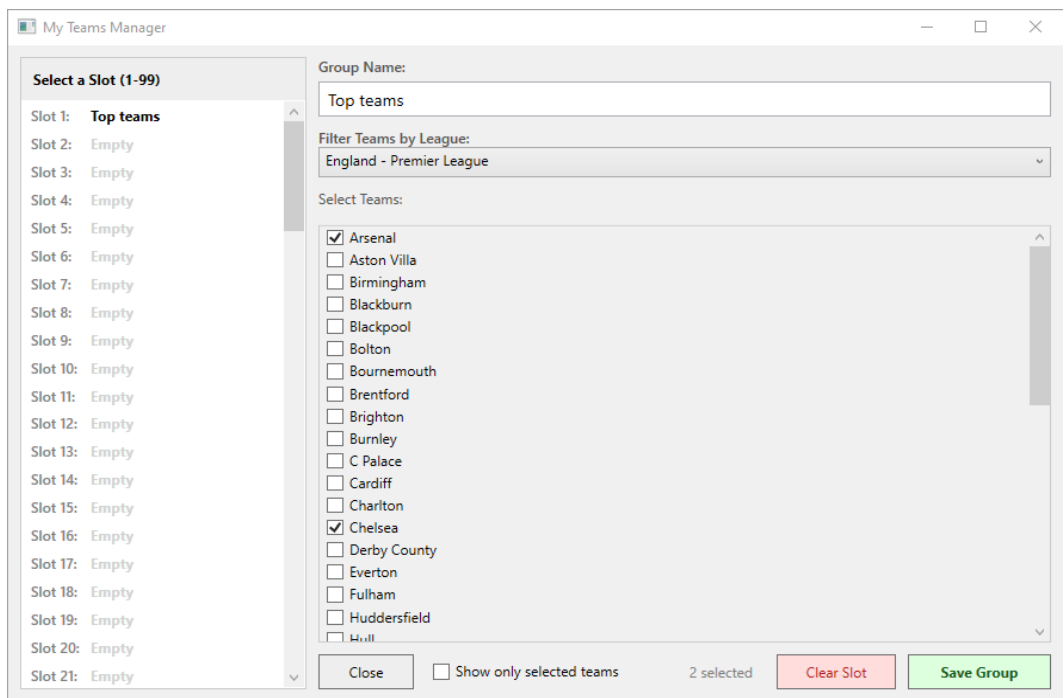


Figura 17.2 — Il mio gestore squadre mostra un gruppo "Squadre migliori" con squadre della Premier League

17.2.1 Layout della finestra

Il gestore delle mie squadre condivide lo stesso layout del gestore delle mie leghe, con un'aggiunta importante:

Componente	Descrizione
Filtra le squadre per campionato	Menu a discesa per filtrare l'elenco delle squadre per campionato. Seleziona "Tutti i campionati" per visualizzare le squadre di ogni campionato, oppure scegli un campionato specifico per restringere l'elenco.

Seleziona squadre	Elenco scorrevole delle squadre in base al filtro del campionato. Seleziona la casella accanto a ogni squadra che desideri includere.
Mostra solo i team selezionati.	Se selezionata, questa opzione mostra tutte le squadre selezionate, indipendentemente dal filtro del campionato: utile per rivedere la selezione completa.

17.2.2 Creazione di un gruppo di team

Per creare un nuovo gruppo di team:

1. Selezionare uno slot vuoto dal pannello di sinistra.
2. Inserisci un nome descrittivo nel **Nome del gruppo** campo.
3. Utilizzare il **Filtra le squadre per campionato** menu a discesa per selezionare una lega.
4. Seleziona le caselle accanto ai team che desideri includere.
5. Ripetere i passaggi 3-4 per aggiungere squadre di altri campionati.
6. Fare clic **Salva gruppo** per salvare la selezione.

Mancia: Seleziona "Mostra solo squadre selezionate" per rivedere tutte le squadre che hai selezionato nei diversi campionati prima di salvare.

17.3 Utilizzo dei gruppi

Una volta creati i gruppi "Le mie leghe" o "Le mie squadre", questi appariranno nei menu a discesa dei filtri delle leghe in tutta l'applicazione. Cerca le sezioni etichettate:

- --- **Le mie leghe** --- Mostra i tuoi gruppi di campionato salvati
- --- **I miei team** --- Mostra i gruppi di squadra salvati

I tuoi gruppi sono disponibili in queste visualizzazioni:

Visualizzazione	Come vengono utilizzati i gruppi
A.G.S. (Suggerimenti)	Filtra l'elenco dei suggerimenti per visualizzare solo le partite dei campionati selezionati o che coinvolgono le squadre selezionate.
Tabelle	Visualizza le classifiche e le statistiche dei tuoi gruppi di campionato salvati.
Prossimamente	Filtra le prossime partite per visualizzare solo quelle dei tuoi campionati o che coinvolgono le tue squadre.
Valutazione V	Analizza le valutazioni delle squadre all'interno dei tuoi gruppi salvati.
Statistiche degli obiettivi	Visualizza le statistiche dei gol filtrate in base al tuo campionato o ai gruppi della tua squadra.

17.4 Gestione dei gruppi

17.4.1 Modifica di un gruppo

Per modificare un gruppo esistente:

1. Seleziona lo slot contenente il gruppo che vuoi modificare.
2. Le selezioni correnti verranno caricate automaticamente.
3. Apporta le modifiche desiderate (aggiungi o rimuovi elementi, rinomina il gruppo).
4. Fare clic **Salva gruppo** per salvare le modifiche.

17.4.2 Eliminazione di un gruppo

Per eliminare un gruppo salvato:

1. Selezionare lo slot contenente il gruppo.
2. Fare clic **Cancella slot**.
3. Confermare l'eliminazione quando richiesto.

17.5 Consigli pratici

Mancia: Crea un gruppo di campionati "Top 5" con Inghilterra Premier League, Spagna Primera Division, Italia Serie A, Germania Bundesliga 1 e Francia Ligue 1 per un rapido accesso ai principali campionati europei.

Mancia: Crea gruppi di squadre in base al tuo focus sulle scommesse, come "Favoriti in casa" o "Candidati alla promozione", per filtrare rapidamente le partite rilevanti.

Mancia: I tuoi gruppi vengono salvati nel tuo database locale e saranno inclusi quando crei un backup. Utilizza la funzionalità Backup (Impostazioni → Stato del backup) per preservare i tuoi gruppi.

⚠ Importante: Le modifiche ai gruppi hanno effetto immediato nei menu a discesa dei filtri. Se hai una vista aperta che utilizza il gruppo, potrebbe essere necessario rifelezionare il gruppo per visualizzare i risultati aggiornati.

18. Preferenze

La finestra Preferenze consente di personalizzare il comportamento dell'applicazione e la visualizzazione delle informazioni. Le impostazioni sono organizzate in sei schede, ciascuna delle quali controlla un aspetto diverso dell'applicazione.

È possibile accedere alla finestra Preferenze da **Menu Impostazioni** (nella barra degli strumenti in alto) selezionando **Preferenze generali**.

La finestra presenta una navigazione verticale a schede sul lato sinistro. Clicca su una scheda qualsiasi per visualizzarne e modificarne le impostazioni. Le modifiche vengono applicate solo cliccando sul pulsante Salva.

18.1 Fuso orario

La scheda Fuso orario consente di impostare il fuso orario locale in modo che tutti gli orari di inizio delle partite vengano visualizzati correttamente in base alla propria posizione.

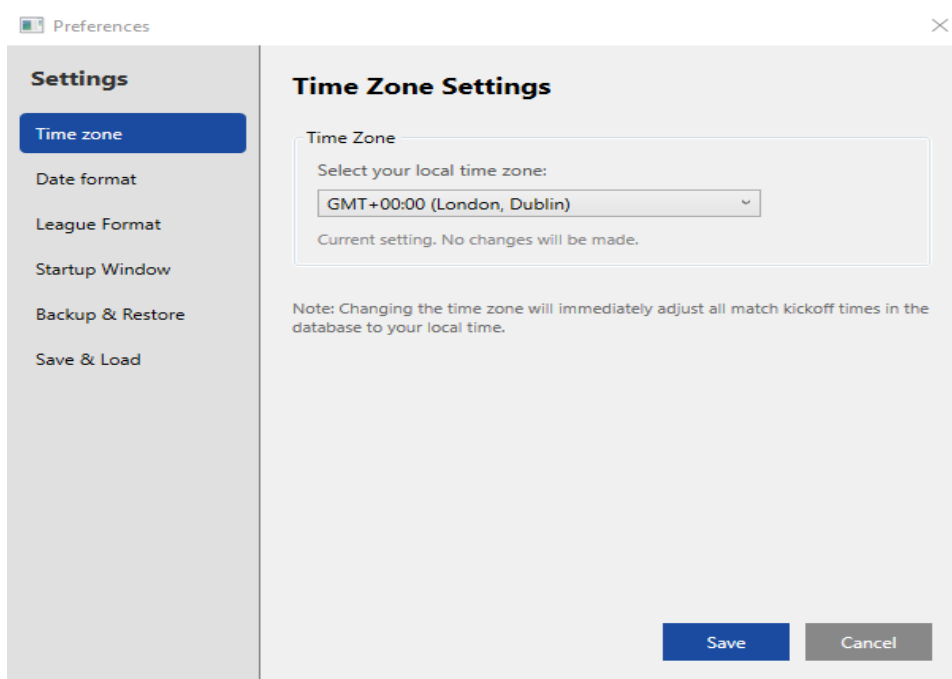


Figura 18.1 — Scheda Impostazioni fuso orario

Controllare	Descrizione
Menu a discesa del fuso orario	Seleziona il tuo fuso orario locale dall'elenco. Le opzioni vanno da GMT-12:00 (Baker Island) a GMT+14:00 (Line Islands), coprendo tutti i fusi orari del mondo, inclusi gli scostamenti di mezz'ora come GMT+05:30 (Mumbai).

Messaggio di stato	Indica se verranno apportate modifiche. Visualizza "Impostazione corrente. Non verranno apportate modifiche" se selezioni il fuso orario attuale, oppure mostra l'entità dello spostamento (ad esempio, "Tutti gli orari di inizio partita verranno spostati in avanti di 2 ore").
--------------------	--

⚠ Importante: Quando si salva una modifica del fuso orario, tutti gli orari di inizio delle partite presenti nel database vengono immediatamente modificati. Si tratta di una conversione una tantum: il sistema memorizza il fuso orario e non reimposta gli orari ai successivi avvii.

Esempio: Se ti trovi a Parigi (GMT+01:00) e il database mostra una corrispondenza alle 15:00 GMT, cambiando il fuso orario verrà visualizzata l'ora 16:00.

18.2 Formato data

La scheda Formato data controlla il modo in cui le date vengono visualizzate nell'intera applicazione, inclusi elenchi di corrispondenze, tabelle statistiche e report.

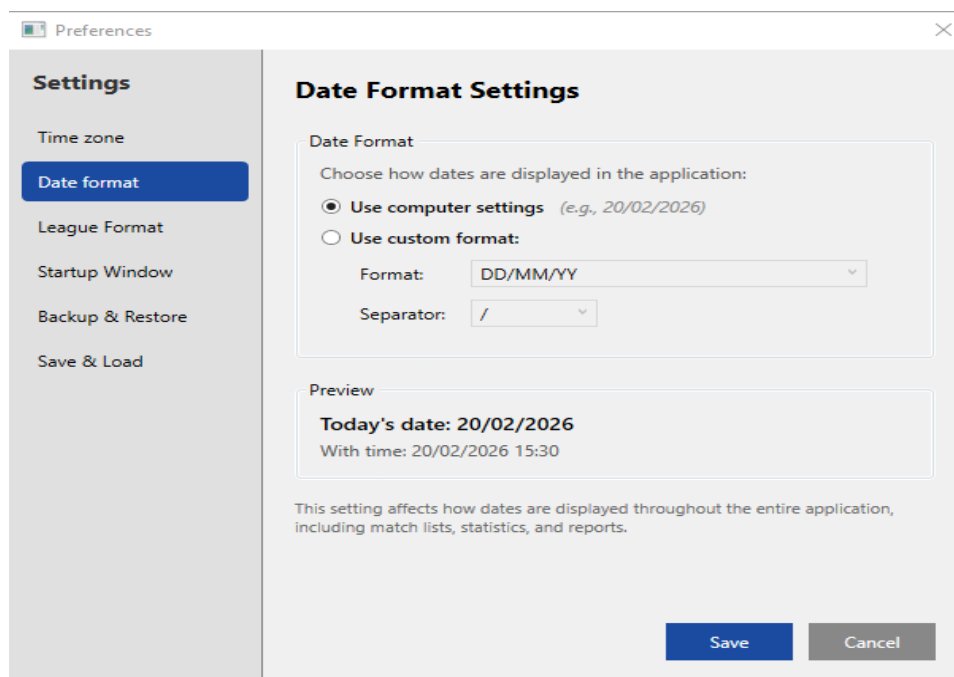


Figura 18.2 — Scheda Impostazioni formato data con anteprima

Controllare	Descrizione
Utilizzare le impostazioni del computer	Utilizza le impostazioni regionali di Windows per formattare le date. Il formato corrente è visualizzato in grigio corsivo (ad esempio, "20/02/2026").
Usa formato personalizzato	Consente la selezione manuale del formato della data e del separatore.

Formato a discesa	Scegli l'ordine di giorno, mese e anno. Opzioni: GG/MM/AA, MM/GG/AA, AA/MM/GG, GG/MM/AAAA, MM/GG/AAAA, AAAA/MM/GG.
Separatore a discesa	Scegli il carattere tra i componenti della data: / (barra), . (punto) o - (trattino).
Sezione di anteprima	Mostra come appariranno la data e l'ora odierne nel formato selezionato.

Codici di formato spiegati:

- **DD**— Giorno a due cifre (01-31)
- **MM** — Mese a due cifre (01-12)
- **AA**— Anno a due cifre (ad esempio, 26 per il 2026)
- **AAAA**— Anno a quattro cifre (ad esempio, 2026)

Formato della lega 18.3

La scheda Formato campionato controlla il modo in cui i nomi dei campionati vengono visualizzati nella colonna Campionato in tutte le visualizzazioni dell'applicazione.

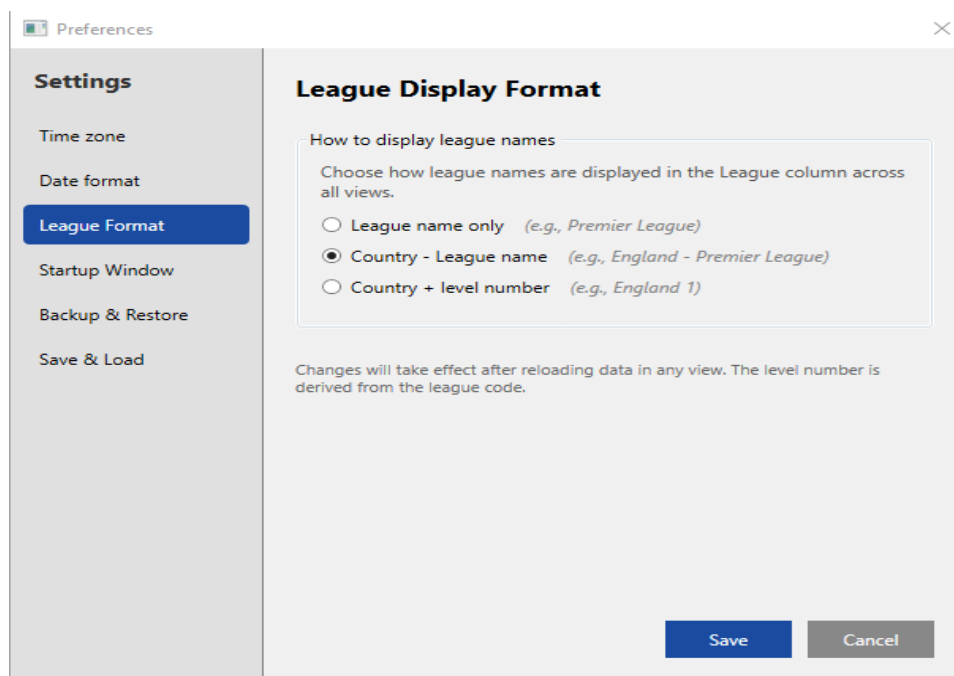


Figura 18.3 — Impostazioni del formato di visualizzazione della lega

Opzione	Esempio	Descrizione
---------	---------	-------------

Solo il nome della lega	Premier League	Mostra solo il nome del campionato senza informazioni sul Paese. Formato più breve, ideale quando si lavora principalmente con un solo Paese.
Paese - Nome della lega	Inghilterra - Premier League	Mostra il paese seguito dal nome del campionato: il formato più chiaro per identificare i campionati in più paesi.
Paese + numero di livello	Inghilterra 1	Mostra il livello del Paese e della divisione: il formato più compatto per una rapida identificazione del livello del campionato.

Mancia: Il formato "Paese + numero di livello" deriva dal codice del campionato nel database. Il Livello 1 è la massima divisione, il Livello 2 è la seconda divisione e così via.

Nota: Le modifiche avranno effetto dopo aver ricaricato i dati in qualsiasi vista. Potrebbe essere necessario aggiornare la pagina o uscire e tornare indietro per visualizzare il nuovo formato.

18.4 Inizio-finestra su

La scheda Finestra di avvio controlla il modo in cui appare la finestra dell'applicazione quando si avvia il programma e se il Daily Briefing viene visualizzato automaticamente.

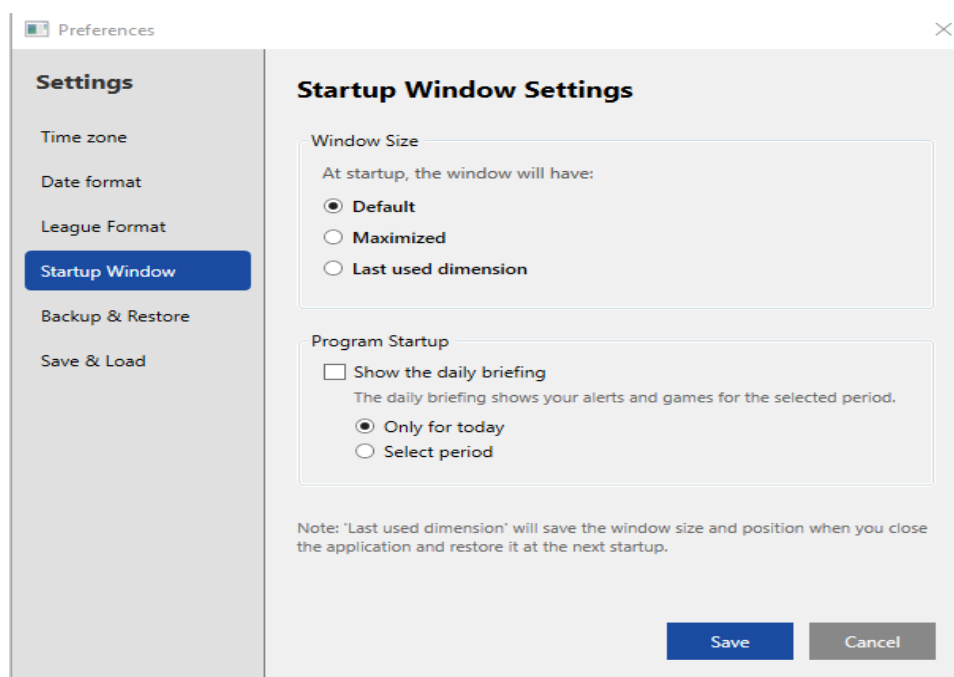


Figura 18.4 — Impostazioni della finestra di avvio

18.4.1 Dimensioni della finestra

Opzione	Descrizione
---------	-------------

Predefinito	Apri la finestra in una dimensione standard, centrata sullo schermo.
Massimizzato	Apri la finestra in modalità a schermo intero (massimizzata).
Ultima dimensione utilizzata	Ricorda le dimensioni e la posizione della finestra quando chiudi l'applicazione e la ripristina esattamente al successivo avvio.

18.4.2 Avvio del programma

Controllare	Descrizione
Mostra il briefing giornaliero.	Se selezionata, all'avvio dell'applicazione viene automaticamente visualizzata la finestra del briefing giornaliero. Il briefing mostra gli avvisi e le partite per il periodo selezionato.
Solo per oggi	Il Daily Briefing mostrerà solo le partite e gli avvisi di oggi.
Seleziona il periodo	Consente di specificare un intervallo di date personalizzato per il Daily Briefing utilizzando i pulsanti Da/A (ad esempio, da -1 a +1 vengono visualizzati i giorni da ieri a domani).

Mancia: Utilizza l'opzione "Seleziona periodo" con un intervallo compreso tra -1 e +3 per visualizzare i risultati di ieri insieme alle partite dei prossimi giorni nel tuo Daily Briefing.

18.5 Backup e ripristino

La scheda Backup e ripristino consente di configurare come e dove eseguire il backup dei dati dell'applicazione.

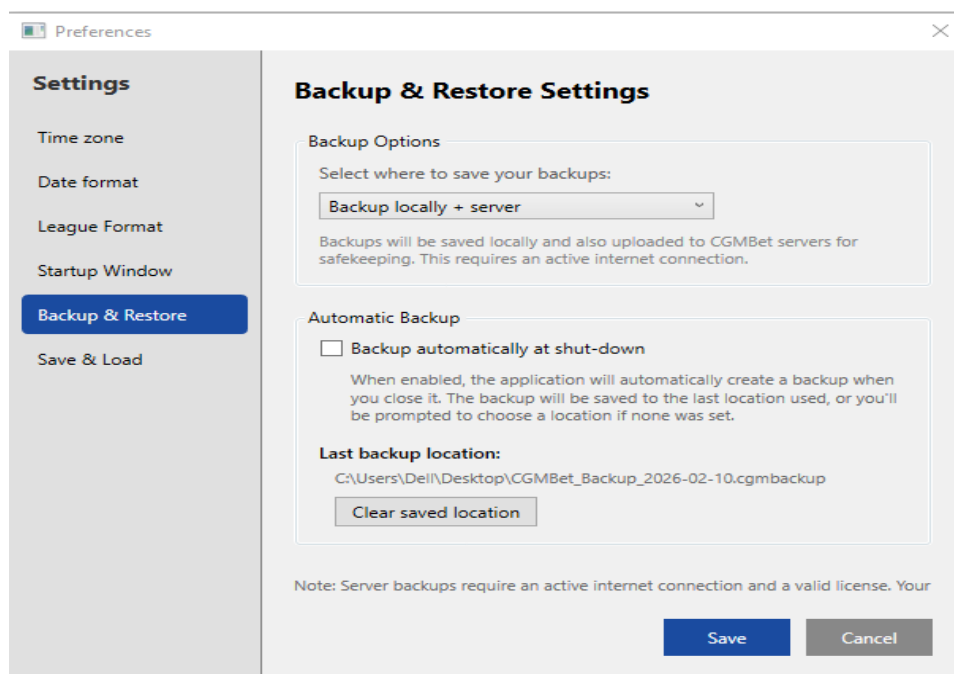


Figura 18.5 — Impostazioni di backup e ripristino

18.5.1 Opzioni di backup

Opzione	Descrizione
Backup locale	Salva i file di backup in una cartella del computer da te scelta, senza bisogno di connessione a Internet.
Backup locale + server	Salva i file di backup localmente e ne carica una copia crittografata sui server CGMBet per la massima sicurezza. Richiede una connessione Internet attiva e una licenza valida.

18.5.2 Backup automatico

Controllare	Descrizione
Backup automatico allo spegnimento	Se abilitata, l'applicazione crea automaticamente un backup ogni volta che la chiudi. Il backup viene salvato nell'ultima posizione utilizzata oppure ti verrà chiesto di sceglierne una se non ne è stata impostata una.
Ultima posizione di backup	Visualizza il percorso del backup più recente.
Cancella posizione salvata	Rimuove la posizione di backup memorizzata. Il prossimo backup automatico ti chiederà di scegliere una nuova posizione.

Mancia: Abilita il backup automatico all'arresto per la massima tranquillità. I tuoi Campionati, le tue Squadre, i sistemi salvati e altre personalizzazioni verranno conservati anche se dovessi reinstallare l'applicazione.

⚠ Importante: I backup del server richiedono una licenza valida e una connessione Internet. I dati vengono crittografati prima di essere caricati sui server CGMBet.

18.6 Salva e carica

La scheda Salva e carica controlla il comportamento di un modulo con un sistema di configurazione Salva/Carica quando lo si apre.

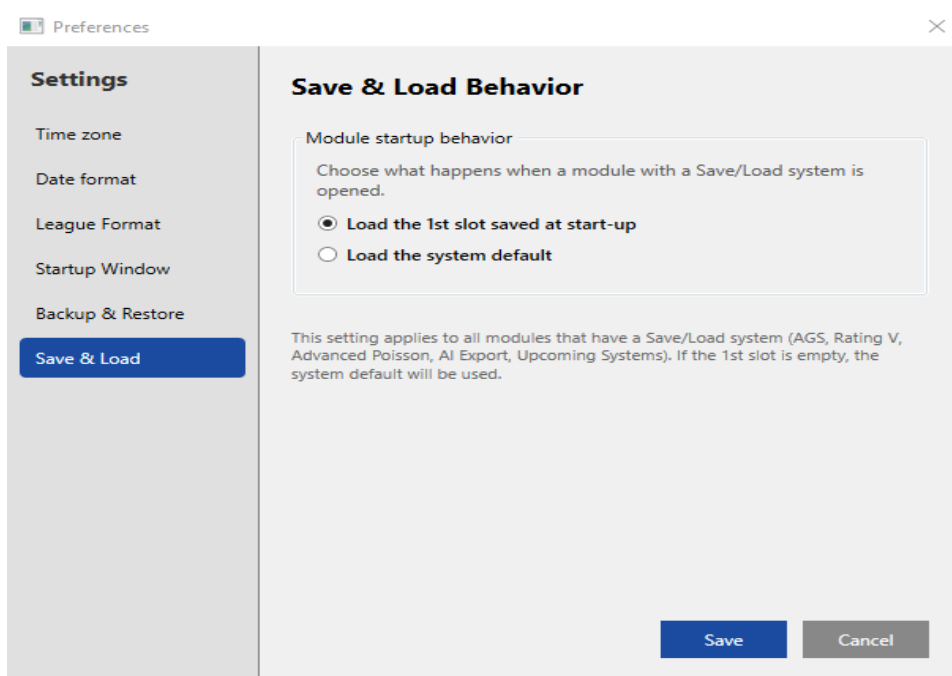


Figura 18.6 — Impostazioni del comportamento di salvataggio e caricamento

Opzione	Descrizione
Carica il primo slot salvato all'avvio.	Quando si apre un modulo, viene caricata automaticamente la configurazione salvata nello Slot 1. Se lo Slot 1 è vuoto, viene utilizzata la configurazione predefinita del sistema.
Carica il sistema predefinito.	Quando si apre un modulo, questo inizia sempre con la configurazione predefinita, ignorando gli slot salvati.

Questa impostazione si applica ai seguenti moduli:

- **A.G.S. (Suggerimenti)**— Impostazioni di filtro e visualizzazione
- **Valutazione V**— Parametri di calcolo della valutazione
- **Poisson avanzato**— Impostazioni del modello statistico
- **Esportazione AI**— Esporta configurazione e prompt
- **Sistemi in arrivo**— Criteri di filtraggio corrispondenti

Mancia: Se hai una configurazione preferita per un modulo, salvala nello Slot 1 e abilita "Carica il primo slot salvato all'avvio" per applicarla automaticamente ogni volta che apri quel modulo.

18.7 Salvataggio delle preferenze

Dopo aver apportato modifiche a una qualsiasi scheda, è necessario fare clic su uno dei pulsanti nella parte inferiore della finestra:

Pulsante	Descrizione
Salva	Applica tutte le modifiche a tutte le schede e chiude la finestra. Un messaggio di conferma elenca le impostazioni aggiornate.
Cancellare	Annulla tutte le modifiche e chiude la finestra. Nessuna impostazione viene modificata.

Mancia: È possibile apportare modifiche su più schede prima di fare clic su Salva: tutte le modifiche verranno applicate insieme.